

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan Tentang Produk

Berdasarkan seluruh tahapan penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, dapat diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Kelayakan Media Pembelajaran

Media pembelajaran berbasis Canva dengan bantuan Quizizz pada materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel (SPLTV) dinyatakan layak digunakan untuk meningkatkan minat belajar siswa. Hal ini didukung oleh hasil uji validasi konstruk dengan persentase rata-rata sebesar 96% yang termasuk dalam kategori valid, serta hasil uji validasi isi dengan persentase rata-rata sebesar 86% yang berada pada kategori sangat valid.

2. Kepraktisan Media Pembelajaran

Berdasarkan hasil uji coba produk terhadap peserta didik, media pembelajaran berbasis Canva berbantuan Quizizz memperoleh persentase rata-rata sebesar 72,92% yang tergolong dalam kategori praktis, sehingga mudah digunakan oleh siswa dalam kegiatan pembelajaran.

3. Keefektifan Media Pembelajaran

Peningkatan minat belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran ini ditunjukkan oleh hasil uji N-Gain dengan skor sebesar 0,51, yang termasuk dalam kategori sedang.

Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis Canva berbantuan Quizizz pada materi SPLTV tergolong valid (layak), praktis, dan efektif digunakan sebagai salah satu sumber belajar bagi peserta didik.

B. Saran Pemanfaatan Produk

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran dengan Canva yang dibantu oleh Quizizz untuk materi SPLTV, beberapa saran yang dapat diberikan adalah:

1. Media pembelajaran berbasis Canva dan Quizizz diharapkan dapat menjadi alat bantu yang efektif bagi guru dalam melaksanakan proses pembelajaran.
2. Disarankan bagi peneliti selanjutnya untuk melakukan disseminasi (penyebaran) media pembelajaran ini ke lebih banyak SMA/MA atau sekolah sederajat.
3. Peneliti lain diharapkan dapat mengembangkan media pembelajaran serupa untuk materi yang berbeda dengan metode yang berbeda pula, sehingga tercipta media yang lebih menarik dan efisien.

C. Diseminasi dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut

Media pembelajaran yang telah dikembangkan masih memiliki potensi untuk dikembangkan lebih lanjut. Tujuan pengembangan ini adalah untuk meningkatkan kualitas dan efektivitas media pembelajaran berbasis Canva yang dibantu oleh Quizizz. Beberapa upaya pengembangan yang dapat dilakukan antara lain:

1. Media pembelajaran berbasis Canva dan Quizizz dapat dibagikan kepada lebih banyak pengguna agar pemanfaatannya menjadi lebih luas.
2. Pengembangan media pembelajaran untuk mata pelajaran SPLTV kelas X dapat ditingkatkan, terutama pada aspek materi, video, dan kuis.

