

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu aplikasi media bantu pameran untuk museum purbakala berhasil dirancang dan dibangun sebagai aplikasi berbasis *augmented reality* dengan memanfaatkan *Unity* dan *Vuforia SDK*. Aplikasi ini mampu menampilkan model *3D* fauna purba secara interaktif melalui deteksi *marker*, serta berjalan stabil pada perangkat *Android* dengan rata-rata performa sekitar 19-29 *FPS*. Penurunan *FPS* hanya terjadi sesaat ketika kamera terlalu dekat dengan model *3D* yang sedang memainkan animasi, dengan nilai *minimum* terendah pada 1 *FPS*, namun masih dalam batas kenyamanan pengguna.

5.2 SARAN

Saran yang dapat diajukan oleh peneliti mengenai pengembangan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menyediakan versi *multiplatform*, misalnya *iOS* agar aplikasi dapat digunakan lebih luas.
2. Menambahkan fitur *markerless AR* agar pengguna dapat langsung memindai fosil atau benda yang dipamerkan di museum secara langsung untuk memunculkan model *3D* tanpa perlu *marker* buatan.
3. Menambahkan konten multimedia tambahan, seperti narasi audio multi-bahasa atau video dokumenter singkat.
4. Melakukan pengujian *User Experience (UX)* agar aplikasi dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengunjung dan pihak museum.
5. Menambahkan jangkauan model pameran tidak hanya pada fauna, seperti flora, alat.