

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE DENGAN
METODE *PROTOTYPE* (STUDI KASUS: DAPOER EVMUF)**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana komputer



Oleh:

Rikza Agung Trivianto

42320014

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PERADABAN**

2024

PERNYATAAN ORISINALITAS

JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
DENGAN METODE *PROTOTYPE* (STUDY KASUS:
DAPOER EVMUF)
NAMA : RIKZA AGUNG TRIVIANTO
NIM : 42320014

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya lampirkan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya berserta segala hak dan kewajibannya yang melekat pada gelar tersebut”.

Bumiayu, 25 September 2024



Rikza Agung Trivianto
Penulis

PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
DENGAN METODE *PROTOTYPE* (STUDY KASUS:
DAPOER EVMUF)
NAMA : RIKZA AGUNG TRIVIANTO
NIM : 42320014

Skripsi ini telah di periksa dan di setuju

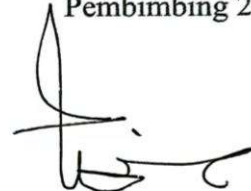
Bumiayu, 25 September 2024

Pembimbing 1



Fuaida Nabyla, M.Kom
NIDN. 0625079301

Pembimbing 2



Yusuf Yudhistira, M.Kom
NIDN. 0613127804



PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
DENGAN METODE *PROTOTYPE* (STUDY KASUS:
DAPOER EVMUF)
NAMA : RIKZA AGUNG TRIVIANTO
NIM : 42320014

Skripsi ini telah diujikan di depan Dewan Penguji pada Sidang tanggal 25 September 2024. Menurut Pandangan kami, skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk penganugerahan gelar Sarjana Komputer.

Bumiayu, 25 September 2024

Nama Penguji

1. Mukrodin, M.Kom
NIDN. 0610038001
2. Danar Ardian Pramana, M.Sc
NIDN. 0614048802
3. Fuaida Nabyla, M.Kom
NIDN. 0625079301
4. Yusuf Yudhistira, M.Kom
NIDN. 0613127804

Tanda Tangan

1.
2.
3.
4.

Dekakan Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Peradaban,


Dr. apt. Pudjono, S.U.
NIDN. 9990000424

Ketua Jurusan Sistem Informasi


Achmad Syaumi, M.Kom
NIDN. 0604068804

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Tuhan, Tuhan Semesta Alam, Atas Anugerah-Mu Yang Tak Terbatas.

Rahmat-Mu Yang Tak Terbatas.

*Hanya Ada Satu Kalimat Untuk Mengungkapkan Rasa Syukur Kepada Allah Swt
Yang Telah Memberikan Segala Kemudahan Dalam Setiap Masalah.*

*Berikanlah Segala Kemudahan Dalam Setiap Tantangan. Engkau Menjawab
Doa-Doa Bagi Mereka Yang Berusaha. Berikan Saya Kekuatan Untuk Tetap
Bertahan!*

Bersabarlah. Semoga Ilmu Yang Saya Dapatkan Bermanfaat.

Skripsi Ini Saya Persembahkan Untuk Kedua Orang Tua Saya

*Ibu Evi Muflikhati Dan Bapak Asto Ciptanto (Almarhum), Kakak Dan Adik Saya,
Alif Zakiya Achvi, Azimul Haq Achvi Dan Ravista Arbani Maulida, Serta Kakek
Dan Nenek Dan Saudara-Saudara Saya Yang Telah Mendoakan Dan Mendukung
Saya Dengan Tiada Henti Yang Tidak Dapat Dibalas Dengan Selebar Kertas
Bertuliskan Kata-Kata Persembahan.*

Semoga Ini Menjadi Awal Untuk Membuat Ibu Bangga Serta Membuat

Ayahpun Juga Bangga Dan Bahagia Di Alam Sana Aamiin ...

*Teman-Teman Sistem Informasi Angkatan 2020 Universitas Peradaban Bumiayu
Peradaban Bumiayu Terima Kasih Untuk Selalu Mendengarkan Kritik Selama
Menyelesaikan Skripsi Ini.*

Selalu Memberikan Inspirasi, Dukungan, Dan Semangat Kepada Penulis.

ABSTRACT

A web-based sales information system is a solution to streamline business management in the digital era. This research aims to design and develop a web-based sales information system using the Prototype method, with Dapoer Evmuf as a case study. The system is built using the CodeIgniter framework to manage sales, inventory, and automate report generation. In its implementation, this system enables users to conduct sales transactions more efficiently and reduces errors that may occur in manual processes. System testing was carried out using Blackbox Testing and User Acceptance Test (UAT), showing that the system functions well and is accepted by users. With this system, it is expected to increase business process efficiency and assist business owners in managing sales data.

Keywords: Sales Information System, Website, CodeIgniter, Prototype, Dapoer Evmuf.

ABSTRAK

Sistem informasi penjualan berbasis website merupakan solusi untuk mempermudah pengelolaan bisnis di era digital. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi penjualan berbasis website menggunakan metode Prototype pada studi kasus Dapoer Evmuf. Sistem ini dirancang dengan framework CodeIgniter untuk mengelola penjualan, stok, serta pembuatan laporan secara otomatis. Dalam implementasinya, sistem ini memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi penjualan dengan lebih efisien dan mengurangi kesalahan yang mungkin terjadi pada proses manual. Pengujian sistem dilakukan dengan metode Blackbox Testing dan User Acceptance Test (UAT) yang menunjukkan bahwa sistem berfungsi dengan baik dan dapat diterima oleh pengguna. Dengan adanya sistem ini, diharapkan dapat meningkatkan efisiensi proses bisnis serta membantu pemilik usaha dalam pengelolaan data penjualan.

Kata Kunci: Sistem Informasi Penjualan, *Website*, *CodeIgniter*, *Prototype*, Dapoer Evmuf

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya. Atas kebaikan dan petunjuk-Nya, penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Pejualan Menggunakan Framework *CodeIgniter* (Studi Kasus: Dapoer Evmuf)”. Penyusunan proposal skripsi ini tidak terlepas dari peran serta dan bantuan berbagai pihak, oleh karena itu peneliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Muh. Kadarisman, S.H., M.Si. selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Bapak Dr. apt. Pudjono, D.U. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Achmad Syauqi, M.Kom. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
4. Ibu Fuaida Nabyla, M.Kom. selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan dengan penuh keikhlasan dan kesabaran, dalam mengajari saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Bapak Yusuf Yudhistira, M.Kom. selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan banyak informasi dan nasihat dengan penuh keikhlasan dan kesabaran dalam mengajari penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Bapak / Ibu dosen dan staff karyawan di lingkungan Fakultas Sains dan Teknologi, khususnya Program Studi Sistem Informasi. Terimakasih atas pengalaman dan pengetahuan yang didapatkan penulisan selama menyelesaikan studi ini.
7. Kedua orang tua dan keluarga serta saudara penulis.
8. Sahabat-sahabat daya mahasiswa/i Program Studi S-1 Sistem Informasi.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan. Semoga Allah SWT senantiasa selalu membimbing, melindungi, dan memberi rezeki serta ilmu yang bermanfaat bagi kita semua. Aamiin.

Bumiayu, 25 September 2024


Rikza Agung Trivianto
NIM. 42320014

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Ruang Lingkup	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Penelitian Terkait.....	5
2.2 Teori Yang Berhubungan Dengan Sistem	7
2.2.1 Sistem Informasi.....	7
2.2.2 <i>Website</i>	8

2.2.3 Penjualan.....	8
2.3 Teori Pendukung Lainnya.....	9
2.3.1 MySQL	9
2.3.2 XAMPP	10
2.3.3 HTML	11
2.3.4 <i>Framework CodeIgniter</i>	11
2.3.5 PHP	11
2.3.6 Figma	11
2.4 Teori Yang Berhubungan Dengan Teknik Analisis	
Yang Digunakan.....	12
2.4.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	12
2.5 Metode Pengembangan Sistem.....	16
2.6 Pengujian Sistem	18
2.6.1 <i>Blackbox Testing</i>	19
2.6.2 UAT (<i>User Acceptance Testing</i>)	19
2.7 Kerangka Berpikir	21
BAB III METODE PENELITIAN	23
3.1 Tahapan Penelitian.....	23
3.2 Alat Yang Digunakan	25
3.3 Tempat Dan Waktu Penelitian.....	26
3.4 Jadwal Penelitian	27
BAB IV PEMBAHASAN	28
4.1 Perancangan Sistem.....	28
4.1.1 <i>Communication/Komunikasi</i>	28
4.1.2 <i>Quick Plan/Perancangan Secara Cepat</i>	29

4.1.3 <i>Modelling Quick Design</i> / Model Rancangan Desain.....	30
4.1.4 <i>Construction Of Prototype</i> /Pembuatan <i>Prototype</i>	46
4.1.5 <i>Deployment Delivery & Feedback</i> /Penyerahan dan Pemberian Umpan	53
BAB V PENUTUP	60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
DAFTAR LAMPIRAN	64

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait	5
Tabel 2. 2 <i>Use Case Diagram</i>	13
Tabel 2. 3 <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2. 4 <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2. 5 <i>Blackbox Testing</i>	19
Tabel 2. 6 Skala Likert	20
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	27
Tabel 4. 1 Kebutuhan Data.....	28
Tabel 4. 2 Analisa <i>Prototype</i>	29
Tabel 4. 3 Tabel <i>User Group</i>	40
Tabel 4. 4 Tabel <i>User</i>	40
Tabel 4. 5 Tabel Kategori.....	40
Tabel 4. 6 Tabel Menu Makanan	41
Tabel 4. 7 Tabel Stok Makanan	41
Tabel 4. 8 Tabel Pesanan	41
Tabel 4. 9 Tabel Pesanan Detail.....	42
Tabel 4. 10 Tabel Pesanan Bayar.....	42
Tabel 4. 11 Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	53
Tabel 4. 12 Bobot Nilai Jawaban	56
Tabel 4. 13 Pertanyaan Kuesioner	56
Tabel 4. 14 Data Jawaban Kuesioner	56
Tabel 4. 15 Olah Data Jawaban.....	57
Tabel 4. 16 Hasil Analisa Pengujian UAT	57

Tabel 4. 17 Kriteria Nilai Presentase	59
---	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model <i>Prototype</i>	17
Gambar 2. 2 Kerangka Berpikir	21
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian	23
Gambar 3. 2 Lokasi Tempat Dapoer Evmuf	26
Gambar 4. 1 <i>Case Diagram</i> Sistem Informasi Penjualan	31
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Login User	32
Gambar 4. 3 <i>Activuty Diagram</i> Registrasi	33
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> CRUD Menu Makanan	34
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran	35
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pesanan	36
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	37
Gambar 4. 8 <i>Class Diagram</i>	38
Gambar 4. 9 Skema Basisdata.....	39
Gambar 4. 10 Rancangan antarmuka <i>Home</i>	43
Gambar 4. 11 Rancangan antarmuka <i>Login</i>	43
Gambar 4. 12 Rancangan antarmuka <i>Dashboard</i>	43
Gambar 4. 13 Rancangan antarmuka Data Pelanggan	44
Gambar 4. 14 Rancangan antarmuka Data Kategori.....	44
Gambar 4. 15 Rancangan antarmuka Data Menu Makanan	44
Gambar 4. 16 Rancangan antarmuka Konfirmasi Pembayaran	45
Gambar 4. 17 Rancangan antarmuka Profil	45
Gambar 4. 18 Rancangan antarmuka Laporan.....	45
Gambar 4. 19 Implementasi Tabel <i>User</i>	46

Gambar 4. 20 Implementasi Tabel Kategori	46
Gambar 4. 21 Implementasi Tabel Menu Makanan.....	46
Gambar 4. 22 Implementasi Tabel Stok Makanan.....	47
Gambar 4. 23 Implementasi Tabel Pesanan	47
Gambar 4. 24 Implementasi Tabel Pesanan <i>Detail</i>	47
Gambar 4. 25 Implementasi Tabel Bayar	47
Gambar 4. 26 Implementasi antarmuka <i>Home</i>	48
Gambar 4. 27 Implementasi antarmuka <i>Login</i>	48
Gambar 4. 28 Implementasi antarmuka <i>Dashboard</i>	49
Gambar 4. 29 Implementasi antarmuka Pelanggan.....	49
Gambar 4. 30 Implementasi antarmuka Kategori	49
Gambar 4. 31 Implementasi antarmuka Data Menu Makanan	50
Gambar 4. 32 Implementasi antarmuka Konfirmasi Pembayaran	50
Gambar 4. 33 Implementasi antarmuka Profil	50
Gambar 4. 34 Implementasi antarmuka Menu Makanan	51
Gambar 4. 35 Implementasi antarmuka Keranjang.....	51
Gambar 4. 36 Implementasi antarmuka <i>Checkout</i>	51
Gambar 4. 37 Implementasi antarmuka Pesanan	52
Gambar 4. 38 Implementasi Pesanan <i>Detail</i>	52
Gambar 4. 39 Implementasi antarmuka Laporan	52

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Curriculum Vitae	64
Lampiran 2 Permohonan Pelaksanaan Penelitian	65
Lampiran 3 Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian.....	66
Lampiran 4 Jawaban Kuesioner Pengujian UAT	67
Lampiran 5 Dokumentasi Penelitian	68
Lampiran 6 Script Coding.....	69