

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Rancangan media pembelajaran matematika berbasis *Articulate Storyline 3* kelas VII SMP Maarif Nu Pekuncen adalah berupa produk media pembelajaran berbasis *android* yang memuat tampilan awal, menu utama, menu materi dan menu quiz.
2. Berdasarkan dari hasil validasi pengembangan media pembelajaran matematika berbasis *Articulate Storyline 3* diperoleh hasil rata – rata validasi ahli media memehuni kategori valid dengan nilai presentasi 78,5% dan hasil rata – rata validasi ahli materi memehuni kategori valid dengan presentase 74,2%
3. Berdasarkan uji praktikalitas pada siswa kelas VII SMP Maarif Nu Pekuncen pada tahap pembelajaran menggunakan media pembelajaran matematika berbasis *Articulate Storyline 3* berbasis *android* diperoleh rata – rata presentase praktikalitas oleh guru 76% dengan kategori praktis dan rata – rata presentase praktikalitas oleh siswa 79,2% dengan kategori praktis.

B. Saran

Dalam melakukan penelitian ini, peneliti mendapatkan beberapa kendala dan keberhasilan. Untuk itu peneliti memberikan beberapa saran yang berkaitan dengan penelitian pengembangan ini, saran ini diberikan kepada siapa saja yang mempunyai keingan untuk melakukan penelitian yang sama atau melakukan

inovasi – inovasi baru dalam pengembangan media ini. Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis *Articulate Storyline 3* belum dikatakan sempurna 100%. Oleh karena itu, beberapa saran yang dibutuhkan guna penyempurnaan penelitian dan pengembangan selanjutnya diantaranya :

1. Bagi Guru : diharapkan dapat menciptakan pembelajaran kreatif dan inovatif dengan mengembangkan media pembelajaran interaktif lainnya.
2. Bagi sekolah : Media pembelajaran yang sudah dikembangkan dapat dijadikan sebagai referensi untuk mengembangkan media pembelajaran menggunakan software lainnya dan untuk pelajaran yang lain.
3. Disarankan bagi pembaca yang tertarik untuk melakukan jenis penelitian ini mengembangkan pembelajaran matematika berbasis *Articulate storyline 3* pada subjek lain.
4. Disarankan untuk peneliti selanjutnya agar terlebih dahulu menguasai software *articulate storyline 3* ini, agar pembuatan media pembelajaran tidak memakan waktu yang lama dalam mendesain produk yang ingin dikembangkan.