

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Diogenes Adoe, A. Yuniar Rahman, and Istiadi, “Segmentasi Citra Burung Lovebird Menggunakan K-Means,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 10, no. 1, pp. 706–718, 2023, [Online]. Available: <http://dx.doi.org/10.30645/j-sakti.v4i2.236>
- [2] P. Nugraha, A. Komarudin, E. Ramadhan, and D. Learning, “DETEKSI OBJEK DAN JENIS BURUNG MENGGUNAKAN CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK DENGAN ARSITEKTUR INCEPTION RESNET-V2,” vol. 8, pp. 47–55, 2022.
- [3] E. Puerwandono and I. Maulana, “Penerapan Algoritma SVM Untuk Klasifikasi Citra Daun Sirih,” *INTECOMS J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 6, no. 2, pp. 859–865, 2023, doi: 10.31539/intecom.v6i2.7761.
- [4] S. Sudiadi and M. Meiriyama, “Penerapan Algoritma Random Forest untuk Klasifikasi Jenis Daun Herbal,” *JITTER J. Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 4, no. 2, p. 1700, 2023, doi: 10.24843/jtrti.2023.v04.i02.p05.
- [5] A. Syarifah, A. A. Riadi, and A. Susanto, “Klasifikasi Tingkat Kematangan Jambu Bol Berbasis Pengolahan Citra Digital Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor,” *J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 7, no. 1, pp. 27–35, 2022.
- [6] H. Syaputra, E. Supratman, and S. D. Purnamasari, “Klasifikasi Jenis Burung Lovebird Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network,” *J. Comput. Inf. Syst. Ampera*, vol. 3, no. 2, pp. 133–140, 2022, doi: 10.51519/journalcisa.v3i2.195.
- [7] N. Z. Munantri, H. Sofyan, and M. Y. Florestiyanto, “Aplikasi Pengolahan Citra Digital Untuk Identifikasi Umur Pohon,” *Telematika*, vol. 16, no. 2, p. 97, 2020, doi: 10.31315/telematika.v16i2.3183.
- [8] I. Cholissodin and A. A. Soebroto, “AI , MACHINE LEARNING & DEEP LEARNING (Teori & Implementasi),” no. December, 2021.
- [9] R. Maulana, R. Dwi, Z. Putri, S. Fitriani, and M. Sihalo, “Implementasi

Algoritma Convolutional Neural Network Dalam Mengklasifikasi Jenis Burung,” vol. 1, no. 6, 2023.

- [10] K. Jenis, B. Menggunakan, and M. Transfer, “Jurnal Teknologi Terpadu LEARNING,” vol. 9, no. 2, pp. 89–94, 2023.
- [11] L. Arisandi and B. Satya, “Sistem Klarifikasi Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo) Dengan Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network,” *J. Sist. Cerdas*, vol. 05, no. 03, pp. 135–146, 2022, doi: <https://doi.org/10.37396/jsc.v5i3.262>.
- [12] Muhammad Romzi and B. Kurniawan, “Pembelajaran Pemrograman Python Dengan Pendekatan Logika Algoritma,” *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 03, no. 2, pp. 37–44, 2020.
- [13] Zulfahmi Andi, Ari Mahardika Putra Viant, and Djafar Imran, “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Agama Islam Untuk Anak Usia Dini Berbasis Web,” *Dipaneegara Komput. Tek. Inform.*, vol. 15, no. 1, pp. 96–105, 2022.
- [14] R. K. Ngantung and M. A. I. Pakereng, “Model Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis User Centered Design Menerapkan Framework Flask Python,” vol. 5, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i3.3054.
- [15] A. R. Sinaga, S. A. Situmeang, B. Gurion Purba, M. Fransisco Manihuruk, and M. Sitanggang, “Pelatihan Pembuatan Hypertext Markup Language (Html) Dan Internet Blog Bagi Anak-Anak Panti Asuhan Elim Pematangsiantar,” *J. Penelit. dan Pengabd. Masy. Nommensen Siantar*, vol. 1, no. 1, pp. 51–60, 2021, [Online]. Available: <https://www.qwords.com>
- [16] M. Iqbal, F. Rozi, N. O. Adiwijaya, and D. I. Swasono, “Identifikasi Kinerja Arsitektur Transfer Learning VGG16 , ResNet-50 , dan Inception-V3 Dalam Pengklasifikasian Citra Penyakit Daun Tomat Identification of VGG16 , ResNet-50 , and Inception-V3 Transfer Architecture Performance in Image Classification of To,” vol. 5, no. 2, pp. 145–154, 2023.