

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, dapat ditarik kesimpulan bahwa penelitian ini berhasil menghasilkan aplikasi pengenalan alat musik tradisional berbasis *Android* dengan teknologi *Augmented Reality (AR)* yang mampu menampilkan objek *3D*, audio, dan informasi instrumen secara interaktif. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi berjalan stabil dengan rata-rata *FPS* sebesar 30 yang sesuai standar kelancaran tampilan, seluruh fungsi berjalan baik berdasarkan pengujian *black box*, serta memperoleh penilaian positif dari pengguna dengan skor rata-rata 91,2% dalam kategori “Baik”. Dengan demikian, aplikasi ini terbukti efektif, interaktif, dan layak digunakan sebagai media inovatif dalam memperkenalkan sekaligus mendukung pelestarian alat musik tradisional Indonesia.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, terdapat beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, antara lain:

1. Penambahan Konten

Variasi alat musik tradisional perlu diperbanyak agar cakupan budaya yang diperkenalkan lebih luas dan menarik.

2. Fitur Interaktif

Aplikasi dapat ditingkatkan dengan menambahkan simulasi memainkan alat musik atau kuis interaktif sehingga pengalaman pengguna menjadi lebih imersif.