



**EFEKTIVITAS MODEL *THINK PAIR SHARE*  
BERBANTUAN GAME PESAN BERANTAI UNTUK  
MENINGKATKAN KETERAMPILAN KOMUNIKASI SISWA  
KELAS IV SDN WARU 01**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh  
Gelar Sarjana**

**Oleh**

**INTAN DWI PRAMUDITA  
40220051**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
BUMIAYU  
2024**

## NOTA DINAS PEMBIMBING

Kepada Yth.

Ketua Prodi Pendidikan

Guru Sekolah Dasar

di

Bumiayu

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Setelah melakukan bimbingan, arahan, dan koreksi terhadap penulisan skripsi yang berjudul "**EFEKTIVITAS MODEL TPS (*Think Pair Share*)**

**Berbantuan Game Pesan Berantai Untuk Meningkatkan Keterampilan**

**Komunikasi Siswa Kelas IV SDN Waru 01**", yang ditulis oleh:

Nama : Intan Dwi Pramudita

NIM : 40220051

Jenjang : Strata 1

Jurusan : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

saya berpendapat bahwa skripsi tersebut sudah dapat diajukan dalam ujian skripsi.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb*

Bumiayu, 08 Juli 2024

Pembimbing,

Dr. Ujang Khiyarusoleh, S.Pd.I, M.Pd.I

NIDN. 0606068602

## PENGESAHAN

Skripsi dengan judul **Efektivitas Model Think Pair Share Berbantuan Game Pesan Berantai Untuk Meningkatkan Keterampilan Komunikasi Siswa Kelas IV SDN Waru 01**

Oleh

Nama : INTAN DWI PRAMUDITA

NIM : 40220051

Prodi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Telah dipertahankan dihadapan dewan Pengaji Skripsi pada Tanggal 07 Bulan Agustus Tahun 2024

### Dewan Pengaji

**Nama Pengaji**

**Tanda Tangan**



**Ketua Tim Pengaji**

Eka Farida Fasha, S.Si, M.Pd  
NIDN. 0606098602



**Pengaji I**

Dwi Hesty Kristianingrum, M.Pd  
NIDN. 0625068903



**Pengaji II**

Anwar Ardani, M.Pd  
NIDN. 0619128901



**Pengaji III/Pembimbing**

Dr. Ujang Khiyaruseh, S.Pd.I, M.Pd  
NIDN. 0606068602

Diterima dan disahkan

Pada tanggal... 18 Sept 2024.

Dekan  
Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan

Ketua Prodi  
Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Eka Farida Fasha, S.Si, M.Pd  
NIDN. 0606098602

Anwar Ardani, M.Pd  
NIDN. 0619128901



## PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Intan Dwi Pramudita  
NIM : 40220051  
Jenjang : Strata 1  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Judul : EFEKTIVITAS MODEL TPS (*Think Pair Share*)  
BERBANTUAN GAME PESAN BERANTAI UNTUK  
MENINGKATKAN KETERAMPILAN KOMUNIKASI  
SISWA KELAS IV SDN WARU 01

Menyatakan bahwa naskah skripsi secara keseluruhan adalah hasil penelitian/karya saya sendiri, kecuali pada bagian-bagian yang dirujuk sumbernya. Apabila ternyata di dalam naskah skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi, baik skripsi beserta gelar sarjana saya dibatalkan serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Bumiayu, 25 Juli 2024

Yang menyatakan,



**Intan Dwi Pramudita**  
**NIM. 40220051**

## **MOTTO**

Sesungguh sesudah kesulitan itu ada kemudahan.

Maka apabila kamu telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan  
sungguh-sungguh (urusan) yang lain.

Dan kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap.

(QS. Al- Insyirah ayat 6-8)

“aku akan berlari, saat kamu memanggil nama-Ku”

(QS. Al- Baqarah :186)

## **PERSEMBAHAN**

1. Kedua orang tua, Bapak Waspan dan Ibu Kasih Kastuti yang selalu mendoakan, membiayai, memberikan semangat, serta menjadi motivasi terbesar penulis.
2. Kakaku winda Fuji Tunisiawati dan adikku Zaky Yazid Musyafa serta ponakanku Grizelda Issey Ramaputri yang selalu memberikan dorongan semangat dan doanya.
3. Dosen pembimbing skripsi saya bapak Dr. Ujang Khiyarusoleh, M.Pd yang telah memberikan bimbingan dan ilmu dalam penyusunan skripsi saya dengan sabar dan ikhlas.
4. Dosen penguji Ibu Dwi Hesti Kristiyaningrum M. Pd dan Bapak Anwar Ardani, M.Pd
5. Arikha Dinda Maulidani yang telah membersamai penulis dalam pembuatan skripsi ini serta memberikan dorongan, semangat, waktu, serta tenaganya dalam penulisan skripsi ini
6. Sahabatku Elina Sadiah dan Hanum Ni'matu Rahmانيyah yang telah membantu banyak dorongan semangat, dan doa untuk penulis.
7. Anggota grup Waru, Gehol, Jtswt yang setia memberikan semangat pada penulis
8. Teman-teman PGSD angkatan 2020 yang telah membersamai saya selama kuliah yang selalu membantu tenaga, pikiran, motivasi, doa, nasihat, serta ilmunya.
9. SD Negeri Waru 01 sebagai tempat penelitian.

10. Almamater Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Peradaban.

11. Pembaca yang budiman

12. Dan yang terakhir, untuk diri saya sendiri Intan Dwi Pramudita terimakasih telah kuat sampai dititik ini berhasil menghadapi semuanya. Terimakasih karena terus berproses dan tidak menyerah dalam perjalanan pendidikan ini. Berbahagialah selalu dimanapun berada, Intan. Apapun kurang dan lebihmu mari merayakan diri sendiri.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberian nikmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "*Efektivitas Model TPS (Think Pair Share) Berbantuan Game Pesan Berantai Untuk Meningkatkan Keterampilan Komunikasi Siswa Kelas IV SDN Waru 01*". Shalawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarga, sahabat dan para pengikutnya hingga hari perhitungan nanti, semoga Allah SWT mengagungkan perjuangan mereka.

Proses penyusunan skripsi ini terwujud berkat bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Muh. Kadarisman, S.H., M.Si. selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Eka Farida Fasha. S, Si., M. Pd. Selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Peradaban.
3. Anwar Ardani, M. Pd. Selaku Ketua Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Peradaban.
4. Dr. Ujang Khiyarusoleh, S. Pd.I., M. Pd. Selaku dosen pembimbing yang dengan sabar dan teliti memberikan bimbingan, arahan dan saran kepada seluruh penulis.
5. Seluruh pihak – pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk semua, atas kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak demi kesempurnaan skripsi ini penulis ucapkan terimakasih.

Bumiayu, 25 Juli 2024

Penulis,

**Intan Dwi Pramudita**

**40220051**

## **ABSTRAK**

**Pramudita, Intan Dwi.** 2024. *Efektivitas Model TPS Berbantuan Game Pesan Berantai Untuk Meningkatkan Keterampilan Komunikasi Siswa Kelas IV SDN Waru 01.* Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

### **Kata Kunci : Keterampilan Komunikasi, Pesan Berantai, TPS**

Permasalahan pada penelitian ini terkait rendahnya keterampilan komunikasi siswa kelas IV, oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk mengetahui *efektivitas dan peningkatan model pembelajaran TPS berbantuan game pesan berantai terhadap keterampilan komunikasi siswa kelas IV SDN Waru 01.* Metode penelitian yang digunakan menggunakan pendekatan kuantitatif eksperimen dengan desain *quasi eksperiment* dengan jenis rancangan *pretest dan posttest*. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas IV SDN Waru 01. Sampel yang digunakan yaitu siswa kelas IV SDN Waru 01. Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini adalah non probability sampling dengan menggunakan sampel jenuh. Pengumpulan data keterampilan komunikasi dengan menggunakan lembar observasi dan lembar soal *pretest-posttes*. Analisis data menggunakan *paired sample t test* dan uji N-Gain. Hasil uji *paired sample t test* menunjukkan nilai sig. sebesar  $0,00 < 0,05$  sehingga  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima. Artinya, penerapan model pembelajaran TPS (*Think Pair Share*) berbantuan *game pesan berantai* dapat meningkatkan keterampilan komunikasi siswa kelas IV SDN Waru 01. Hasil uji N gain pada penelitian ini menunjukkan nilai *mean* sebesar 0,8022 dimana nilai tersebut  $> 0,7$  dengan kategori efektivitas tinggi

## ***ABSTRACT***

**Pramudita, Intan Dwi.** 2024. *The Effectiveness of the TPS Model Asisted by Chain Message Games in Improving Communication Skills of Fourth Grade Students of Waru 01 state elementary school.* Elementary School Teacher Education Program.

**Keywords:** Communication Skills, Chain Messages, TPS

The problem in this research was related to the low communication skills of Fourth-grade students. Therefore, this study aimed to determine the effectiveness and improvement of the Think Pair Share learning model assisted by chain message game on the communication skills of fourth-grade students of Waru 01 state elementary school. The research method employed a quantitative experimental approach with a quasi-experimental design using a pretest and posttest design. Data on communication skills were collected using observation sheet pretest-posttest questionnaires. The population in this study was the fourth-grade students of Waru 01 state elementary school. The sample used consisted of the fourth-grade students of Waru 01 state elementary school. The sampling technique used in this study was nonprobability sampling with a saturated sample. Data analysis was conducted using the N-gain test and paired sample t-test. The paired sample t-test result showed a significance value of  $0,00 < 0,0$ , leading to the rejection of  $H_0$  and acceptance of  $H_1$ . This meant that the application of the think pair share learning model assisted by chain message games could improve the communication skills of fourth-grade students of Waru 01 state elementary school. The result of the N-gain test in this study showed a mean value of 0,8022, which was  $> 0,7$ , indicating a high level of effectiveness

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
NOTA DINAS PEMBIMBING.....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
ABSTRAK .....	ix
<i>ABSTRACT</i> .....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Batasan Masalah .....	7
C. Rumusan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	8
F. Sistematika Penulisan .....	9
BAB II LANDASAN TEORI DAN KAJIAN PUSTAKA .....	11
A. Kajian Teoritis .....	11
1. Pengertian efektivitas.....	11

2. Indikator efektivitas .....	13
3. Pengertian model pembelajaran TPS ( <i>Think Pair Share</i> ) .....	13
4. Kelebihan .....	14
5. Langkah.....	14
6. Pengertian Game Pesan Berantai .....	15
7. Tujuan Game Pesan Berantai .....	15
8. Langkah Game Pesan Berantai .....	16
9. Pengertian komunikasi.....	16
10. Manfaat komunikasi .....	17
11. Faktor yang dapat mempengaruhi komunikasi .....	18
12. Indikator Capaian Keterampilan Komunikasi .....	20
B. Kajian Penelitian yang Relevan.....	20
C. Kerangka Berpikir .....	24
D. Hipotesis Penelitian .....	26
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>27</b>
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
B. Pendekatan Penelitian.....	28
C. Populasi dan Sampel.....	30
D. Variabel Penelitian .....	30
E. Teknik Pengumpulan data .....	31
F. Instrumen Penelitian .....	32
G. Analisis Instrumen .....	36
1. Uji Validitas .....	36
2. Reliabilitas .....	37
3. Uji Daya Beda.....	38

4. Uji Tingkat Kesukaran.....	39
H. Teknik Analisis Data .....	39
1. Uji Prasyarat.....	39
2. Uji Hipotesis I.....	40
3. Uji Hipotesis II.....	41
I. Hipotesis Statistik .....	42
1. Hipotesis I .....	43
2. Hipotesis II.....	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	44
A. Hasil Penelitian.....	44
1. Deskripsi Pelaksanaan .....	44
2. Uji Prasyarat.....	49
3. Uji Hipotesis .....	51
B. Pembahasan .....	55
C. Keterbatasan Penelitian .....	62
BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....	64
A. Simpulan .....	64
B. Saran .....	65
DAFTAR PUSTAKA .....	67

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1. Kisi-kisi lembar observasi keterampilan komunikasi .....	33
Tabel 2. Pedoman Skor Observasi Siswa.....	34
Tabel 3. lembar dokumentasi .....	35
Tabel 4. kisi-kisi tes siswa .....	35
Tabel 5. Patokan Daya Pembeda.....	38
Tabel 6. kriteria N-Gain .....	42
Tabel 7. Tafsiran N-Gain .....	42
Tabel 8. Hasil Uji Tingkat Kesukaran .....	47
Tabel 9. Hasil Uji Daya Beda .....	48
Tabel 10. Uji Normalitas Keterampilan Komunikasi .....	50
Tabel 11. Uji Normalitas Keterampilan Komunikasi .....	51
Tabel 12. Hasil Statistik Keterampilan Komunikasi.....	52
Tabel 13. Uji Paired Sampel T-Test keterampilan Komunikasi .....	53
Tabel 14. Uji Paired Simple T-Test Observasi .....	53
Tabel 15. Uji N-Gain .....	55
Tabel 16. Kategori Tafsiran Efektivitas N-Gain.....	59

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. Kerangka Berpikir .....	25
Gambar 2. One Group Pretest-Posttest Design .....	29

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Surat Izin Observasi .....	71
Lampiran 2. Surat izin penelitian .....	72
Lampiran 3. Surat keterangan telah melaksanakan penelitian .....	73
Lampiran 4. Jadwal Pelaksanaan Penelitian .....	74
Lampiran 5. Kisi-kisi Instrumen .....	75
Lampiran 6. Data Nama Siswa .....	76
Lampiran 7. Soal Uji Coba .....	77
Lampiran 8. Lembar Validasi Soal dan Modul Ajar.....	81
Lampiran 9. Lembar Observasi Keterlaksanaan Penelitian .....	84
Lampiran 10. Rekap Hasil Uji Validitas.....	85
Lampiran 11. Hasil Validitas SPSS .....	86
Lampiran 12. Tabel r.....	88
Lampiran 13. Hasil Uji Reliabilitas .....	91
Lampiran 14. Hasil Uji Tingkat Lesukaran .....	92
Lampiran 15. Hasil Uji Daya Beda .....	93
Lampiran 16. Pemilihan Soal.....	94
Lampiran 17. Pedoman Penskoran Lembar Observasi dan Tes.....	95
Lampiran 18. Lembar Nilai Observasi.....	97
Lampiran 19. Hasil Observasi.....	98
Lampiran 20. Modul Ajar .....	100
Lampiran 21. Daftar Hadir Siswa .....	106
Lampiran 22. Nilai Pretest Posttest.....	107
Lampiran 23. Uji Normalitas .....	108
Lampiran 24. Uji N-Gain .....	109
Lampiran 25. Uji Paired T-test .....	110
Lampiran 26. Dokumentasi .....	112
Lampiran 27. Profil Sekolah .....	115
Lampiran 28. Biodata Penulis .....	117