

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa penerapan aplikasi *augmented reality* (AR) dalam pembelajaran bangun ruang pada siswa kelas 5 SD memberikan pengaruh yang positif terhadap pemahaman siswa. Hasil pengujian *pretest* dan *posttest* siswa menunjukkan adanya kenaikan nilai dari sebelum dan sesudah penggunaan aplikasi AR bangun ruang sebagai media pembelajaran, dengan nilai rata rata sebesar 35,2 pada pengujian *pretest* dan meningkat menjadi 68 pada pengujian *posttest* . Hasil tersebut menyatakan bahwa nilai *posttest* lebih besar dari nilai *pretest*, sehingga dapat menegaskan bahwa penggunaan aplikasi *augmented reality* (AR) sangat efektif dalam pembelajaran bangun ruang karena dapat meningkatkan pemahaman siswa.

5.2 Saran

Untuk pengembangan dari penelitian ini, peneliti ingin memberikan beberapa saran yaitu :

1. Menambahkan fitur pilihan bahasa yang digunakan.
2. Menambahkan fitur contoh objek 3d bangun ruang pada kehidupan sehari-hari.
3. Harapannya teknologi *augmented reality* dapat diterapkan dalam berbagai mata pelajaran lainnya.