

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyanto M Tohimin, Herlina Lilis. 2020. "Analisis Prestasi Belajar Matematika Pada Masa Pandemi Ditinjau Dari Minat Belajar Siswa". *Diskusi Panel Nasional Pendidikan Matematika*. Vol. 80, 135-144.
- Awaluddin Rafiqul Fahmi Dian, Rusimamto Puput Wanarti. 2016. "Pengembangan Modul Elektronik Plc Pada Standar Kompetensi Memprogram Peralatan Sistem Pengendali Elektronik Dengan Plc Untuk Smk Raden Patah Kota Mojokerto". *Pendidikan Teknik Elektro*. Vol. 5, 711-16
- Cleopatra Maria. 2015. "Pengaruh Gaya Hidup dan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Matematika". *Ilmiah pendidikan MIPA 5*. Vol. 5(2), 168-181.
- Fitria Anisa Dwi, Mustami MK, Taufiq Ainul. 2017. "Pengembangan Media Gambar Berbasis Potensi Lokal Pada Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati di Kelas X di SMA Pitu Riase Kab. Sidrap". *Pendidikan Dasar Islam*. Vol. 4(2),14-28
- Fitriya Firda Fina, Faizah Siti. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Trigonometri". Vol 1(2),104-114.
- Handini Anggi. 2014. "Penerapan Metode Permainan untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa". *Skripsi*. Jakarta: Universitas Islam Negri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Helpiana Nina. 2020. "Analisis Butir Soal Ujian Akhir Semester Genap Tahun Ajaran 2018/2019 Mata Pelajaran PAI Kelas XI di SMA 2 Gunung Meriah

- Kabupaten Aceh Singkil”. *Skripsi*. Aceh: Universitas Islam Negeri (UIN) AR-Raniry Darusalam.
- Hidayat Fahrul, Mulyawati Ima. 2022. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *Smart Apps Creator* untuk Mata Pelajaran Matematika Pada Materi Pecahan Kelas 4 SD”. *Pendidikan Dasar*. Vol. 13(01),112-120
- Jannah Indah Miftakul. 2019 “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Matriks untuk Kelas X di SMK Muhammadiyah 1 Sragen Berbasis *Mobile Learning*”. *Skripsi*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Kemendikbud. 2003. *Permendiknas Nomor 20 Tahun 2006 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Kemendikbud.
- Kurniawan Adi, Ashari, Maftukhin. 2017. “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Softwarelectora Inspire untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Fisika Siswa Kelas X MAN Purworejo Tahun Pelajaran 2016/2017”. *Radiasi*. Vol 10(1), 135-140.
- Kompri. 2016. *Motivasi pembelajaran perspektif guru dan siswa*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Liana Yeni Rima, Ellianawati, Hardyanto Wahyu. 2019. “Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis *Android* Menggunakan Sigil *Software* pada Materi Listrik Dinamis”. *Seminar Nasional Pascasarjana Universitas Negri Semarang*. Vol 2(1), 926-932.
- Lestari Indah. 2015. “Pengaruh Waktu Belajar Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika”. *Ilmiah Pendidikan MIPA 3*. Vol. 3(2), 115-25.

Mendikbud Edaran Mendikbud Nomor 4 Tahun 2020 Tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan Dalam Masa Darurat Pengembangan Corona Virus Disease (COVID-19)(2020).

Neti. 2020. "Analisis Validitas Soal Pilihan Ganda Penilaian Akhir Semester Genap Pelajaran Fisika Kelas XI MIPA 1 SMA Negeri 1 Kepahingan". *Perspektif Pendidikan*. Vol 14(2), 89-97.

Ningsih Widya Aria. 2021. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Berorientasi Kemampuan Berpikir Kreatif Pada Materi Bentuk Molekul di SMA. *Skripsi*. Jambi: Universitas Jambi.

Nugraha Muhammad Ian, Widiyaningrum Priyantini. 2015. "Efektivitas Media Scratch pada Pembelajaran Biologi Materi Sel di SMA Teuku Umar Semarang". *Biology Education*. Vol 4(2), 209-214.

Oktira Yona Syaida, Ardipal, Toruan Jagar Lumban. 2013. "Penggunaan Media Audio Visual untuk Meningkatkan Kemandirian Siswa Belajar Seni Budaya". *Sendratasik*. Vol. 2(1), 63-72.

Pamungkas Erya Mayang. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Applikasi Android* Berbantuan *Smart Apps Creator* Pada Materi Metabolisme Kelas XII. *Skripsi*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.

Permendiknas. 2006. Nomor 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah.

Prasetyo Yoyo D, Yektyastuti Resti, Ikhsan Jaslin, Sugiyarto Kristian H. 2015. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Terhadap Peningkatan Motivasi". *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Sains (SNPS) 2*. November, 252-258.

Pratiwi Amanda. 2021. "Penggunaan Media Berbasis Teknologi Informasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPS SMP AL-FURQON Tahun 2019/2020". *Socisl studies*. Vol. 1(1), 47-59.

- Pratiwi Olyfia. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Web Pada Materi Evolusi Kelas XII di SMA Negeri 1 Meulaboh". *Skripsi*. Banda Aceh : Universitas Islam Negri AR RANIKY.
- Putri Yola Dewi, Elvia Rina, Amir Hermansyah. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik". *Pendidikan dan Ilmu Kimia*. Vol. 5(2), 168-174.
- Pusdiklat Kemdikbud. 2020. Surat Edaran Mendikbud No 4 Tahun 2020 Tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan Dalam Masa Darurat Penyebaran Corona Virus Disease (Covid-19)- Pusdiklat Pegaai Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. <https://Pusdiklat.Kemendikbud.Go.Id/>
- Rizki Swaditya, Linuhung Nego. 2016. "Pengembangan Bahan Ajar Program Linear Berbasis Kontekstual dan ICT". *Program studi pendidikan matematika*. Vol. 5(2), 137-144.
- Riyani, Rizki, Maizora, Syafdi & Haniah (2017). "Uji Validitas Pengembangan Tes Untuk Mengukur Kemampuan Pemahaman Relasional Pada Materi Persamaan Kuadrat Siswa Kelas VIII SMP". *Penelitian Pembelajaran Matematika Sekolah (JPPMS)*. Vol. 1(1)
- Sanaky Hujair AH. 2015. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Setiadi Danang, Qohar ABD. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web pada Materi Barisan dan Deret". *Kreano*. Vol. 8(1), 1-7.
- Siregar Asminar, Sitorus Masganti, Refflina. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan *Canva* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. Homepage. Vol. 1(2), 286-289.

- Sukmadinata Nana Syaodih. 2015. "Metode Penelitian Pendidikan, Bandung: Remaja Rosdakarya Offset".
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif dan RnD*. Bandung: Alfabeta. Hal 407.
- Suprihatin Siti. 2015. "Upaya Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa". Pendidikan ekonomi UM Metro. Vol. 3(1), 73-82.
- Susanto D., dkk. 2021. *Matematika*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Kebudayaan. Hal 50.
- Solikha Nikmatus, Rasyida Irfah. 2020. "Efektivitas Pembelajaran *E-Learning* Berbasis Schoology Terhadap peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar siswa X IPS MAN Kota Pasuruan". Ilmiah edukasi dan sosial. Vol. 11(1), 31-42.
- Syahputra Faris Karisma, Prisma I Gusti. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan *Smart Apps Creator (SCA)* untuk Mata Pelajaran Animasi 2D&3D Kelas XI Di SMKN 1 Driyorejo Gresik". Vol. 6(1), 763-768.
- Wardani Karisma Widi, Setyadi Danang. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash Materi Luas dan Keliling untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa". *Pendidikan dan Kebudayaan*. Vol. 10(1). 73-84.

- Wahyuni Tri, Widiyatmoko Arif, Akhlis Isa. 2015. "Efektivitas Penggunaan Media Audio Visual pada Pembelajaran Energi dalam Sistem Kehidupan pada Siswa SMP". *Unnes Sciene Education Journal*. Vol. 4(3), 988-1004.
- Widyoko Eko Putro. 2016. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Widyawati D. 2021. Sekolah Tatap Muka Dimulai Januari 2021 Peran Bidang Pendidikan Ditingkatkan -Sehat Negriku. Redaksi Sehat Negriku.
- Winarni Endang Widi. 2018. *Teori dan Praktik penelitian kuantitatif, kualitatif, PTK, R & D*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yunitasari Ria, Hanifah Umi. 2020. Pengaruh Pembelajaran Daring terhadap Minat Belajar Siswa pada Masa Covid-19. *Ilmu Pendidikan*. Vol. 2(3) 232-243.
- Zahra Aliya Imani, Astriyani Arlin. 2021. "Inovasi Media Pembelajaran Materi Aritmatika Sosial Berbasis *Mobile Android* Untuk Mendukung Kemampuan Spasial Visual Siswa SMP Kelas VIII". *Pendidikan Matematika*, Vol. 2 (1). 25-36.