

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan Tentang Produk**

Berdasarkan rangkaian tahapan serta proses penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, kesimpulan yang dapat diambil adalah:

1. Pengembangan media pembelajaran MatStat berbasis masalah berbantuan *MIT App Inventor* pada materi statistika siswa kelas X dinyatakan valid dengan rata – rata presentase 95,2 %
2. Media pembelajaran MatStat berbasis masalah dengan berbantuan *MIT App Inventor* pada materi statistika praktis digunakan siswa kelas X dengan presentasi kepraktisan sebesar 90,9 % .

#### **B. Saran pemanfaatan Produk**

Berdasarkan temuan dari penelitian dan pengembangan media pembelajaran MatStat berbasis masalah dengan bantuan *MIT App Inventor* pada materi statistika kelas X, peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut.

1. Disarankan agar pemakaian media ini menggunakan perangkat yang memiliki spesifikasi yang memadai, seperti *smartphone* android dengan kapasitas penyimpanan yang besar serta koneksi internet yang stabil, agar aplikasi dapat diakses dan dijalankan secara maksimal tanpa kendala teknis

2. Peneliti berikutnya diharapkan mampu melakukan perluasan distribusi media pembelajaran ini ke sekolah lain yang memiliki jenjang yang setara seperti SMA atau SMK agar media tersebut dapat dimanfaatkan lebih luas oleh peserta didik di berbagai konteks dan lingkungan pendidikan.
3. Media pembelajaran ini bisa menjadi referensi bagi para pendidik untuk memanfaatkan perkembangan teknologi, sebagai penunjang kegiatan pembelajaran dikelas, dan diharapkan proses pembelajaran menjadi lebih menarik dan interaktif.
4. Keterbatasan fitur pada MIT App Inventor menjadi salah satu tantangan dalam proses pengembangan media, selama dalam pembuatan media membutuhkan koneksi yang stabil selain itu peneliti mengalami kendala dalam menciptakan tampilan dan interaksi media yang lebih bervariasi serta menarik bagi siswa

### **C. Diseminasi dan pengembangan Produk Lebih Lanjut**

Media pembelajaran yang telah dikembangkan masih memiliki kekurangan untuk ditingkatkan melalui berbagai bentuk pengembangan dan perluasan pemanfaatan. Pengembangan ini bertujuan untuk menyempurnakan fungsi media serta memperluas dampaknya dalam kegiatan pembelajaran. Beberapa hal yang dapat dilakukan dalam konteks diseminasi dari pengembangan produk antara lain :

1. Media pembelajaran MatStat berbasis masalah berbantuan MIT App Inventor ini dapat dibagikan dan disosialisasikan kepada guru maupun satuan pendidikan lain agar jangkauan pemanfaatannya semakin luas.

Dengan melibatkan guru maupun siswa dari sekolah lain yang setara, media ini diharapkan mampu memberikan kontribusi yang lebih signifikan terhadap pembelajaran matematika, khususnya pada materi statistika.

2. Media pembelajaran dapat difokuskan pada peningkatan kualitas konten, seperti penyempurnaan materi, video pembelajaran, dan kuis yang lebih interaktif. Selain itu, tampilan antarmuka juga dapat disempurnakan agar media lebih menarik dan mudah digunakan oleh siswa