

**SISTEM INFORMASI RESERVASI TIKET TRAVEL
BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
CODEIGNETER
(*STUDI KASUS : MR BRYAN TRAVEL*)**

SKRIPSI

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana komputer**



Oleh:

M Avist Abdillah

42318007

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PERADABAN**

2022

PERNYATAAN ORISINALITAS

JUDUL : SISTEM INFORMASI RESERVASI TIKET TRAVEL
BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
CODEIGNETER

NAMA : M AVIST ABDILAH

NIM : 42318007

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi ini sebagai karyanya yang di sertai dengan bukti bukti yang cukup , maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”

Bumiayu, 14 September 2022

Penulis

M Avist abdillah
42318007



PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : SISTEM INFORMASI RESERVASI TIKET TRAVEL
BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
CODEIGNETER
NAMA : M AVIST ABDILAH
NIM : 42318007

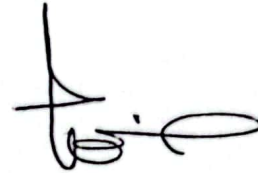
Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui
Bumiayu, 14 September 2022

Pembimbing 1,



Achmad syauqi, M.Kom
NIDN.0604068804

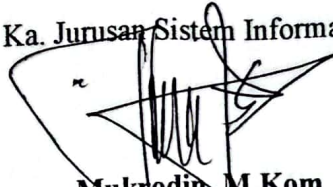
Pembimbing 2,



Yusuf yudhistira M.Kom
NIDN. 0625079301

Mengetahui,

Ka. Jurusan Sistem Informasi,



Mukrodin, M.Kom
NIDN. 0610038001

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : SISTEM INFORMASI RESERVASI TIKET TRAVEL
BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
CODEIGNETER

NAMA : M AVIST ABDILAH

NIM : 42318007

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada
Sidang Skripsi tanggal 26 September 2022 Menurut pandangan kami,
Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar
Sarjana Komputer (S.Kom)
Bumiayu, 26 September 2022

Nama Penguji

Tanda Tangan

1. Ahmad Syauqi., M.Kom

1. 

2. Yusuf Yudhistira., M.Kom

2. 

3. Mukrodin., M.Kom

3. 

4. Fuaida Nabyla., M.Kom

4. 

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Peradaban,



Ketua jurusan
Sistem Informasi,



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 RUANG LINGKUP.....	3
1.4 TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 RUANG LINGKUP.....	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait.....	5
2.2 Teori Yang Berhubungan dengan Sistem Secara Umum.....	7
2.3 Teori Yang Berhubungan dengan Topik Yang Diangkat.....	9
2.4 Teori pendukung lainnya.....	10
2.5 Teori Yang Berhubungan Dengan Tehnik Analisa Yang Digunakan	15
2.6 Metode pengembangan sistem.....	22
2.7 Pengujian Perangkat Lunak.....	24
2.8 Kerangka Berfikir	26
BAB III METODE PENELITIAN.....	27
3.1 Tempat dan waktu penelitian.....	27
3.2 Tehnik Pengumpulan Data	27
3.3 Alat Yang Digunakan.....	29
3.4 Tahapan Penelitian.....	29
3.5 Jadwal Penelitian	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
4.1 Profil tempat penelitian	35
4.2 Analisa Kebutuhan sistem.....	35

4.3 Perancangan Aplikasi.....	37
4.4 Desain.....	37
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	80
5.1 Kesimpulan.....	80
5.2 Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA.....	81

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	6
Tabel 2.2 <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity diagram</i>	19
Tabel 2.5 <i>Squence Diagram</i>	20
Tabel 3.1 <i>Blaxbox testing</i>	32
Tabel 3.2 Jadwal Penelitian	34
Tabel 4.1 Definisi aktor.....	39
Tabel 4.2 <i>Use Case Diagram</i>	39
Tabel 4.3 <i>Skenario use case login</i>	41
Tabel 4.4 Skenario usecase menambah pengguna baru	42
Tabel 4.5 Skenario hapus data kendaraan	46
Tabel 4.6 Skenario tambah data rute	48
Tabel 4.7 Skenario edit data rute.....	50
Tabel 4.8 Skenario hapus data rute.....	52
Tabel 4.9 Skenario tambah data pembayaran	54
Tabel 4.10 Skenario edit data pembayaran	56
Tabel 4.11 Skenario hapus data pembayaran.....	58
Tabel 4.12 Tabel user	60
Tabel 4.13 Tabel transaksi tiket	60
Tabel 4.14 Tabel testimoni	61
Tabel 4.15 Tabel rute.....	62
Tabel 4.16 Tabel transaksi rental	62
Tabel 4.17 Tabel transaksi kendaraan	61
Tabel 4.18 Tabel transaksi destinasi	60
Tabel 4.19 <i>blaxbox testing login</i>	75
Tabel 4.20 <i>blaxbox</i> data kendaraan	76
Tabel 4.21 Tabel Pilihan jawaban UAT	77
Tabel 4.22 Tabel nilai jawaban UAT	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode RAD (<i>RAPID APLICATION DEVELOPMENT</i>).....	22
Gambar 2.2 Kerangka Berfikir	26
Gambar 3.1 Lokasi CV <i>mr bryan travel</i>	27
Gambar 3.2 Alur Penelitian	29
Gambar 3.3 Model RAD (<i>RAPID APLICATION DEVELOPMENT</i>)	31
Gambar 4.1 <i>Use Case diagram</i>	38
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Use Case Login</i>	42
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Use Case</i> tambah data kendaraan	44
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Use Case</i> meng edit Data kendaraan	45
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Use Case</i> meng hapus Data kendaraan	47
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Use Case</i> tambah data Rute.....	49
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Use Case</i> meng edit Data Rute	51
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Use Case</i> meng hapus Data Rute.....	53
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Use Case</i> tambah data Pembayaran	55
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Use Case</i> meng edit Data Pembayaran	57
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Use Case</i> hapus Data Pembayaran	59
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram Login</i>	64
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Kendaraan	64
Gambar 4.14 <i>Sequence</i> Edit data Kendaraan.....	65
Gambar 4.15 <i>Sequence</i> Hapus data Kendaraan	65
Gambar 4.16 Rancangan halaman <i>login</i>	66
Gambar 4.17 Rancangan halaman Dashboard	66
Gambar 4.18 Rancangan halaman data pembayaran	67
Gambar 4.19 Rancangan halaman data kendaraan.....	67
Gambar 4.20 Rancangan halaman data rute	68
Gambar 4.21 Rancangan halaman data prefensi	68
Gambar 4.22 Rancangan halaman data orderan.....	69

Gambar 4.23	Implementasi database.....	70
Gambar 4.24	Implementasi halaman <i>login</i>	71
Gambar 4.25	Implementasi Halaman Utama.....	71
Gambar 4.26	Implementasi data orderan.....	72
Gambar 4.27	Implementasi halaman data kendaraan.....	72
Gambar 4.28	Implementasi data rute.....	73
Gambar 4.29	Implementasi data pembayaran.....	73
Gambar 4.30	Implementasi preferensi.....	74

ABSTRAK

Travel Mr Bryan menyediakan jasa transportasi yang dikenal tepat waktu dalam jadwal keberangkatan. Permasalahan yang dihadapi adalah kurangnya informasi jadwal keberangkatan yang membuat konsumen tidak tahu jadwal keberangkatan. Dalam melakukan pemesanan tiket pun tidak efisien karena masih menggunakan proses pencatatan serta pencarian jadwal keberangkatan masih satu persatu. Dalam hal pembatalan masih melalui SMS maupun telepon sehingga tidak efektif serta kurangnya informasi ketersediaan kursi. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode pendekatan berorientasi objek, metode pengembangan yang digunakan prototype. Pengumpulan data dengan metode primer dan sekunder. Perancangan sistem digambarkan menggunakan Use Case Diagram, Scenario Use Case, Activity Diagram, Sequence Diagram dan Class Diagram. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP. Diharapkan penelitian ini dapat mempermudah pihak Travel Mr Bryan dalam mengelola pemesanan tiket.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Travel, Pemesanan.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: “SISTEM INFORMASI RESERVASI TIKET TRAVEL BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNETER*”

Tujuan penulisan skripsi ini untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S. Kom) bagi mahasiswa program S-1 di program studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan teknologi Universitas Peradaban. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini.

Terselesainya skripsi ini tidak lepas dari bantuan banyak pihak, sehingga pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat penulis mengaturnya terimakasih yang sebesar-besarnya bagi semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materil baik langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati :

1. Bapak Prof. Dr. H. Yahya A. Muhaimin selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Bapak Dr. Pudjono., S.U., Apt selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban.
3. Bapak Mukrodin., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban sekaligus selaku dosen pembimbing 1 yang telah memberi kritik dan saran bimbingan maupun arahan yang berguna sehingga terselesainya skripsi ini.
4. Bapak Achmad syauqi., M.Kom selaku dosen pembimbing 1 yang telah memberikan kritik dan saran bimbingan maupun arahan yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Yusuf yudhistira., M.Kom selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan kritik dan saran bimbingan maupun arahan yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini.
6. Bapak / Ibu dosen dan staff di lingkungan Fakultas Sains dan Teknologi, khususnya Program Studi Sistem Informasi terimakasih atas pengalaman dan pengetahuan yang telah didapatkan penulis selama menyelesaikan studi ini.

7. Kedua orangtua dan saudara penulis serta seluruh keluarga.
8. Rekan Mahasiswa/i Program Studi S-1 Sistem Informasi khususnya angkatan 2018.
9. Berbagai pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu, dan penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan menjadi bahan masukan dalam dunia pendidikan.

Bumiayu, 14 September 2022

M.AVIST ABDILAH

NIM. 42318007