

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEPEGAWAIAN
MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER*

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Sistem Informasi – S1



Oleh:
Dina Riyaya
42318001

JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PERADABAN
2022

PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : IMPLEMENTASI METODE *RULE-BASED* PADA SISTEM
INFORMASI PENGALOKASIAN RUANG (Studi Kasus di
Universitas Peradaban)

NAMA : SUGENG RIADI

NIM : 42316016

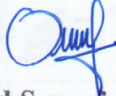
Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui oleh pembimbing tugas akhir guna
mencapai gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Sains dan Teknologi,
Universitas Peradaban

Bumiayu, 15 September 2022

Pembimbing 1,


Fuaida Nahyla, M.Kom
NIDN. 0625079301

Pembimbing 2,


Achmad Syaqui, M.Kom
NIDN. 0604068804

Mengetahui,
Ketua Jurusan Sistem Informasi,



Mukrodin, M.Kom
NIDN. 0610038001

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : IMPLEMENTASI METODE *RULE-BASED* PADA SISTEM
INFORMASI PENGALOKASIAN RUANG (Studi Kasus di
Universitas Peradaban)

NAMA : SUGENG RIADI

NIM : 42316016

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Skripsi,
pada tanggal 19 September 2022, untuk memenuhi salah satu syarat guna
memperoleh

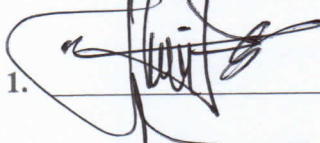

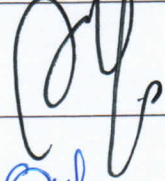
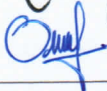
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Bumiayu, 24 September 2022

Nama Penguji

1. Mukrodin, M.Kom
NIDN. 0610038001
2. Yusuf Yudhistira, M.Kom
NIDN. 0613127804
3. Fuaida Nabyla, M.Kom
NIDN. 0625079301
4. Achmad Syaugi, M.Kom
NIDN. 0604068804

Tanda Tangan

1. 
2. 
3. 
4. 

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Peradaban



Ketua Jurusan
Sistem Informasi



ABSTRACT

Management information system is a system that aims to manage personnel data, the need for information is currently increasing. This requires the performance of an information to be fast and reliable in managing information. However, in this case the implementation of the personnel management information system at the University of Civilization is still manual, namely using Microsoft Office, such as in terms of managing employee data, attendance, payroll, and employee transfers. So it takes a long time to process the data. Therefore, the authors create a Personnel Management Information System Using the codeigniter Framework with the aim of helping the employee data processing process, so that it can speed up work in the employee data processing process more quickly and precisely.

Keywords: Information System, codeigniter Framework

ABSTRAK

Sistem informasi manajemen kepegawaian merupakan sebuah sistem yang bertujuan untuk mengelola data kepegawaian, kebutuhan akan informasi pada saat ini semakin meningkat. Hal ini menuntut kinerja sebuah informasi untuk cepat dan dapat di percaya dalam mengelola informasi. Namun dalam hal ini pelaksanaan sistem informasi manajemen kepegawaian di Universitas Peradaban masih manual yaitu menggunakan *Microsoft Office*, seperti dalam hal pengelolaan data pegawai, absensi, penggajian, dan mutasi pegawai. Sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam melakukan proses pengolahan data. Maka dari itu penulis membuat Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Menggunakan *Framework CodeIgniter* dengan tujuan membantu proses pengolahan data pegawai, sehingga dapat mempercepat pekerjaan dalam proses pengolahan data pegawai yang lebih cepat dan tepat.

Kata kunci: Sistem Informasi Kepegawaian, Framework CodeIgniter

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa saya panjatkan kehadirat Allah SWT, Tuhan yang Maha Pengasih dan Penyayang yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Menggunakan *Framework CodeIgniter*”. Proses penyusunan proposal skripsi ini tidak lepas dari kerja sama dan bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Muh. Kadarisman, S.H., M.Si. selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Bapak Dr. Pudjono, SU., Apt. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Mukrodin, M.Kom. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi dan pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan dengan sepenuh keikhlasan dan kesabaran.
4. Bapak Eko Sudrajat, M.Kom. selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan dengan sepenuh keikhlasan dan kesabaran.
5. Bapak / ibu dan dosen dan staff karyawan di lingkungan Fakultas Sains dan Teknologi, khususnya Program Studi Sistem Informasi. Terimakasih atas pengalaman dan pengetahuan yang telah didapatkan penulis selama menyelesaikan studi ini.
6. Kedua orang tua saya yang senantiasa mendo'akan, mencurahkan kasih sayang, perhatian, motivasi, nasihat serta dukungan baik secara moral maupun finansial.
7. Kepada kedua kakak saya yang selalu memberikan motivasi dan dukungan.
8. Sahabat-sahabat saya mahasiswa/i Program Studi S-1 Sistem Informasi.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kemajuan ilmu pengetahuan, Semoga Allah SWT senantiasa selalu membimbing, melindungi dan memberi rizki serta ilmu yang bermanfaat bagi kita semua, Aamiin.

Bumiayu, 1 September 2022

Dina Riyaya
NIM. 42318001

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terkait	6
2.2 Teori Yang Berhubungan dengan Sistem Secara Umum	10
2.2.1 Pengertian Sistem	11
2.2.2 Pengertian Informasi	11
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi	12
2.3 Teori Yang Berhubungan dengan Topik Yang Diangkat	13
2.3.1 Pengertian Manajemen	13
2.3.2 Pengertian Informasi Manajemen	13
2.3.3 Pengertian Kepegawaian	14
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi Kepegawaian	14
2.4 Teori Pendukung Lainnya	15
2.4.1 Pengertian <i>Database</i>	15
2.4.2 Pengertian MySQL	15
2.4.3 Pengertian <i>Framework</i>	15

2.4.4	Pengertian <i>CodeIgniter</i>	15
2.4.5	Pengertian PHP.....	16
2.4.6	Pengertian HTML	17
2.5	Teori Yang Berhubungan Dengan Teknik Analisa Yang Digunakan	17
2.5.1	Pengertian UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	18
2.6	Metode Pengembangan Sistem	27
2.6.1	Pengertian Metode <i>Waterfall</i>	28
2.6.2	Kelebihan Metode <i>Waterfall</i>	30
2.6.3	Kekurangan Metode <i>Waterfall</i>	30
2.7	Pengujian Perangkat Lunak	31
2.7.1	<i>Blackbox Testing</i>	31
2.8	Kerangka Berfikir	33
BAB III	METODE PENELITIAN	35
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	35
3.1.1	Tempat Penelitian	35
3.1.2	Waktu Penelitian	35
3.2	Teknik Pengumpulan Data	35
3.3	Alat Yang Digunakan	36
3.3.1	Hardware	36
3.3.2	Software	37
3.4	Tahapan Penelitian	37
3.5	Jadwal Penelitian	41
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1	Gambaran Umum Objek penelitian.....	42
4.1.1	Profil Universitas Peradaban	42
4.1.2	Visi dan Misi Universitas Peradaban.....	42
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem	43
4.2.1	Analisis kebutuhan fungsional	43
4.2.2	Analisis kebutuhan non fungsional	44
4.3	Perancangan Aplikasi	45
4.4	Desain	45

4.5 Tahap Desain Sistem	46
4.5.1 <i>Use Case Diagram Sistem</i>	46
4.5.2 <i>Activity Diagram</i>	48
4.5.3 <i>Sequence Diagram</i>	69
4.5.4 <i>Entity Relationship Diagram</i>	72
4.5.5 Perancangan Basis Data	73
4.5.6 Perancangan Antar Muka.....	78
4.5.7 Implementasi.....	82
4.5.8 Pengujian Sistem	86
BAB V PENUTUP	92
5.1 Kesimpulan	92
5.2 Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	93

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	6
Tabel 2.2 Perbandingan Penelitian Terdahulu dengan penelitian Sekarang	9
Tabel 2.3 Simbol <i>Use case Diagram</i>	18
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 2.5 Simbol <i>Class Diagram</i>	24
Tabel 2.6 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	26
Tabel 3.1 Jadwal Rencana Kegiatan Penelitian	41
Tabel 4.1 Definisi Aktor	47
Tabel 4.2 Skenario Use Case Sistem Kepegawaian	47
Tabel 4.3 Skenario Use Case Login.....	48
Tabel 4.4 Skenario Use Case Menambah Pengguna Baru	50
Tabel 4.5 Skenario Use Case Menghapus Data Pengguna Baru.....	53
Tabel 4.6 Skenario Use Case Menambah Data Jabatan	55
Tabel 4.7 Skenario Use Case Mengubah Data Jabatan	57
Tabel 4.8 Skenario Use Case Menghapus Data Jabatan.....	59
Tabel 4.9 Skenario Use Case Menambah Data Karyawan	61
Tabel 4.10 Skenario Use Case Mengubah Data Karyawan	63
Tabel 4.11 Skenario Use Case Menghapus Data Karyawan.....	65
Tabel 4.12 Skenario Use Case Input Absensi Karyawan	67
Tabel 4.13 Perancangan Database Users.....	73
Tabel 4.14 Perancangan Database Stpk Karyawan.....	74
Tabel 4.15 Perancangan Database Stpk Keuangan	74
Tabel 4.16 Perancangan Database Jabatan.....	74
Tabel 4.17 Perancangan Database Stpk Gaji.....	75
Tabel 4.18 Perancangan Database Stpk Absensi	75
Tabel 4.19 Perancangan Database Stpk Tunjangan	75
Tabel 4.20 Perancangan Database Stpk Slip	76
Tabel 4.21 Perancangan Database Stpk Nominal Satuan.....	76
Tabel 4. 22 Perancangan Database Stpk Jenis Tunjangan.....	77

Tabel 4. 23 Perancangan Database Spik Golongan.....	77
Tabel 4.24 Perancangan Database Spik Dosen.....	77
Tabel 4.25 Perancangan database spik cetak.....	78
Tabel 4.26 Pengujian Blackbox Testing pada login admin	86
Tabel 4.27 Pengujian Blackbox Testing pada data karyawan.....	86
Tabel 4.28 Pengujian Blackbox Testing pada data dosen	87
Tabel 4.29 Pilihan Jawaban UAT.....	88
Tabel 4.30 Bobot Nilai Jawaban UAT	88
Tabel 4.31 Data Jawaban UAT	89
Tabel 4.32 Olah Data Jawaban UAT	89

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Siklus <i>Waterfall</i>	28
Gambar 2.2 <i>BlackBox Testing</i>	31
Gambar 2.3 Kerangka Berfikir.....	33
Gambar 3.1 Peta Lokasi	35
Gambar 3.2 Tahapan Penelitian	37
Gambar 4.1 Use Case Diagram	46
Gambar 4.2 Activity Diagram Use Case Login.....	49
Gambar 4.3 Activity Diagram Tambah Pengguna Baru.....	51
Gambar 4.4 Activity Diagram Mengubah Pengguna Baru.....	52
Gambar 4.5 Activity Diagram Menghapus Pengguna Baru.....	54
Gambar 4.6 Activity Diagram Tambah Data Jabatan	56
Gambar 4.7 Activity Diagram Mengubah Data Jabatan	58
Gambar 4.8 Activity Diagram Menghapus Data Jabatan	60
Gambar 4.9 Activity Diagram Menambah Data Karyawan.....	62
Gambar 4.10 Activity Diagram Mengubah Data Karyawan.....	64
Gambar 4.11 Activity Diagram Menghapus Data Karyawan	66
Gambar 4.12 Activity Diagram Input Absensi Karyawan.....	68
Gambar 4.13 Sequence Diagram Login	69
Gambar 4.14 Sequence Diagram Tambah Data Karyawan	69
Gambar 4.15 Sequence Diagram Ubah Karyawan	70
Gambar 4.16 Sequence Diagram Hapus Data Karyawan.....	70
Gambar 4.17 Sequence Diagram Tambah Data Jabatan	71
Gambar 4.18 Sequence Diagram Ubah Data Jabatan.....	71
Gambar 4.19 Sequence Diagram Hapus Data Jabatan	72
Gambar 4.20 ERD Sistem Informasi Kepegawaian.....	73
Gambar 4.21 Perancangan Antarmuka Halaman Login	79
Gambar 4.22 Perancangan Antarmuka Halaman Dashboard.....	79
Gambar 4.23 Perancangan Antarmuka Data Pegawai.....	80
Gambar 4.24 Perancangan Antarmuka Absensi	80

Gambar 4.25 Perancangan Antarmuka Gaji	81
Gambar 4.26 Perancangan Antarmuka Nominal	81
Gambar 4.27 Implementasi Database	82
Gambar 4.28 Implementasi Halaman Login.....	82
Gambar 4.29 Implementasi Halaman Utama	83
Gambar 4.30 Implementasi Halaman Data Karyawan.....	83
Gambar 4.31 Implementasi Halaman Data Jabatan	84
Gambar 4.32 Implmentasi Halaman Data Absensi	84
Gambar 4.33 Implementasi Halaman Data Gaji	85
Gambar 4.34 Implementasi Halaman Data Pengguna Sistem	85

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Izin Lppm.....	95
Lampiran 2 Surat Terima Penelitian	96
Lampiran 3 Kuesioner <i>UAT</i>	97
Lampiran 4 Dokumentasi Penelitian.....	98

PERNYATAAN ORISINALITAS

JUDUL : SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEPEGAWAIAN
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER*

NAMA : DINA RIYAYA

NIM : 42318001

Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang di sertai dengan buktibukti yang cukup, maka saya bersedia untuk di batalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut.

Bumiayu, 1 September 2022



PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEPEGAWAIAN
MENGUNAKAN FRAMEWORK *CODEIGNITER*

NAMA : DINA RIYAYA

NIM : 42318001

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Skripsi Pada tanggal 14 September 2022. Menurut Pandangan Kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk Tujuan Penganugrahan Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

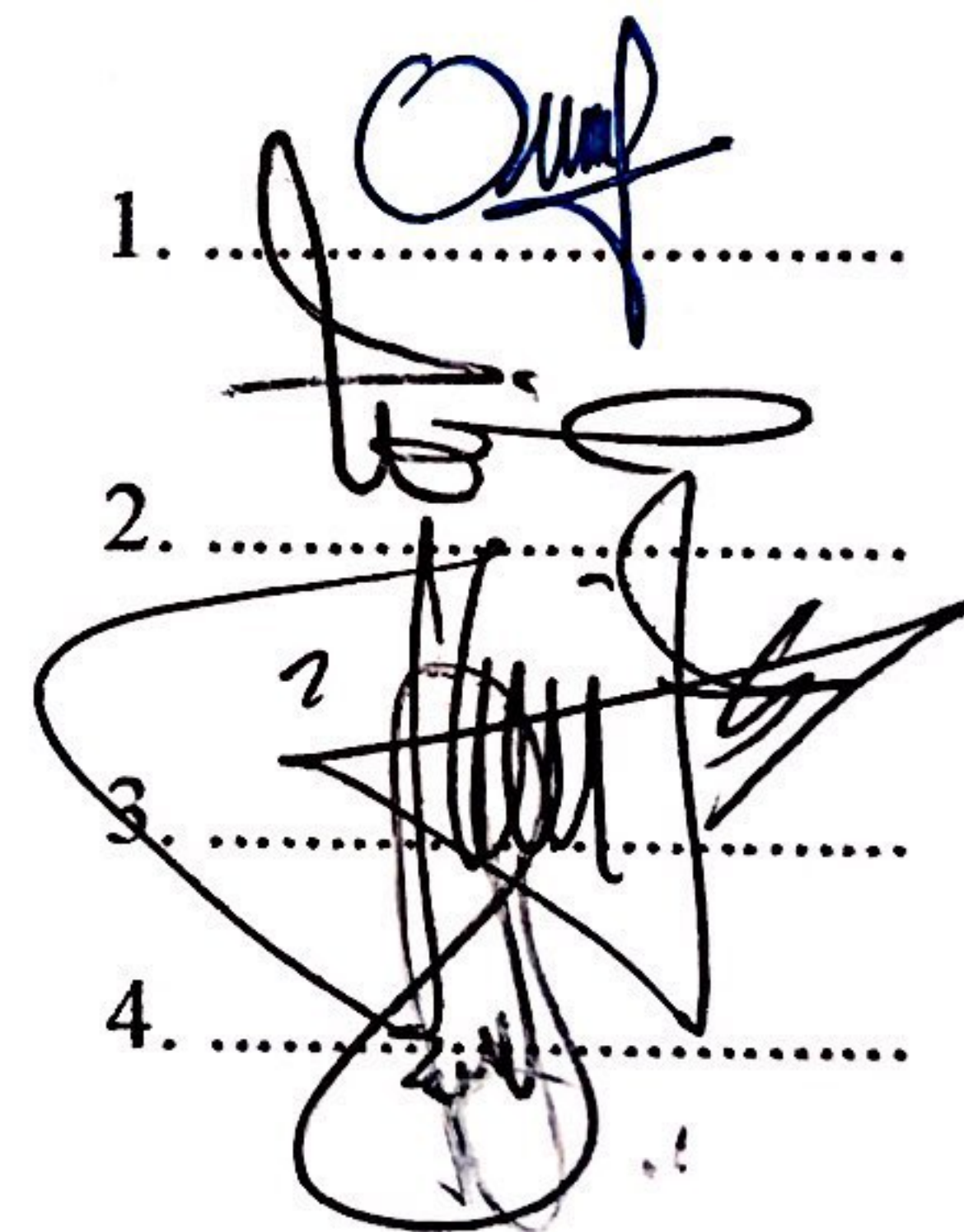
Bumiayu, 20 September 2022

Nama Penguji

1. Achmad Syauqi, M.Kom
2. Yusuf Yudhistira, M.Kom
3. Mukrodin, M.Kom
4. Eko Sudrajat, M.Kom


Tanda Tangan


1.
2.
3.
4.



Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Ketua Jurusan

Universitas Peradaban,

Dr. Apt. Rudjono, S.U
NUPN 9990000424

Sistem Informasi

Mukrodin M.Kom
NIDN. 0610038001