

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan Tentang Produk

Berdasarkan keseluruhan rangkaian proses penelitian pengembangan yang selesai dilaksanakan oleh peneliti, dapat menarik kesimpulan bahwa:

1. Pengembangan media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* pada materi SPLTV dinyatakan layak digunakan yang dibuktikan melalui tingkat kevalidan yang tinggi, dengan rata-rata persentase hasil uji validasi media/konstruksi sebesar 95% tergolong kategori sangat valid, serta rata-rata persentase hasil uji validasi materi/isi berpresentase 95,5% yang tergolong dalam kategori sangat valid.
2. Hasil uji coba produk media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* pada materi SPLTV yang dilakukan kepada peserta didik menunjukkan rata-rata persentase sebesar 94,45%, yang tergolong dalam kategori sangat praktis.

Dengan demikian, dapat diambil kesimpulan bahwa media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* pada materi SPLTV telah memenuhi kriteria valid (kelayakan) serta kepraktisan sehingga layak digunakan sebagai sumber belajar bagi peserta didik.

B. Saran Pemanfaatan Produk

Berdasarkan pada perolehan dari penelitian dan pengembangan media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* pada materi SPLTV yang selesai dilaksanakan, peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* pada materi SPLTV diharapkan mampu menjadi alat bantu untuk guru dalam mendukung pelaksanaan proses pembelajaran.
2. Disarankan untuk peneliti selanjutnya melakukan proses disseminasi (penyebaran) media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* pada materi SPLTV ini ke lebih banyak SMA/MA sederajat.
3. Disarankan kepada peneliti berikutnya untuk mengembangkan media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* pada materi lain dengan menerapkan teknik yang berbeda, sehingga mampu menciptakan media pembelajaran yang lebih menarik dari segi tampilan dan lebih efisien dalam penggunaannya.
4. Diharapkan peneliti selanjutnya mampu mengembangkan media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* dapat mencapai tahap efektif, sehingga dapat memberikan peningkatan yang nyata pada pemahaman konsep, motivasi belajar, serta hasil belajar peserta didik secara signifikan.

C. Diseminasi dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut

Media yang telah dikembangkan masih berpotensi untuk ditanamkan pengembangan lebih lanjut. Tujuan dari pengembangan ini yaitu untuk mengoptimalkan kinerja media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* tersebut. Adapun beberapa pengembangan yang dapat dilakukan meliputi:

1. Media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* dapat disebarluaskan kepada pengguna lain agar jangkauan pemanfaatannya menjadi lebih luas.
2. Pengembangan media pembelajaran *B-Math Cultura* berbantuan *Articulate Storyline 3* pada materi SPLTV untuk kelas X dapat ditingkatkan lebih lanjut terutama pada materi, video dan quiz.