

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL*  
(STUDI KASUS: TOKO SEPATU ALFA BUMIAYU)**



**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar sarjana komputer – S1**

**Oleh:**

**Nadiya Nurul Laeli**

**42321017**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PERADABAN**

**2025**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

JUDUL : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*  
*LARAVEL* (STUDI KASUS: TOKO SEPATU ALFA  
BUMIAYU)

NAMA : NADIYA NURUL LAELI

NIM : 42321017

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan saya menyadari bahwa segala bentuk plagiasi merupakan pelanggaran terhadap etika akademik. Oleh karena itu, saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak mengandung karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di perguruan tinggi lain, kecuali bagian-bagian tertentu yang telah saya lampirkan sumbernya. Apabila di kemudian hari ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku di institusi saya.”

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Bumiayu, 23 Juli 2025



**Nadiya Nurul Laeli**  
Penulis

## PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL* (STUDI KASUS:  
TOKO SEPATU ALFA BUMIAYU)

NAMA : NADIYA NURUL LAELI

NIM : 42321017

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui.

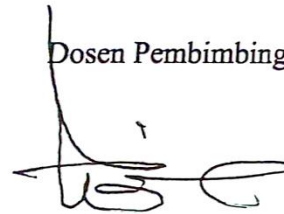
Bumiayu, 24 Juli 2025

Dosen pembimbing 1



**Eko Sudrajat, M.Kom**  
NIDN. 0603019002

Dosen Pembimbing 2



**Yusuf yudhistira, M.Kom**  
NIDN. 0613127804

Mengetahui

Ketua jurusan sistem informasi



**Achmad Syauqi, M.Kom**  
NIDN. 0604068804

## PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL* (STUDI KASUS:  
TOKO SEPATU ALFA BUMIAYU)

NAMA : NADIYA NURUL LAELI

NIM : 42321017

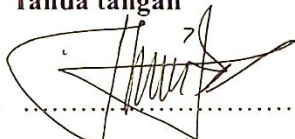



Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan dewan penguji pada Sidang Skripsi tanggal 5 Agustus 2025. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Bumiayu, 13 Agustus 2025

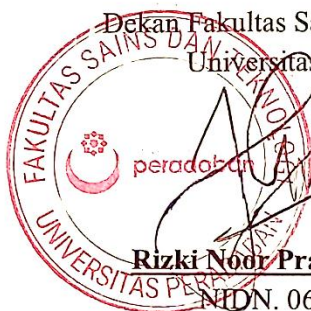
### Nama Penguji

1. Mukrodin, M.Kom  
NIDN. 0610038001
2. Achmad Syauqi, M.Kom  
NIDN. 06104068804
3. Yusuf Yudhistira, M.Kom  
NIDN. 0613127804
4. Eko Sudrajat, M.Kom  
NIDN. 0603019002

### Tanda tangan

1. 
2. 
3. 
4. 

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas peradaban



Rizki Nodr Prasetyono, M.Pd  
NIDN. 0611099101

Ketua Jurusan Sistem Informasi



Achmad Syauqi, M.Kom  
NIDN. 0604068804

## ABSTRACT

*The advancement of information technology has encouraged many businesses to utilize digital systems, including in sales activities. Alfa Shoe Store, which sells clothing, shoes, and accessories, still relies on manual systems for its operations, often facing challenges such as recording errors and inefficient stock management. To address these challenges, a website-based sales information system was developed to support sales transactions, purchasing, and product inventory management. This system features product purchase data from suppliers, stock and product data management, transaction recording, and real-time purchase and sales reports. The development utilized the Laravel framework and a prototype method to make the system more flexible and tailored to user needs. With this system, Alfa Shoe Store Bumiayu is expected to improve the efficiency of purchasing, product, and sales data management, as well as reporting, while also enhancing the quality of customer service.*

**Keywords:** *Information System, Sales, Website, Laravel, Prototype*

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong banyak pelaku usaha untuk memanfaatkan sistem digital, termasuk dalam kegiatan penjualan. Toko Sepatu Alfa yang bergerak di bidang penjualan sandang seperti sepatu, pakaian, dan aksesoris, masih mengandalkan sistem manual dalam operasionalnya, sehingga sering menghadapi kendala seperti kesalahan pencatatan, pengelolaan stok yang tidak efisien. Untuk menjawab permasalahan tersebut, dikembangkan sebuah sistem informasi penjualan berbasis *website* yang dapat mendukung transaksi penjualan, pengelolaan pembelian dan stok produk. Sistem ini dilengkapi fitur data pembelian produk dari supplier, management stok dan data produk, pencatatan transaksi, serta laporan pembelian dan penjualan yang real-time. Pengembangan dilakukan menggunakan *framework Laravel* dan metode *prototype* agar sistem lebih fleksibel serta sesuai kebutuhan pengguna. Dengan adanya sistem ini, diharapkan Toko Sepatu Alfa Bumiayu mampu meningkatkan efisiensi pengelolaan data pembelian, data produk dan data penjualan serta pelaporan dan juga dapat meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Penjualan, *Website*, *Laravel*, *Prototype*

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT, atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga sampai saat ini penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Menggunakan *Framework Laravel* (Studi Kasus: Toko Sepatu Alfa Bumiayu).

Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Jurusan Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban dan juga untuk memenuhi persyaratan kelulusan mata kuliah Skripsi.

Atas tersusunnya Skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. H. Muh. Kadarisman, SH.M.SI, selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Bapak Rizki Noor Prasetyono, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban.
3. Bapak Achmad Syauqi, M.Kom, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi S-1 yang telah memberikan banyak pengarahan dan petunjuk dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Eko Sudrajat, M.Kom, selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan banyak pengarahan dan petunjuk dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Yusuf Yudhistira, M.Kom, selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan banyak pengarahan dan petunjuk dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak atau Ibu dosen dan staff karyawan di lingkungan fakultas sains dan teknologi, khususnya program studi sistem informasi. Terimakasih atas pengalaman dan pengetahuan yang didapatkan penulis selama menyelesaikan studi ini.
7. Kedua Orang Tua dan keluarga yang selama ini selalu mendukung saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
8. Sahabat-sahabat saya mahasiswa/i program Studi S-1 Sistem Informasi.

Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kemajuan ilmu pengetahuan, semoga Allah SWT senantiasa selalu membimbing, melindungi dan memberi rizki serta ilmu yang bermanfaat bagi kita semua, Amiin.

Bumiayu, 14 Juni 2025

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Nadiya Nurul Laeli', with a long horizontal stroke extending to the right.

**Nadiya Nurul Laeli**

NIM. 42321017

## DAFTAR ISI

<b>COVER</b> .....	i
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	ii
<b>PERSETUJUAN SKRIPSI</b> .....	iii
<b>PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	3
<b>1.3 Tujuan Penelitian</b> .....	3
<b>1.4 Manfaat Penelitian</b> .....	3
<b>1.5 Ruang Lingkup</b> .....	3
<b>1.6 Pola Penulisan</b> .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	5
<b>2.1 Kajian Terdahulu</b> .....	5
<b>2.2 Kerangka Konseptual yang Berkaitan dengan Aplikasi</b> .....	8
2.2.1 Rancang.....	8
2.2.2 Bangun .....	8

2.2.3 Rancang Bangun.....	8
2.2.4 Sistem.....	8
2.2.5 Informasi .....	8
2.2.6 Sistem Informasi.....	9
2.2.8 Penjualan.....	9
<b>2.3 Teori Pendukung Lainnya.....</b>	<b>9</b>
2.3.1 <i>Database</i> (Basis Data) .....	9
2.3.2 <i>HTML</i> .....	9
2.3.3 <i>PHP</i> .....	9
2.3.5 <i>Laragon</i> .....	10
2.3.6 <i>MySQL</i> .....	10
2.3.7 <i>Visual Studio Code</i> .....	10
2.3.8 <i>Enterprise Architect</i> .....	11
<b>2.4 Teori yang Berhubungan dengan Teknik Analisa yang digunakan.....</b>	<b>11</b>
2.4.1 <i>UML (Unified Modelling Language)</i> .....	11
2.4.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	14
<b>2.5 Metode Pengembangan Sistem.....</b>	<b>15</b>
2.5.1 <i>Communication/Komunikasi</i> .....	16
2.5.2 <i>Quick Plan/Perancangan Secara Cepat</i> .....	16
2.5.3 <i>Modelling Quick Design/Model Rancangan Cepat</i> .....	17
2.5.4 <i>Construction of Prototype/Pembuatan Prototype</i> .....	17
2.5.5 <i>Deployment Delivery &amp; Feedback / Penyerahan dan Pemberian</i> .....	17
Umpan Balik Terhadap Pengembangan.....	17
<b>2.6 Pengujian Perangkat Lunak .....</b>	<b>17</b>
<b>2.7 Kerangka Berpikir .....</b>	<b>20</b>
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>22</b>
<b>3.1 Tahapan Penelitian.....</b>	<b>22</b>

3.2 Instrumen yang dipakai .....	23
3.3 Lokasi dan Periode Penelitian.....	24
3.4 Agenda Penelitian .....	25
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>26</b>
4.1 Perancangan Sistem .....	26
4.1.1 <i>Communication/</i> Komunikasi.....	26
4.1.2 <i>Quick Plan/</i> Perancangan Secara Cepat .....	27
4.1.3 <i>Modelling Quick Design/</i> Model Rancangan Desain.....	28
4.1.4 <i>Construction of Prototype/</i> Pembuatan <i>Prototype</i> .....	44
4.1.5 <i>Deployment Delivery &amp; Feedback/</i> Penyerahan dan Pemberian.....	57
Umpan Balik Terhadap Pengembangan.....	57
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>64</b>
5.1 Kesimpulan.....	64
5.2 Saran.....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>65</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>67</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Prototype</i> .....	16
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir .....	21
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian .....	22
Gambar 3.2 Lokasi Toko Sepatu Alfa .....	24
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> .....	29
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i> .....	30
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Kategori</i> .....	31
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Supplier</i> .....	32
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Tambah Pembelian</i> .....	33
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Input Produk</i> .....	34
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Penjualan</i> .....	35
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Laporan</i> .....	36
Gambar 4.9 <i>Class Diagram</i> .....	38
Gambar 4.10 <i>ERD</i> .....	39
Gambar 4.11 Skema <i>Database</i> .....	43
Gambar 4.12 Implementasi Tabel <i>Suppliers</i> .....	44
Gambar 4.13 Implementasi Tabel <i>Supplier Products</i> .....	44
Gambar 4.14 Implementasi Tabel <i>Purchases</i> .....	44
Gambar 4.15 Implementasi Tabel <i>Purchase Items</i> .....	45
Gambar 4.16 Implementasi Tabel <i>Products</i> .....	45
Gambar 4.17 Implementasi Tabel <i>Sales</i> .....	45
Gambar 4.18 Implementasi Tabel <i>Sale Items</i> .....	45
Gambar 4.19 Implementasi Tabel <i>Categories</i> .....	46
Gambar 4.20 Implementasi Tabel <i>Users</i> .....	46

Gambar 4.21 Halaman <i>Login</i> .....	48
Gambar 4.22 Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	48
Gambar 4.23 Halaman Tambah <i>Supplier</i> .....	49
Gambar 4.24 Halaman Daftar <i>Supplier</i> .....	49
Gambar 4.25 Lihat Detail/ Tambah Detail Produk.....	50
Gambar 4.26 Halaman Tambah Pembelian .....	50
Gambar 4.27 Halaman Daftar Pembelian .....	51
Gambar 4.28 Halaman Tambah Produk.....	51
Gambar 4.29 Halaman Daftar Produk.....	52
Gambar 4.30 Halaman Kategori.....	52
Gambar 4.31 Halaman Stok.....	53
Gambar 4.32 Dashboard Gudang .....	53
Gambar 4.33 Halaman <i>Dashboard Kasir</i> .....	54
Gambar 4.34 Halaman Transaksi .....	54
Gambar 4.35 Riwayat Transaksi .....	55
Gambar 4.36 Halaman Cetak Nota .....	55
Gambar 4.37 Halaman <i>Dashboard Owner</i> .....	56
Gambar 4.38 Halaman Laporan .....	56

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbedaan .....	5
Tabel 2.2 <i>Use Case</i> .....	11
Tabel 2.3 <i>Activity Diagram</i> .....	13
Tabel 2.4 <i>Class Diagram</i> .....	14
Tabel 2.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	14
Tabel 2.6 Contoh Pengujian <i>Blackbox</i> .....	18
Tabel 2.7 Bobot Nilai Jawaban .....	19
Tabel 2.8 Nilai Presentase .....	20
Tabel 2.9 Kriteria Interpretasi Skor .....	20
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian .....	25
Tabel 4.1 Kebutuhan Data .....	26
Tabel 4.2 Analisa <i>Prototype</i> .....	27
Tabel 4.3 <i>Suppliers</i> .....	40
Tabel 4.4 <i>Supplier Products</i> .....	40
Tabel 4.5 <i>Purchases</i> .....	40
Tabel 4.6 <i>Purchase Items</i> .....	40
Tabel 4.7 <i>Products</i> .....	41
Tabel 4.8 <i>Sales</i> .....	41
Tabel 4.9 <i>Sale Items</i> .....	41
Tabel 4.10 <i>Categories</i> .....	41
Tabel 4.11 <i>Users</i> .....	42
Tabel 4.12 <i>Blackbox Testing</i> .....	57
Tabel 4.13 Kategori Penilaian Bobot .....	59
Tabel 4.14 Pertanyaan Kuisisioner <i>UAT</i> .....	59

Tabel 4.15 Data Jawaban Kuisisioner .....	60
Tabel 4.16 Olah Data Pengujian <i>UAT</i> .....	61
Tabel 4.17 Hasil Olah Data Kuisisioner .....	62

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup .....	67
Lampiran 2 Permohonan Pelaksanaan Penelitian .....	68
Lampiran 3 Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian.....	69
Lampiran 4 Jawaban Kuisisioner Pengujian <i>UAT</i> .....	70
Lampiran 5 Dokumentasi.....	73
Lampiran 6 Surat Keterangan Hasil Pengecekan <i>Similarity</i> .....	74