

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang telah dilakukan peneliti, dapat disimpulkan bahwa:

1. *E-book* berbasis masalah dengan aplikasi *book creator* berbantuan *quizizz* valid digunakan dalam pembelajaran matematika.
2. Penggunaan *E-book* berbasis masalah dengan aplikasi *book creator* berbantuan *quizizz* praktis dalam meningkatkan pemahaman konsep matematis peserta didik.
3. Penggunaan *E-book* berbasis masalah dengan aplikasi *book creator* berbantuan *quizizz* efektif dalam meningkatkan pemahaman konsep matematis peserta didik.

Sehingga dapat dikatakan bahwa media pembelajaran matematika berupa *e-book* berbasis masalah dengan aplikasi *book creator* berbantuan *quizizz* telah valid, praktis, dan efektif untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

#### B. Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian dan pengembangan media pembelajaran berupa *e-book* berbasis masalah dengan aplikasi *book creator* berbantuan *quizizz*, masih terdapat beberapa kekurangan sehingga diperlukan saran guna perbaikan dalam penelitian selanjutnya. Saran yang disampaikan adalah sebagai berikut:

1. Materi yang disajikan alangkah baiknya tidak hanya satu materi saja.

2. Penyebar luasan media yang dikembangkan hendaknya tidak hanya untuk satu sekolah saja, namun untuk lebih banyak sekolah lagi.