

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini menunjukkan bahwa algoritma *Ant Colony* dapat secara efektif digunakan untuk menentukan rute terpendek dalam pencarian tempat wisata di Kabupaten Brebes, termasuk lokasi seperti Curug Putri. Pengujian terhadap unjuk kerja algoritma menunjukkan kecepatan dan efisiensi dalam menghasilkan rute yang optimal, melalui implementasi algoritma ini diharapkan dapat memberikan solusi yang lebih baik bagi pengunjung untuk mencapai tujuan wisata dengan lebih nyaman dan cepat, serta meningkatkan pengalaman kunjungan ke tempat-tempat wisata di wilayah Kabupaten Brebes.

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang penulis berikan untuk pengembangan dan perbaikan aplikasi ini adalah sebagai berikut

1. Melakukan pengembangan lebih lanjut pada aplikasi berbasis algoritma *Ant Colony* ini dengan menambahkan fitur *real-time traffic updates*, sehingga pengguna dapat memperoleh rute yang lebih optimal sesuai dengan kondisi lalu lintas saat ini.
2. Rancangan aplikasi ini hanya menggunakan metode algoritma *Ant Colony* sehingga dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menggunakan metode lainnya.

3. Penelitian selanjutnya akan lebih baik jika menggunakan aplikasi berbasis *Android*. Hal ini akan memudahkan dalam pengembangan aplikasi dan perhitungan rute bisa dilakukan secara *real-time*.