

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Setelah melakukan penelitian skripsi yang berjudul “Analisis Bermain Game Online Mobile Legend pada Perilaku Sosial Siswa kelas V di SD Negeri Cidadap 1 Tahun Ajaran 2023/2024” maka peneliti akan memberikan kesimpulan dari uraian yang telah dipaparkan sebelumnya yakni:

1. Penggunaan game online mobile legend pada siswa kelas V di SD Negeri Cidadap 1 tergolong rendah dikarenakan game online mobile legend sangat menarik dan menyenangkan.
2. Pengaruh game online mobile legend pada perilaku social siswa kelas V SD Negeri Cidadap 1 menunjukkan pengaruh positif dan negative. Pengaruh positif pada siswa yaitu terbentuknya ketrampilan baru dan semangat berkompetensi yang tinggi. Pengaruh negative pada siswa yaitu agresivitas dan ketidaksabaran.

#### **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka peneliti dapat memberikan saran yang berkaitan dengan penelitian yang telah dilakukan. Adapun saran yang diberikan sebagai berikut:

1. Orang tua diharapkan mampu memberikan pengawasan kepada anak-anak agar tidak terlalu berfokus bermain game online dan membatasi waktu bermain game online. Untuk orang tua juga diharapkan agar mampu memberikan pengawasan terhadap waktu belajar anak-anak dirumah.

2. Bagi siswa diharapkan mengurangi penggunaan game online mobile legendnya agar waktu belajar dapat digunakan semaksimal mungkin.