

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] G. Ali, W. Nur Rohman, and M. Novalia, “KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan Sistem Informasi Absensi Siswa Menggunakan QR Code Berbasis Web,” *Media Online*, vol. 3, no. 5, pp. 523–531, 2023, [Online]. Available: <https://djournals.com/klik>
- [2] A. G. Mulia, “Sistem Informasi Absensi berbasis WEB di Politeknik Negeri Padang,” *J. Teknol. Inf. Indones.*, vol. 5, no. 1, pp. 11–17, 2020, doi: 10.30869/jtii.v5i1.519.
- [3] Riski Pardomuan Siregar *et al.*, “Perancangan Sistem Informasi Absensi Siswa Menggunakan QR Code Berbasis Web,” *KLIK Kaji. Ilm. Inform. dan Komput.*, vol.3,no.1,pp.56–65,2023,[Online].Available: <https://djournals.com/klik%0Ahttps://ojs.unsiq.ac.id/index.php/biner>
- [4] R. Sabbarudin, S. Murni, Lisnawanty, and W. Nugraha, *Belajar Mudah Laravel 9 Level Pemula*. 2024. [Online]. Available:<https://repository.bsi.ac.id/repo/files/395005/download/Belajar-Mudah-Laravel-9-Level-Pemula.pdf>
- [5] E. A. Masih, “Feasibility of using QR code for registration & evaluation of training and its ability to increase response rate – The learners’ perception,” *Nurse Educ. Today*, vol. 111, no. August 2021, p. 105305, 2022, doi: 10.1016/j.nedt.2022.105305.
- [6] N. Saleh, S. Saud, and M. N. Ashar, “Pemanfaatan QR-Code Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Asing pada Perguruan Tinggi di Indonesia,” *Semin. Nas. Dies Natalis UNM*, vol. 57, pp. 253–260, 2018.
- [7] Widiyanto S, Rukiastiandari S, Ningsih R, and Amelia S, “Perancangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis Web,” *J. Speed – Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 14, no. 4, pp. 121–130, 2022, [Online]. Available:

<https://repository.bsi.ac.id/repo/36625/PERANCANGAN-SISTEM-INFORMASI-ABSENSI-KARYAWAN-BERBASIS-WEB#>

- [8] V. Wedyawati, M. Daffa, and R. Ardy, “Perancangan Sistem Informasi Absensi Siswa menggunakan QR Code berbasis Web pada SMK Pratama Padang,” vol. 24, no. c, pp. 301–309, 2024.
- [9] I Dewa Gde Satria Pramana Erlangga, Sugiarto Sugiarto, and Afina Lina Nurlaili, “Pengujian User Acceptance Test Pada Aplikasi Bangbeli,” *J. Inform. Dan Teknologi Komput.*, vol. 3, no. 3, pp. 213–219, 2023, doi: 10.55606/jitek.v3i3.2003.
- [10] M. Gelar and S. Komputer, *MENGGUNAKAN CODEIGNITER ( STUDI KASUS UNIVERSITAS PERADABAN )*. 2022.
- [11] M. A. Wicaksono, C. Rudianto, and P. F. Tanaem, “Rancang Bangun Sistem Informasi Arsip Surat Menggunakan Metode Prototype,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 390–403, 2021, doi: 10.28932/jutisi.v7i2.3664.
- [12] M. Alda, M. Juarsyah, A. Nugraha, and L. R. Alfachry, “Aplikasi Absensi Mahasiswa Kerja Praktik Menggunakan QR Code Berbasis Android,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 14, no. 1, pp. 27–41, 2024, doi: 10.34010/jamika.v14i1.11775.
- [13] H. Ismayanti and R. Komalasari, “SisInfo Perancangan Sistem Presensi Magang Berbasis Web dengan QR Code pada DPMPTSP Kota Bandung SisInfo,” vol. 7, no. 1, pp. 73–85, 2025.
- [14] M. B. Nendya, B. Susanto, G. I. W. Tamtama, and T. J. Wijaya, “Desain Level Berbasis Storyboard Pada Perancangan Game Edukasi Augmented Reality Tap The Trash,” *Fountain Informatics J.*, vol. 8, no. 1, pp. 1–6, 2023, doi: 10.21111/fij.v8i1.8836.

- [15] O. Ramdhani, I. Yustiana, and A. Fergina, “Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus Di Kampung Lembur Sawah, Sukabumi),” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.)*, vol. 7, no. 3, pp. 757–767, 2022, doi: 10.29100/jupi.v7i3.3080.
- [16] L. Setiyani, “Desain Sistem : Use Case Diagram Pendahuluan,” *Pros. Semin. Nas. Inov. Adopsi Teknol. 2021*, no. September, pp. 246–260, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19517>
- [17] R. Gunawan, H. P. Wahyudi, and R. M. Yulianto, “Rancang Bangun Aplikasi E-Presensi Berbasis WEB Menggunakan QR Code,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 18, no. 1, pp. 19–28, 2023, doi: 10.35969/interkom.v18i1.292.
- [18] Y. Komalasari, I. Sutoyo, and S. Ayumida, “Perancangan Sistem Informasi Perekaman Presensi Dan Absensi Siswa Menggunakan Model RAD,” *J. Infortech*, vol. 5, no. 1, pp. 58–63, 2023, doi: 10.31294/infortech.v5i1.15779.
- [19] S. Ramdany, “Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web,” *J. Ind. Eng. Syst.*, vol. 5, no. 1, 2024, doi: 10.31599/2e9afp31.
- [20] E. R. Subhiyakto, Y. P. Astuti, and L. Umaroh, “Perancangan User Interface Aplikasi Pemodelan Perangkat Lunak Menggunakan Metode User Centered Design,” *KONSTELASI Konvergensi Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 145–154, 2021, doi: 10.24002/konstelasi.v1i1.4266.
- [21] M. Mintarsih, “Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation,” *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 5, no. 1, pp. 33–35, 2023, doi: 10.47233/jteksis.v5i1.727.