

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil temuan pada penelitian dan seluruh tahap pada proses penelitian dan pengembangan yang telah peneliti lakukan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Hasil dari validasi media dari pengembangan media pembelajaran SMART 8 dengan berbantuan *software I Spring Suite* ini mendapatkan presentase sebesar 99,55% dengan kategori sangat valid dan hasil dari validasi materi pada pengembangan media pembelajaran SMART 8 ini memperoleh presentase sebesar 94,44% dengan kategori sangat valid.
2. Hasil uji kepraktisan yang dilakukan terhadap siswa kelas VIII G SMP Negeri 1 Paguyangan menunjukkan hasil sebesar 84,83% dengan kategori sangat praktis. Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran SMART 8 tidak hanya mudah digunakan oleh siswa, tetapi juga layak diterapkan dalam proses pembelajaran matematika karena dapat membantu meningkatkan motivasi belajar siswa.
3. Hasil uji efektivitas memberikan hasil dengan presentase 62,11% yang termasuk dalam kategori cukup efektif. Hasil ini menunjukkan adanya peningkatan motivasi belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran tersebut.

## B. Saran

Saran yang dapat diberikan oleh peneliti berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis android dengan berbantuan *software I Spring Suite* ini adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran SMART 8 ini diharapkan bisa menjadi inspirasi bagi para pendidik untuk memanfaatkan teknologi sebagai bahan media pembelajaran.
2. Pada beberapa merk *gadget* layout yang ditampilkan terkadang tidak sesuai dengan tampilan yang sudah peneliti buat, diharapkan peneliti selanjutnya dapat memberikan solusi pada masalah ini.

## C. Diseminasi dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut

Media pembelajaran ini diharapkan dapat digunakan bagi seluruh peserta didik di SMP Negeri 1 Paguyangan terkhusus kelas VIII, dan penyebaran ini juga diharapkan bisa memberikan masukan dan saran agar dapat menghasilkan produk yang lebih lagi. Media pembelajaran yang dikembangkan oleh peneliti yaitu aplikasi android dengan berbantuan *websites I Spring Suite* memiliki beberapa kekurangan dan beberapa saran dan masukan dari ahli media yang bisa menjadi pedoman untuk pengembangan produk lebih lanjut yaitu perlu dilakukan pengembangan pada bagian User Experience berupa transisi pada setiap tombol dan pergantian to