

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian dan pengembangan ini adalah:

1. Media pembelajaran berbasis *mind mapping* berbantuan *Gitmind* pada materi matriks yang dihasilkan telah dikembangkan dengan model 4D (*four D*) yaitu *define, design, development, dessiminate* memperoleh hasil setelah melalui tahap revisi dan validasi maka validator media dan materi menyatakan media pembelajaran siap dan layak digunakan.
2. Media pembelajaran berbasis *Mind Mapping* layak digunakan sebagai media pembelajaran berdasarkan hasil penelitian ahli penelitian para ahli dengan nilai ahli media sebesar 96,6% dan ahli materi sebesar 93,3% dengan kategori sangat valid.
3. Uji coba Media pembelajaran berbasis *Mind Mapping* memperoleh nilai 86,49% dengan kategori sangat praktis.

B. Saran

Adapun beberapa saran yang diberikan bagi peneliti selanjutnya yang tertarik untuk meneliti mengenai media pembelajaran berbasis *mind mapping* berbantuan *Gitmind* ini adalah:

1. Peneliti selanjutnya diharapkan untuk mengkaji lebih banyak sumber maupun referensi yang terkait dengan pengembangan media pembelajaran

berbasis *mind mapping* berbantuan *Gitmind* agar hasil penelitiannya dapat lebih baik dan lebih lengkap lagi.

2. Dalam media pembelajaran yang telah dikembangkan masih banyak kekurangan dan harus diperbaiki, media belum interaktif dan belum sepenuhnya dapat membantu pendidik dalam pembelajaran. Sehingga diharapkan kepada peneliti selanjutnya dapat menambahkan berbagai animasi maupun komponen lain yang mampu menunjang kemenarikan dan kelayakan media tersebut.
3. Peneliti selanjutnya diharapkan mampu mengeksplor lebih dalam lagi mengenai *mind mapping* agar penggunaannya lebih maksimal. Karena keterbatasan peneliti, media ini masih sangat sederhana dan materi yang disajikanpun belum mengaitkan dengan kehidupan sehari-hari sehingga siswa masih sulit memahami materi.