

DAFTAR PUSTAKA

- Ansori, A. (2020). *Pengertian Class Diagram : Fungsi, Simbol, dan Contohnya-AnsoriWeb*. Ansoriweb.Com.<https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-class-diagram.html>
- Ansori, A. (2020). *Pengertian UML (Unified Modeling Language): Jenis, Tujuan, Notasi, dan Contohnya*. Ansoriweb.Com.<https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-uml.html>
- Bin Tahir, T., Rais, M., & Apriyadi HS, M. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(2), 55–59. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i2.1313>
- Carolina, I., Pardede, A. M. H., & Supriyatna, A. (2019). *Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen*. 3(1), 106–113. <https://doi.org/10.31227/osf.io/se6f9>
- Dedi, Waluyo, E. T. B., & Setiawati, E. (2016). Implementasi E-commerce dengan Menggunakan Metode B2C (Business to Customer). *Jurnal SISFOTEK GLOBAL*, 6(2), 97–103.
- Halim, L. K. C., & Andjarwirawan, J. (2017). Pembuatan Aplikasi Point of Sales dan Online Shop Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Infra*, 5(1), 31–34.
- Jamal, A., & Yulianto, L. (2013). Rancang Bangun Sistem Informasi Aplikasi Kasir Menggunakan Barcode Reader Pada Toko Dan Jasa Widodo Computer Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 5(3), 45–54.
<http://ijns.org/journal/index.php/speed/article/viewFile/1192/1180>
- Kusuma, S. B., & Utami, A. W. (2017). Perancangan Dan Pembuatan Sistem Aplikasi Point of Sale Berbasis Website Pada Ud. Es Drop Cita Rasa. *Jurnal Manajemen Informatika*, 7(2), 36–45.
- Margrit, A. (2020). *Setelah Pandemi, 65 Persen Bisnis Kecil di Indonesia Pilih Investasi Teknologi*. Ekonomibisnis.Com.<https://ekonomi.bisnis.com/read/20200704/12/1261637/setelah-pandemi-65-persen-bisnis-kecil-di-indonesia-pilih-investasi-teknologi>

- Marisa, F., & Yuarita, T. G. (2017). Perancangan Aplikasi Point of Sales (Pos) Berbasis Web Menggunakan Metode Siklus Hidup Pengembangan Sistem. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 3(2), 167–171. <https://doi.org/10.26905/jtmi.v3i2.1514>
- Prabowo, M. (2020). *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LP2M) IAIN Salatiga.
- Putra, R. R., Brata, A. H., & Fanani, L. (2019). Pengembangan Sistem Point of Sale Berbasis Web Pada Bengkel Sepeda Motor (Studi Kasus: Mr. Montir PCI Cilegon). *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputere*, 3(11),1047510483.<http://jptiik.ub.ac.id/index.php/jptiik/article/download/6699/3239>
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. DEEPUBLISH.
- Rusdiana, L. (2018). Extreme Programming untuk rancang bangun aplikasi pengelolaan surat keterangan kependudukan. *Register: Jurnal Ilmiah TeknologiSistemInformasi*,4(1),49.<https://doi.org/10.26594/register.v4i1.119>
- Rusmawan, U. (2019). *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman* : PT. Elex Media Komputindo
- Setyadi, F. (2020). *Mengenal Extreme Programming (XP) Secara Lengkap*. <https://flinsetyadi.com/mengenal-extreme-programming-xp-secara-lengkap/>
- Setyadi, F. (2020). *Pengujian Perangkat Lunak Black Box, White Box dan Gray Box*. <https://flinsetyadi.com/pengujian-perangkat-lunak/>
- Susilo, T. B. (2017). Sistem Multi POS Usaha Mikro Kecil Menengah Terintegrasi Menggunakan Restfull API. *Skripsi*.
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>
- Wibowo, O. T. (2019). Sistem informasi penjualan, pelayanan, gudang, tracking dokumen, penagihan menggunakan sms gateway dan android messenger berbasis web (studi kasus pt. Teruna gema nusa).*Skripsi*.