

**SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* MENGGUNAKAN
FRAMEWORK YII (STUDI KASUS: SMART COMPUTER)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer – S1**



Oleh:

DWI SANA RIZKIYANTI ERMI

42318002

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PERADABAN**

2022

PERNYATAAN ORISINALITAS

JUDUL : SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* MENGGUNAKAN
FRAMEWORK YII (STUDI KASUS: SMART COMPUTER)
NAMA : DWI SANA RIZKIYANTI ERMI
NIM : 42318002

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang di sertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk di batalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Bumiayu, 5 September 2022



Dwi Sana Rizkiyanti Ermi
Penulis

PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* MENGGUNAKAN
FRAMEWORK YII (STUDI KASUS: SMART COMPUTER)
NAMA : DWI SANA RIZKIYANTI ERMI
NIM : 42318002

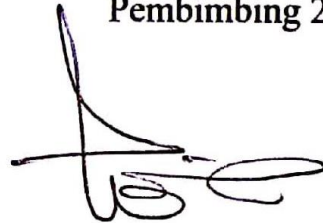
Skripsi ini telah ini telah diperiksa dan disetujui
Bumiayu, 6 September 2022

Pembimbing 1,



Eko Sudrajat, M.Kom
NIDN. 0603019002

Pembimbing 2,



Yusuf Yudhistira, M.Kom
NIDN. 0613127804

Mengetahui,

Ka. Jurusan Sistem Informasi,



Mukrodim, M.Kom
NIDN. 0610038001

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE* MENGGUNAKAN
FRAMEWORK YII (STUDI KASUS: SMART COMPUTER)
NAMA : DWI SANA RIZKIYANTI ERMI
NIM : 42318002

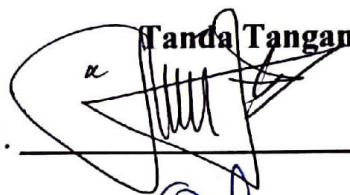
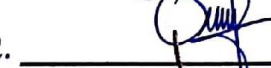


Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 15 September 2022. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S. Kom)

Bumiayu, 19 September 2022

Nama Penguji

1. Mukrodin, M.Kom
NIDN. 0610038001
2. Achmad Syaqui, M.Kom
NIDN. 0604068804
3. Yusuf Yudhistira, M.Kom
NIDN. 0613127804
4. Eko Sudrajat, M.Kom
NIDN. 0603019002

Tanda Tangan

1. 
2. 
3. 
4. 

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Peradaban,


Dr. apt. Pudjono, S.U
NIDN. 9990000424

Ketua Jurusan Sistem Informas


Mukrodin, M.Kom
NIDN. 0610038001

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur Ku Panjatkan Kepada Mu Ya Allah Tuhan Semesta Alam, Atas

Rahmat Mu Yang Tak Terhingga

Tiada kata yang selain kata syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT yang telah memberikan segala kemudahan disetiap ada kesulitan. Engkau Mengabulkan

Doa Orang-Orang Yang Berusaha. Berikan Aku Kekuatan Untuk Tetap Bersabar. Semoga Ilmu Yang Aku Dapat Menjadi Ilmu Yang Bermanfaat.

Skripsi Ini Ku Persembahkan Kepada Kedua Orangtuaku

Ibu Siti Nurrohmi, dan Bapak Samsul Bahri (Alm), Kaka dan Adikku Sanny

Nusrotul Ummah Ermi dan Sri Wahyu Ningsih Noviani, Serta Nenekku dan

Saudara-saudaraku Yang Mendoakan Serta Memberikan Dukungan Yang

Tiada Henti Yang Tidak Mungkin Terbalas Dengan Selembar Kertas Yang

Berisi Kata Persembahan Ini.

Semoga Ini Menjadi Awal Untuk Membuat Ibu Bangga serta membuat

Abahpun Juga Bangga Dan Bahagia Di Alam Sana Aamiin ...

Teman-Teman Seperjuangan Sistem Informasi Angkatan 2018 Universitas

Peradaban Bumiayu Pada Umumnya terimakasih selalu memberikan ruang untuk mendengarkan segala keluh kesah dalam menyelesaikan skripsi ini.

Selalu Memberikan Motivasi, Dukungan, Semangat Bagi Penulis.

ABSTRACT

Smart Computer is one of the stores dealing in sale of laptops, computer service and laptop accessories. At present, the sales system and data processing and collection by smart computer stores are still manual, with Microsoft Office and laptop services still using manual accounting, so the processing of transactions and data takes quite a long time and is prone to loss. Added to this is a lot of unknown data such as ignorance of accessories inventory, laptop spare parts inventory and net income earned. Therefore, the author creates a point-of-sale information system using the YII framework on an intelligent computer, which can produce the sales transaction process faster, collect data on stock items, and determine the nominal store income or the monthly income of the store's expenses.

Keyword: YII Framework, Sale, Point Of Sale

ABSTRAK

Smart Computer merupakan salah satu toko yang bergerak dibidang penjualan laptop dan *service* komputer serta aksesoris laptop. Saat ini, sistem penjualan dan pengolahan dan pencatatan data yang dilakukan oleh toko Smart Computer masih manual yaitu masih menggunakan menggunakan *Microsoft Office* dan pelayanan *service* laptop masih menggunakan pembukuan manual, sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam melakukan proses transaksi dan datapun rentan hilang. Selain itu permasalahan lainnya yaitu banyak data yang tidak diketahui seperti tidak diketahuinya stok aksesoris, stok *sparepart* laptop dan pendapatan bersih yang diperoleh. Maka dari itu penulis membuat Sistem Informasi *Point Of Sale* Menggunakan *Framework YII* Pada Smart Computer yang dapat menghasilkan dalam membantu proses transaksi penjualan yang lebih cepat, membantu pendataan stok barang serta dapat mengetahui nominal pendapatan toko atau penghasilan setiap bulannya sesuai dengan pengeluaran toko tersebut.

Kata Kunci: *Framework YII, Penjualan, POS (Point Of Sale)*

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa saya panjatkan kehadirat Allah SWT, Tuhan yang Maha Pengasih dan Penyayang yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dengan judul “Sistem Informasi *Point Of Sale* Menggunakan *Framework Yii* (Studi Kasus: Smart Computer)”. Proses penyusunan proposal skripsi ini tidak lepas dari kerja sama dan bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Muh. Kadarisman, S.H., M.Si. selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Bapak Dr. apt. Pudjono, S.U. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Mukrodin, M.Kom. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
4. Bapak Eko Sudrajat, M.Kom. selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan dengan penuh keikhlasan dan kesabaran, serta selaku pemilik toko Smart Computer yang telah memberikan izin dalam pengambilan data penelitian.
5. Bapak Yusuf Yudhistira, M.Kom. selaku pembimbing II yang telah banyak Memberikan ilmu serta bimbingan dengan penuh keikhlasan dan kesabaran dalam mengajari saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Bapak / ibu dan dosen dan staff karyawan di lingkungan Fakultas Sains dan Teknologi, khususnya Program Studi Sistem Informasi. Terimakasih atas pengalaman dan pengetahuan yang telah didapatkan penulis selama menyelesaikan studi ini.
7. Kedua orang tua dan keluarga serta saudara penulis.
8. Sahabat-sahabat saya mahasiswa/i Program Studi S-1 Sistem Informasi.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kemajuan ilmu pengetahuan, Semoga Allah SWT senantiasa selalu membimbing, melindungi dan memberi rizki serta ilmu yang bermanfaat bagi kita semua, Aamiin.

Bumiayu, 6 September 2022



Dwi Sana Rizkiyanti Ermi
NIM. 42318002

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
PENGESAHAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Ruang Lingkup	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Penelitian Terkait	6
2.2 Teori Yang Berhubungan dengan Sistem Secara Umum	8
2.2.1 Pengertian Sistem	8
2.2.2 Pengertian Informasi	9
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi	9
2.3 Teori Yang Berhubungan dengan Topik Yang Diangkat	10
2.3.1 Pengertian <i>Point Of Sale</i>	10
2.4 Teori Pendukung Lainnya	11
2.4.2 Pengertian MySQL	13
2.4.3 Pengertian XAMPP	13
2.4.4 Pengertian PHP	14

2.4.5 Pengertian HTML	14
2.4.5 Balsamiq Mockup 3	14
2.4.6 <i>Framework VII</i>	15
2.5 Teori Yang Berhubungan Dengan Teknik Analisa Yang Digunakan	15
2.5.1 Pengertian UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	15
2.6 Metode Pengembangan Sistem	21
2.7 Pengujian Sistem	23
2.7.1 <i>Blackbox Testing</i>	23
2.7.2 Pengujian UAT (<i>User Acceptance Test</i>)	25
2.8 Kerangka Berfikir	25
BAB III METODE PENELITIAN	28
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	28
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	28
3.3 Alat Yang Digunakan	29
3.4 Tahapan Penelitian	30
3.5 Jadwal Penelitian	34
3.6 Gambaran Rancangan Aplikasi.....	35
BAB IV PEMBAHASAN	37
4.1 Pengumpulan Data.....	37
4.1.1 Pengamatan / Observasi	37
4.1.2 Wawancara / Interview	37
4.2 Perancangan Sistem	38
4.2.1 <i>Communication / Komunikasi</i>	38
4.2.2 <i>Quick Plan / Perancangan Secara Cepat</i>	40
4.2.3 <i>Modelling Quick Design / Model Rancangan Cepat</i>	43
4.2.4 <i>Construction Of Prototype / Pembuatan Prototype</i>	76
4.2.5 <i>Development Deelivery & Feedback / Penyerahan dan Pemberian Umpan Balik Terhadap Pengembangan</i>	95
BAB V PENUTUP	102
5.1 Kesimpulan	102
DAFTAR PUSTAKA	103
DAFTAR LAMPIRAN.....	105

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
Tabel 2.2 Perbandingan Penelitian Terdahulu Dengan Penelitian Sekarang	7
Tabel 2.3 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	12
Tabel 2.4 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2.5 Simbol <i>Activity Diagram</i>	19
Tabel 2.6 Simbol <i>Class Diagram</i>	20
Tabel 2.7 Contoh Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> pada halaman Admin	24
Tabel 3.1 Jadwal Rencana Kegiatan Penelitian.....	34
Tabel 4.1 Kebutuhan Data.....	39
Tabel 4.2 Analisa <i>Prototype</i>	40
Tabel 4.3 Jenis Aksesoris	63
Tabel 4.4 Jenis Sparepart	63
Tabel 4.5 Supplier.....	63
Tabel 4.6 Unit	63
Tabel 4.7 Aksesoris.....	64
Tabel 4.8 Pembelian Aksesoris Detail	64
Tabel 4. 9 Sparepart	64
Tabel 4.10 Pembelian Sparepart Detail.....	64
Tabel 4.11 User.....	65
Tabel 4.12 Pembelian Unit	65
Tabel 4.13 Pembelian Aksesoris	65
Tabel 4.14 Pembelian Sparepart.....	65
Tabel 4.15 Penjualan Unit	66
Tabel 4.16 Penjualan Aksesoris Detail	66
Tabel 4.17 Penjualan Aksesoris.....	66
Tabel 4.18 Penjualan Sparepart	66
Tabel 4.19 <i>Service Laptop</i>	67
Tabel 4.22 Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	96
Tabel 4.23 Pilihan Jawaban UAT	98
Tabel 4.24 Bobot Nilai Jawaban.....	99

Tabel 4.25 Pertanyaan Pengujian UAT.....	99
Tabel 4.26 Data Jawaban Pengujian UAT	99
Tabel 4.27 Olah Data Pengujian UAT	100
Tabel 4.28 Hasil Analisa Pengujian UAT	100

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model Pengembangan <i>Prototyping</i>	21
Gambar 2.2 Kerangka Berfikir	26
Gambar 3.1 Lokasi Toko Smart Computer	28
Gambar 3.2 Tahapan Penelitian.....	30
Gambar 3.3 Halaman <i>Login</i>	35
Gambar 3.4 Halaman Pengelolaan Data Barang	35
Gambar 3.5 Halaman Pengelolaan Pembelian Barang	36
Gambar 3.6 Halaman Pengelolaan Penjualan Barang	36
Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem Informasi <i>Point Of Sale</i>	44
Gambar 4.2 Activity Diagram <i>Login User</i>	45
Gambar 4.3 Aktivty Diagram Tampil Data Laptop.....	46
Gambar 4.4 Activity Diagram Tampil Data Aksesoris.....	47
Gambar 4.5 Activity Diagram Tampil Data Sparepart	48
Gambar 4.6 Activity Diagram Tampil Data Pembelian Laptop.....	49
Gambar 4.7 Activity Diagram Data Pembelian Aksesoris.....	50
Gambar 4.8 Activity Diagram Data Pembelian Sparepart.....	51
Gambar 4.9 Activity Diagram Tampil Data Penjualan Laptop.....	52
Gambar 4.10 Activity Diagram Tampil Data Penjualan Aksesoris.....	53
Gambar 4.11 Activity Diagram Tampil Data Penjualan Sparepart	54
Gambar 4.12 Activity Diagram Tampil Data <i>Service</i> Laptop.....	55
Gambar 4.13 Squence Diagram Login User	56
Gambar 4.14 Squence Diagram Data Laptop.....	57
Gambar 4. 15 Squence Diagram Data Aksesoris	57
Gambar 4.16 Squence Diagram Data Sparepart.....	58
Gambar 4.17 Squence Diagram Pembelian Laptop.....	58
Gambar 4. 18 Squence Diagram Pembelian Aksesoris	59
Gambar 4.19 Squence Diagram Pembelian Sparepart.....	60
Gambar 4. 20 Squence Diagram Data Penjualan Laptop.....	60
Gambar 4. 21 Squence Diagram Data Penjualan Aksesoris	61
Gambar 4.22 Squence Diagram Data Penjualan Sparepart.....	61

Gambar 4.23 Squence Diagram <i>Service Laptop</i>	62
Gambar 4.24 Diagram Skema	68
Gambar 4.25 <i>Entity Relationship Diagram</i>	69
Gambar 4.26 Perancangan Antarmuka Login User	70
Gambar 4.27 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i>	70
Gambar 4.28 Perancangan Antarmuka Data Unit	71
Gambar 4.29 Perancangan Antarmuka Data Aksesoris	71
Gambar 4.30 Perancangan Antarmuka Sparepart.....	72
Gambar 4.31 Perancangan Antarmuka Pembelian Unit	72
Gambar 4.32 Perancangan Antarmuka Pembelian Aksesoris	73
Gambar 4.33 Perancangan Antarmuka Pembelian Sparepart	73
Gambar 4.34 Perancangan Antarmuka Penjualan Unit	74
Gambar 4.35 Perancangan Antarmuka Penjualan Aksesoris	74
Gambar 4.36 Perancangan Antarmuka Penjualan Sparepart	75
Gambar 4.37 Perancangan Antarmuka Service	75
Gambar 4. 38 Tabel User	77
Gambar 4.39 Tabel Supplier	77
Gambar 4.40 Tabel Jenis Aksesoris.....	77
Gambar 4.41 Tabel Jenis Sparepart	77
Gambar 4.42 Tabel Merk Aksesoris	78
Gambar 4.43 Tabel Merk Sparepart	78
Gambar 4.44 Tabel Aksesoris	78
Gambar 4.45 Tabel Sparepart.....	79
Gambar 4.46 Tabel Unit.....	79
Gambar 4.47 Tabel Penjualan Unit.....	80
Gambar 4.48 Tabel Pembelian Aksesoris	80
Gambar 4.49 Tabel Pembelian Aksesoris Detail.....	80
Gambar 4.50 Tabel Pembelian Sparepart.....	81
Gambar 4.51 Tabel Pembelian Sparepart Detail	81
Gambar 4.52 Tabel Penjualan Aksesoris	82
Gambar 4.53 Tabel Penjualan Aksesoris Detail.....	82
Gambar 4.54 Tabel Penjualan Sparepart.....	82

Gambar 4.55 Tabel Penjualan Sparepart.....	83
Gambar 4.56 Tabel Penjualan Unit.....	83
Gambar 4.57 Tabel Service	84
Gambar 4.58 Relasi Database.....	84
Gambar 4.59 Implementasi Halaman <i>Login</i> User	85
Gambar 4.60 Implementasi Halaman <i>Dashboard</i>	85
Gambar 4.61 Implementasi Halaman Data Unit	86
Gambar 4.62 Implementasi Halaman Tambah Data Unit	86
Gambar 4.63 Implementasi <i>Edit</i> Data Unit	87
Gambar 4.64 Implementasi <i>Delete</i> Data Unit	87
Gambar 4.65 Implementasi Data Aksesoris	87
Gambar 4.66 Implementasi Tambah Data Aksesoris	88
Gambar 4.67 Implementasi <i>Edit</i> Data Aksesoris.....	88
Gambar 4.68 Implementasi <i>Delete</i> Data Aksesoris	89
Gambar 4.69 Implementasi Data Sparepart	89
Gambar 4.70 Implementasi Tambah Data Sparepart.....	89
Gambar 4.71 Implementasi <i>Edit</i> Data Sparepart	90
Gambar 4.72 Implementasi <i>Delete</i> Data Sparepart	90
Gambar 4.73 Implementasi Pembelian Unit	91
Gambar 4.74 Implementasi Pembelian Aksesoris	91
Gambar 4.75 Implementasi Pembelian Sparepart	92
Gambar 4.76 Implementasi Penjualan Unit	92
Gambar 4.77 Implementasi Penjualan Aksesoris	93
Gambar 4.78 Implementasi Penjualan Sparepart	93
Gambar 4.79 Implementasi <i>Service</i> Laptop	94
Gambar 4.80 <i>Source Code</i> Pembelian Aksesoris	94
Gambar 4.81 <i>Source Code</i> Pembelian Sparepart.....	95

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Curriculum Vitae.....	105
Lampiran 2 Permohonan Pelaksanaan Penelitian.....	106
Lampiran 3 Balasan Permohonan Pelaksanaan Penelitian.....	107
Lampiran 4 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	108
Lampiran 5 Dokumentasi Penelitian.....	109
Lampiran 6 Pengujian UAT	110
Lampiran 7 Bahan Wawancara	111
Lampiran 8 Data Pelanggan Smart Computer Pada Bulan Maret	112