

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dengan judul "Implementasi Logika *Fuzzy Tsukamoto* pada Penentuan Penerima Bantuan Santri di Pondok Pesantren Tarbiyatul Huda Cipasung", maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

Logika *Fuzzy Tsukamoto* berhasil diimplementasikan bersama dengan pembobotan variabel dalam sistem pendukung keputusan untuk menentukan calon penerima bantuan santri secara lebih objektif dan terstruktur. Sistem ini menggabungkan empat variabel penilaian utama, yaitu: penghasilan wali santri, umur wali santri, nilai santri, dan jumlah tanggungan wali santri, dengan masing-masing variabel dimodelkan dalam bentuk himpunan *fuzzy* dan memiliki bobot yang berbeda.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi sistem penentuan penerima bantuan santri menggunakan metode Logika *Fuzzy Tsukamoto* di Pondok Pesantren Tarbiyatul Huda Cipasung, maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Pengembangan Variabel Penilaian:

Untuk meningkatkan akurasi dan keadilan dalam seleksi bantuan, variabel penilaian dapat ditambah, seperti kondisi tempat tinggal, pekerjaan wali, prestasi non-akademik, atau status kepemilikan rumah.

2. Peningkatan Antarmuka Pengguna (*UI/UX*):

Tampilan sistem dapat dikembangkan agar lebih ramah pengguna (*user-friendly*), terutama bagi operator pondok pesantren yang tidak berlatar belakang IT.

3. Integrasi Data Santri:

Disarankan agar sistem ini terhubung langsung dengan database induk santri agar tidak perlu input manual dan meminimalisir kesalahan data.

4. Pelatihan Pengguna:

Sebelum sistem dioperasikan secara penuh, pihak pesantren sebaiknya memberikan pelatihan singkat kepada petugas yang akan menggunakan sistem, agar proses seleksi berjalan lancar dan tepat sasaran.

5. Evaluasi Berkala:

Diperlukan evaluasi sistem secara berkala untuk memastikan bahwa aturan *fuzzy* dan bobot variabel masih sesuai dengan kondisi sosial ekonomi santri dan kebijakan pondok pesantren yang mungkin berubah dari waktu ke waktu.