

1. Media pembelajaran berbasis Canva dan Quizizz dapat dibagikan kepada lebih banyak pengguna agar pemanfaatannya menjadi lebih luas.
2. Pengembangan media pembelajaran untuk mata pelajaran SPLTV kelas X dapat ditingkatkan, terutama pada aspek materi, video, dan kuis.

DAFTAR PUSTAKA

- Adisel, A., & Pranansa, A. G. (2020). Penggunaan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Sistem Manajemen Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid 19. *Journal Of Administration and Educational Management (Aligment)*, 3(1), 1-10.
- BP, G. A., & Haryudo, S. I. (2016). Pengembangan media pembelajaran berbasis macromedia flash 8 pada mata pelajaran instalasi penerangan listrik. *J. Pendidik. Tek. Elektro*, 5(2), 601-607.
- Darmadi, D., Sanusi, S., Rifai, M., & Nartini, N. (2023). Analisis Minat Belajar Matematika Siswa Ditinjau Dari Soal Yang Diberikan. *Maras : Jurnal Penelitian Multidisiplin*, 1(3), 392-399.
- Falah, B. N., & Fatimah, S. (2019). Pengaruh gaya belajar dan minat belajar terhadap hasil belajar matematika siswa. *Euclid*, 6(1), 25-34.
- Falah, B. N., & Fatimah, S. (2019). Pengaruh gaya belajar dan minat belajar terhadap hasil belajar matematika siswa. *Euclid*, 6(1), 25-34.
- Fitri, S. F. N. (2021). Problematika kualitas pendidikan di indonesia. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 1617-1620.
- Gumilang, MR, Wahyudi, W., & Indarini, E. (2019). Pengembangan media komik dengan model problem pose untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematika. *Jurnal Medives : Jurnal Pendidikan Matematika IKIP Veteran Semarang* , 3 (2), 185-196.

Nofamataro Zebua (2023). Potensi Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Praktis Bagi Guru Dan Peserta Didik

Bagas Prima Kristanto¹ , Tri Nova Hasti Yunianta². (2021). Pengembangan Media Evaluasi Pembelajaran Matematika Berbasis Aplikasi Quizizz dengan Soal PISA Konten Quantity

Rica Wijayanti, Didik Hermanto, Zainudin Zainudin. (2021) Efektivitas Penggunaan Aplikasi Quizizz pada Matakuliah Matematika Sekolah Ditinjau dari Motivasi dan Hasil Belajar Mahasiswa.

Feryana N Miftahul Jannah, H Nuroso, Mudzanatun Mudzanatun, E Isnuryantono (2022) Penggunaan Aplikasi Canva dalam Media Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar

Mohammad Tegar Kharissidqi, Vicky Wahyu Firmansyah 2022 Aplikasi canva sebagai media pembelajaran yang efektif

Dian Yuliana, Achmad Bajuri, Arico Ayani Suparto, Siti Seituni, Sheilla Syukria (2023) pemanfaatan aplikasi canva sebagai media video pembelajaran kreatif, inovatif, dan kolaboratif.

Agustini, D., Wijayanti, N., Rahmawati, P., Yudi P, E., & Puji C, V. (2021). Pemanfaatan Canva sebagai Media Pembelajaran IPA pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup untuk Peserta Didik Kelas VII SMP/MTs. PISCES : Prosiding Seminar Pendidikan Sains Integratif, 199–207.