

**SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* (POS) BERBASIS
WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL
(STUDI KASUS: IZZAN MOTOR)**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer



Oleh:

TATA AMALA IZAN

42317002

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PERADABAN**

2022

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* (POS) BERBASIS
WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL*
(STUDI KASUS: IZZAN MOTOR)

NAMA : TATA AMALA IZAN

NIM : 42317002

Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan masing-masing yang telah saya jelaskan dan cantumkan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang di sertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk di batalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut.

Bumiayu, 25 Maret 2022

Penulis




Tata Amala Izan

PERSETUJUAN SKRIPSI

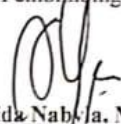
JUDUL : SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* (POS) BERBASIS
WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL*
(STUDI KASUS : IZZAN MOTOR)
NAMA : TATA AMALA IZAN
NIM : 42317002

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui
Bumiayu, 20 Januari 2022

Pembimbing 1,


Eko Sudrajat M.Kom
NIDN. 0603019002

Pembimbing 2,


Fuaid Nabila M.Kom
NIDN. 0675079301

Mengetahui,

Ketua Jurusan Sistem Informasi


Mukrolin, M.Kom
NIDN. 0610038001

PENGESAHAN SKRIPSI




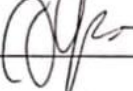
JUDUL : SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* (POS) BERBASIS
WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
LARAVEL (STUDI KASUS: IZZAN MOTOR)

NAMA : TATA AMALA IZAN

NIM : 42317002

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan dihadapan dewan penguji skripsi pada sidang skripsi tanggal 23 Maret 2022. Menurut pandangan kami, skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar sarjana komputer (S.Kom).

Bumiayu, 29 Maret 2022

Nama Penguji	Tanda Tangan
1. <u>Danar Ardian P. S.Si M.Sc</u> NIDN. 0614048802	1. 
2. <u>Yusuf Yudhistira, M.Kom</u> NIDN. 0613127804	2. 
3. <u>Eko Sudrajat, M.Kom</u> NIDN. 0603019002	3. 
4. <u>Fuaida Nabyla, M.Kom</u> NIDN. 0625079301	4. 

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Peradaban,


Drsapt. Pudjono, S.U
NUPN. 9990000424

Ketua Jurusan

Sistem Informasi,


Mukrodin, M.Kom
NIDN. 0610038001

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini kutujukan kepada,
Bapak dan Ibu tercinta, terimakasih atas doa yang selalu dipanjatkan untuk putra
putrinya, terima kasih atas dukungan yang diberikan, baik dukungan
moril maupun materil dalam menyelesaikan skripsi ini.

Kakak dan keluarga besar, terima kasih atas segala bantuan, motivasi dan kasih
sayang yang dicurahkan, juga telah memberi
semangat serta doa yang tiada hentinya.

Teman-teman jurusan Sistem Informasi khususnya angkatan 2017

ABSTRACT

Competition in era industrial revolution 4.0 is currently in many sectors without exception in the field of business, where business owners choosing to use information technology for smooth their business. An example using social media, applications, or websites. It is used for improve services, ease of business process, and manage business. The purpose of this research is to build a point of sale information system for Izzan Motor workshop to simplify business process in Izzan Motor which is not utilized information technology. The method used by author in building this point of sale information system is extreme programming method using laravel framework. Result of this research are speed up and minimize errors during the transaction calculation process, documented transaction data and financial income or expenditure, and make it easier to find information item availability.

Keywords: *Extreme Programming, Laravel, Point Of Sale*

ABSTRAK

Persaingan di era revolusi industri 4.0 saat ini banyak terjadi diberbagai sektor tanpa terkecuali di bidang perdagangan, yang semakin hari para pemilik usaha memilih menggunakan teknologi informasi untuk kelancaran bisnisnya. Contohnya memanfaatkan sosial media, aplikasi, ataupun *website*. Hal tersebut dimanfaatkan untuk meningkatkan pelayanan, mempermudah proses bisnis, dan manajemen usaha. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi *point of sale* untuk bengkel Izzan Motor agar memudahkan proses bisnis di Izzan Motor yang mana belum memanfaatkan teknologi informasi. Metode yang digunakan penulis dalam membangun sistem informasi *point of sale* ini adalah metode *extreme programming* dengan menggunakan *framework laravel*. Hasil penelitian yang diperoleh dengan membangun sistem informasi *point of sale* ini adalah mempercepat dan meminimalisir kesalahan saat proses perhitungan transaksi berlangsung, terdokumentasinya data-data transaksi dan pengeluaran maupun pemasukkan keuangan, juga memudahkan dalam pencarian informasi ketersediaan barang.

Kata Kunci: *Extreme Programming, Laravel, Point Of Sale*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: “SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* (POS) BERBASIS *WEBSITE* DENGAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL* (STUDI KASUS: IZZAN MOTOR)” Tujuan penulisan skripsi ini untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S. Kom) bagi mahasiswa program S-1 di program studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. terselesaikannya skripsi ini tidak lepas dari bantuan banyak pihak, sehingga pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya bagi semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materil baik langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati:

1. Bapak Dr. Muh. Kadarisman, S.H. M.Si selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Bapak Dr. Pudjono, S.U. Apt selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban.
3. Bapak Mukrodin, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban.
4. Bapak Eko Sudrajat, M.Kom selaku dosen pembimbing 1 dan ibu Fuaida Nabyla, M.Kom selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan arahan dan bimbingan yang sangat berguna dalam menyusun skripsi ini.
5. Bapak Dinar Ardian P., S.Si M.Sc selaku dosen penguji 1 dan bapak Yusuf Yudhistira, M.Kom selaku penguji 2 yang telah memberikan saran dan arahan yang berguna dalam menyusun skripsi ini.
6. Bapak Usman selaku pemilik bengkel Izzan Motor yang telah mengizinkan dan membantu selama penelitian berlangsung.
7. Kedua orang tua dan keluarga besar. Ayah saya Sudirman dan ibu saya Tumsiatur, serta kedua kakak saya Fajri Irawan dan Ifalakhul Isna.

Terimakasih atas do'a, semangat, motivasi, dukungan spiritual maupun material, serta kasih sayang yang tak terhingga.

8. Sahabat saya Lukluil Maknunah, Silvani Margita, dan Anyakra Tyas yang sudah membantu dan memberikan semangat.
9. Rekan Mahasiswa/i Program Studi S-1 Sistem Informasi khususnya angkatan 2017 dan semua teman, sahabat yang memberikan semangat dan dukungan satu sama lain.

Penulis berterima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, dan penulis tidak mampu membalas semua jasa baiknya, hanya berdo'a dengan penuh harap semoga Allah SWT memberikan ganjaran yang setimpal dengan amal perbuatannya. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca pada umumnya dalam rangka pengembangan ilmu pengetahuan.

Bumiayu, 25 Maret 2022



Tata Amala Izan
42317002

DAFTAR ISI

PERNYATAAN PENULIS	ii
PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
PENGESAHAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Ruang Lingkup	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Terkait.....	6
2.2 Landasan Teori	9
2.3 Kerangka Pemikiran	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	23
3.1 Tahapan Penelitian.....	23
3.2 Metode Pengumpulan Data	24
3.3 Metode Pengembangan Sistem.....	25
3.4 Metode Pengujian Sistem	27

3.5 Tempat dan Waktu Penelitian	28
3.6 Alat yang digunakan	29
3.7 Jadwal Penelitian	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1 <i>Planning</i>	31
4.2 <i>Design</i>	33
4.3 <i>Coding</i>	70
4.4 <i>Testing</i>	85
BAB V PENUTUP.....	93
5.1 Kesimpulan.....	93
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terkait	7
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	16
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	18
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 2.6 Kerangka Pemikiran.....	21
Tabel 3.1 Jadwal Rencana Penelitian	30
Tabel 4.1 Definisi Aktor	34
Tabel 4.2 Skenario <i>Use Case Login</i>	35
Tabel 4.3 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Katalog Barang.....	36
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Barang	36
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Kategori Barang.....	37
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case</i> Transaksi Penjualan.....	38
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case</i> Transaksi Pembelian.....	38
Tabel 4.8 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data <i>User</i>	39
Tabel 4.9 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Laporan	40
Tabel 4.10 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data <i>Supplier</i>	40
Tabel 4.11 Skenario <i>Use Case</i> Melihat Laporan	41
Tabel 4.12 Tabel Akses.....	55
Tabel 4.13 Tabel Aktifitas.....	55
Tabel 4.14 Tabel Toko	56
Tabel 4.15 Tabel Kategori.....	56
Tabel 4.16 Tabel Produk	56
Tabel 4.17 Tabel Pembelian.....	57
Tabel 4.18 Tabel Detail Pembelian.....	57
Tabel 4.19 Tabel Penjualan.....	58
Tabel 4.20 Tabel <i>Supplier</i>	58
Tabel 4.21 Tabel <i>User</i>	59
Tabel 4.22 Hasil Pengujian Halaman <i>Login</i>	85
Tabel 4.23 Hasil Pengujian Halaman Kelola <i>User</i>	86

Tabel 4.24 Hasil Pengujian Halaman Data Barang	86
Tabel 4.25 Hasil Pengujian Halaman Penjualan	87
Tabel 4.26 Hasil Pengujian Halaman Pembelian	88
Tabel 4.27 Hasil Pengujian Halaman <i>Supplier</i>	88
Tabel 4.28 Hasil Pengujian Halaman Laporan	89
Tabel 4.29 Tabel Pilihan Jawaban UAT	90
Tabel 4.30 Tabel Pertanyaan Kuisisioner	91
Tabel 4.31 Tabel Olah Data Pengujian UAT	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	23
Gambar 3.2 Metode <i>Extreme Programming</i>	25
Gambar 3.3 Tempat Penelitian.....	29
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Izzan POS.....	34
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Login.....	42
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Melihat Katalog Barang.....	42
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data <i>User</i>	43
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Edit Data <i>User</i>	43
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data <i>User</i>	44
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Barang	44
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Barang	45
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kategori Barang.....	45
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Supplier</i>	46
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan.....	46
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Pembelian.....	47
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Penjualan.....	48
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Login	49
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Katalog Barang.....	49
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>User</i>	50
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Barang	50
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Kategori Barang.....	51
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Pembelian	51
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Penjualan.....	52
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>Supplier</i>	52
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan.....	53
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Laporan.....	53
Gambar 4.24 <i>Class Diagram</i> Izzan POS.....	54
Gambar 4.25 Rancangan Antarmuka Halaman Utama	60
Gambar 4.26 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	61
Gambar 4.27 Rancangan Antarmuka Halaman Katalog Barang	61

Gambar 4.28 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i>	62
Gambar 4.29 Rancangan Antarmuka Halaman Transaksi Penjualan	62
Gambar 4.30 Rancangan Antarmuka Halaman Transaksi Pembelian	63
Gambar 4.31 Rancangan Antarmuka Halaman Daftar Barang.....	64
Gambar 4.32 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Barang.....	64
Gambar 4.33 Rancangan Antarmuka Halaman Edit Barang	65
Gambar 4.34 Rancangan Antarmuka Halaman Kategori Barang	66
Gambar 4.35 Rancangan Antarmuka Halaman Kelola <i>User</i>	66
Gambar 4.36 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah <i>User</i>	67
Gambar 4.37 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Supplier</i>	67
Gambar 4.38 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah <i>Supplier</i>	68
Gambar 4.39 Rancangan Antarmuka Halaman Edit <i>Supplier</i>	68
Gambar 4.40 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Pemasukkan	69
Gambar 4.41 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Pengeluaran.....	69
Gambar 4.42 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Pegawai.....	70
Gambar 4.43 Tabel Akses	71
Gambar 4.44 Tabel Aktifitas.....	71
Gambar 4.45 Tabel Toko	71
Gambar 4.46 Tabel Kategori.....	72
Gambar 4.47 Tabel Produk	72
Gambar 4.48 Tabel Pembelian.....	72
Gambar 4.49 Tabel Detail Pembelian	73
Gambar 4.50 Tabel <i>Supplier</i>	73
Gambar 4.51 Tabel Penjualan	74
Gambar 4.52 Tabel <i>User</i>	74
Gambar 4.53 HalamanUtama.....	75
Gambar 4.54 Halaman Katalog Barang	76
Gambar 4.55 Halaman <i>Login</i>	76
Gambar 4.56 Halaman <i>Dashboard</i>	77
Gambar 4.57 Halaman Daftar <i>User</i>	77
Gambar 4.58 Halaman Tambah <i>User</i>	78
Gambar 4.59 Halaman Daftar Barang.....	78

Gambar 4.60 Halaman Tambah Barang	79
Gambar 4.61 Halaman Edit Barang	79
Gambar 4.62 Halaman Kategori Barang	80
Gambar 4.63 Halaman Transaksi Pembelian	80
Gambar 4.64 Halaman Transaksi Penjualan	81
Gambar 4.65 Halaman <i>Supplier</i>	81
Gambar 4.66 Halaman Tambah <i>Supplier</i>	82
Gambar 4.67 Halaman Edit <i>Supplier</i>	82
Gambar 4.68 Halaman Laporan Pemasukan	83
Gambar 4.69 Halaman Laporan Pengeluaran	83
Gambar 4.70 Halaman Laporan Pegawai	84
Gambar 4.71 Halaman Cetak Laporan	84

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Permohonan Pelaksanaan Penelitian	96
Lampiran 2: Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	97
Lampiran 3: <i>Curriculum Vitae</i>	98
Lampiran 4: Dokumentasi Penelitian.....	99