

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. F. P. Arwan, “Pengembangan Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Web dengan Optimasi Jalur: Penjemputan Penumpang (Studi Kasus: Beruang Travel),” *Teknik*, vol. 03, pp. 4549–4557, 2019.
- [2] S. dan Z. Natarsyah, “Model aplikasi pemesanan travel pada perusahaan CV. Mitra Tour & Travel berbasis android,” *J. Ilm. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. Vol.10, No, 2021.
- [3] E. T. Hadtanto, A. Budiman, and J. Triono, “Sistem Informasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Gps,” *Pilar Teknol.*, 2016.
- [4] L. dan A. Fadilah, “Rancang bangun aplikasi Tour and Travel berbasis web,” vol. Vol.13, No, 2021.
- [5] E. Endah Yulianti, “Sistem Informasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Mobile Android,” *J. Mhs. Fak. Sains dan Teknol.*, vol. 0, no. 0, 2014.
- [6] B. C. Neyfa, “ANDROID, PERANCANGAN APLIKASI E-CANTEEN BERBASIS ORIENTED, DENGAN MENGGUNAKAN METODE OBJECT), ANALYSIS & DESIGN (OOAD),” *J. Penelit. Komun. dan Opini Publik*, vol. Vol.20 No., 2016.
- [7] J. Kuswanto and F. Radiansah, “Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI,” *J. MEDIA INFOTAMA*, 2018, doi: 10.37676/jmi.v14i1.467.
- [8] Riyanto, *Sistem Informasi Geografis Berbasis Mobile*, Edisi : Pe. Yogyakarta: Penerbit : Gava Media, 2010.
- [9] D. Ramdhani Ilham Adihitya, “Sistem Aplikasi Pemesanan Tiker Bus Berbasis Website Pada PO Sinar Jaya,” vol. 2507, no. February, pp. 1–9, 2020.
- [10] N. A. dan E. Hasmin, “Pengembangan Aplikasi Pemesanan Tiket PELNI Berbasis Mobile,” vol. Vol.IV, No, pp. 172–181, 2015.
- [11] D. Program *et al.*, “Rencana penerapan aplikasi pemesanan tiket kapal online berbasis android di pelabuhan gilimanuk”.
- [12] Putri Erika Medina, “Aplikasi E-Booking Travel Pada CV YOSSY Mandiri Travel Palembang Berbasis Website,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9,

pp. 1689–1699, 2018.

- [13] Al-bahra bin ladjamudin B, *konsep sistem basis data dan implementasinya*. 2004.
- [14] M. L. Agung, *Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta, 2016.
- [15] kasiman Peranginain, “aplikasi web dengan php dan mysql,” *informatika*, 2006.
- [16] Suarga, *Dasar Pemrograman Komputer Dalam Bahasa Java*, 1st ed. Yogyakarta, 2009.
- [17] Sulistiono Heru, *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*, 1st ed. Jakarta, 2018.
- [18] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap,” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- [19] M. A. NURDIN and I. HERMAWAN, “Analisis Dan Pengembangan Aplikasi Inhouse Klinik Perusahaan Menggunakan Framework Codeigniter, Studi Kasus Pt Reckitt Benckiser Indonesia,” *J. Teknol. Terpadu*, 2017.
- [20] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*. Bandung, 2018.
- [21] R. Kaban, W. Yunita, and Y. Faradillah, “Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Android (Study Kasus : Pt . Als Terminal Pasar X Tanjung Beringin),” *J. Manaj. ...*, vol. 32, no. 1, 2019.
- [22] D. P. dan Suparwanto, “E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Smk N 4 Purworejo,” *Ijsn*, 2017.
- [23] Sparx-Systems, “An Introduction to Enterprise Architect: Requirements Management with Enterprise Architect,” *SparxSystems*, 2008.
- [24] Saptutyingsih Endah & Setyaningrum Esty, *Penelitian Kuantitatif Metode dan Alat Analisis*. 2020.
- [25] Sarwono Jonathan, *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif*. 2006.
- [26] M. P. . Prof Jogiyanto HM., Akt., *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*.

Yogyakarta: Penerbit : Andi, 2008.

- [27] S. Hadi, *Metodologi Penelitian Kuantitatif Untuk Akuntansi dan Keuangan*, Edisi : Pe. Yogyakarta: EKONISIA Yogyakarta, 2006.
- [28] P. D. E. M. Pd, *Metodologi Penelitian Kualitatif Analisis Data*. Jakarta: Fajar Interpratama Mandiri, 2016.
- [29] R. T. Jurnal, “Perancangan Aplikasi Penjualan Dengan Metode Waterfall Pada Koperasi Karyawan Rsud Pasar Rebo,” *Petir*, vol. 11, no. 1, pp. 9–24, 2018, doi: 10.33322/petir.v11i1.3.