

DAFTAR PUSTAKA

- Abduh, M., Alawiyah, T., Gio A., Abdullah S., & M. Win Afgani. 2022. "Survey Design: Cross Sectional dalam Penelitian Kualitatif." *Jurnal Pendidikan Sains dan Komputer*. Vol. 3 (1). 31–39.
- Ana Maritsa, Dkk. 2021. "Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan." *Jurnal Penelitian dan Kajian Sosial Keagamaan* 18(2):91–100.
- Andrianto, Muhammad A., Maulana F., Dendy S.A., Furqon G., & Mukti N. 2023. "Pancasila Sebagai Sistem Etika Dalam Komunitas Mobile Legends". *Harmony : Jurnal Pembelajaran IPS dan PKN*. Vol. 8 (1). 58–62.
- Bachtiar R.A., Ananda., Daffa M.I., Rizqi S., & Nur A.R. 2023. "Analisis Dampak Bermain Game Mobile Legends Terhadap Perilaku Toxic Anak-Anak Hingga Dewasa". *Jurnal Insan Pendidikan dan Sosial Humaniora*. Vol. 2 (1). 94–110.
- Benta F., Yuliva B., & Oknalia., V. 2020. "Kecanduan Game Online dengan Prestasi Belajar." *Jik Jurnal Ilmu Kesehatan*. Vol. 4 (2) : 136-141.
- Fadli, Rijal, M. 2021. "Memahami Desain Metode Penelitian Kualitatif." *Jurnal Pendidikan*. Vol. 1 (1). 33–54.
- Fadli, Rijal, M. 2021. "Memahami Desain Metode Penelitian Kualitatif." *Jurnal Pendidikan*. Vol.2 (1). (42-45).
- Fransisca, Anna, & Hadion W. 2020. "Implementasi Mettā Sutta Terhadap Metode Pembelajaran Di Kelas Virya Sekolah Minggu Sariputta Buddhies." Vol. 2(1). (152-162).
- Faza et al. (2022). Analisis Dampak Game Online Pada Interaksi Sosial Anak Usia. *Jurnal Pendidikan. Guru Sekolah Dasar*, 1619–1628.
- Harahap, Sukron Habibi, and Zaka Hadikusuma Ramadan. 2021. "Dampak Game Online Free Fire Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*. Vol. 5 (3). 1304–1311.
- Hartini, dkk. 2021. *Perilaku Organisasi*. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung.
- Jailani, M. Syahran. 2023. "Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif". *Jurnal Basicedu*. Vo.1 (2). 1–9.
- Kurnada, Nada, & Rossi I. 2021. "Analisis Tingkat Kecanduan Bermain Game Online terhadap Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*. Vol. 5 (6). 5660–5670.
- Kurniawan, Fahmi, Happri N., & Imam M. 2023. "Pengaruh Kemajuan Teknologi Terhadap Perilaku Psikopatologis Internet Gaming Disorder Pada Remaja". *Maharsi*. Vol. 5 (2). 29–39.

- Lebho, Maria A., M. Dinah, R. Pasifikus, & Serlie K. A.. 2020. "Perilaku Kecanduan Game Online Ditinjau dari Kesepian dan Kebutuhan Berafiliasi pada Remaja". *Journal of Health and Behavioral Science*. Vol. 2 (3). 202–12.
- Makatita, Fauzan. 2022. "Hubungan Antara Kecanduan Bermain Game Online Dengan Motivasi Belajar Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama". *Professional Health Journal*. Vol. 4 (1). 25–36.
- Mertika, Mertika, & Dewi M. 2020. "Fenomena Game Online di Kalangan Anak Sekolah Dasar". *Journal of Educational Review and Research*. Vol. 3 (2). 99-110.
- Navolion, Sun A. 2021. "Pengaruh Permainan Game Online Mobile Legends Bang-Bang Terhadap Akhlak Peserta Didik Kelas Xi Di Sman 1 Way Tenong Lampung Barat". *Journal of Educational Review and Research*. Vol. 1 (2).25-31.
- Ningsih, Priyati, Syafruddin K., & Gunawan S. 2023. "Analisis Dampak Penggunaan Game Online Mobile Legend pada Anak Usia Sekolah Dasar." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*. Vol. 5 (2). 1719–1734.
- Rani, Devita, Effiati J. & Rehia K. 2020. "Dampak Game Online Mobile Legends:Bang Bang terhadap Mahasiswa". *Perspektif*. Vol. 7 (1). 6–12.
- Riska & Budiyo, W. K. (2021). Dampak Game Online Mobile Legends terhadap Perilaku Remaja. 17(33), 81–95. *Faletehan Health Journal*,
- Susanto, Dedi, Risnita, & Syahrani J. 2023. "Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data Dalam Penelitian Ilmiah". *Jurnal QOSIM: Jurnal Pendidikan, Sosial & Humaniora*. Vol. 1 (1). 53–61.
- Syahril R., Nuzul, & Zaka Hadikusuma Ramadan. 2023. "Analisis Dampak Negatif Kecanduan Game Online Mobile Legend pada Siswa." *Murhum: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. Vol. 4 (2). 430–4
- Ulya, Latifatul, Sucipto & Irfai F.. 2021. "Analisis Kecanduan Game Online Terhadap Kepribadian Sosial Anak". *Jurnal Educatio FKIP UNMA*. Vol. 7(3):1112–1119.
- Usuh, Trivena, Andi B.& F.Wowiling. 2024. "Studi Kualitatif Eksplorasi Dampak Game Online: Mobile Legends Terhadap Perilaku & Emosi Remaja Di Kabupaten Minahasa." *Jurnal Educatio FKIP UNMA*. Vol. 2(1). 23-26.
- Yunengsih, Sri & Syahrilfuddin. 2020. "The Analysis of Giving Rewards By the Teacher in Learning Mathematics Grade 5 Students of Sd Negeri 184 Pekanbaru". *JURNAL PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)*. Vol. 4 (4). 715-720.