

**SKRIPSI**  
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KONTRAKAN**  
**BERBASIS *WEBSITE* DENGAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK***  
***LARAVEL* (STUDI KASUS MAZAYA KOST)**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat

Memperoleh gelar Sarjana Komputer – S1



Oleh :

**Rohmat Romadoni**

**42321020**

**PROGRAM SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS PERADABAN**  
**2025**

## PERNYATAAN PENULIS

JUDUL SKRIPSI : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
MANAJEMEN KONTRAKAN BERBASIS  
WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK  
LARAVEL (STUDI KASUS MAZAYA KOST)  
NAMA : ROHMAT ROMADONI  
NIM : 42321020

“ Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing- masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang di sertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk di batalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Bumiayu, 24 September 2025



**Rohmat Romadoni**  
NIM.42321020

## PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL SKRIPSI : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
MANAJEMEN KONTRAKAN BERBASIS  
WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK  
LARAVEL (STUDI KASUS MAZAYA KOST)

NAMA : ROHMAT ROMADONI

NIM : 42321020

Skripsi ini telah telah diperiksa dan disetujui  
Bumiayu, 15 September 2025

Pembimbing 1

Pembimbing2



**Mukrodin M.kom**  
NIDN.061003019002



**Danar Ardian Pranama S.Si, M.Sc**  
NIDN.0614048802

Mengetahui  
Ketua Jurusan Sistem Informasi



**Achmad Syaqui M.Kom**  
NIDN,0604068804

## PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL SKRIPSI : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
MANAJEMEN KONTRAKAN BERBASIS  
WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK  
LARAVEL (STUDI KASUS MAZAYA KOST)

NAMA : ROHMAT ROMADONI

NIM : 42321020

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 24 September 2025. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Bumiayu, 24 September 2025

Nama Penguji	Tanda Tangan
1. <u>Yusuf Yudhistira, M. Kom</u> NIDN. 0613127804	1. ....
2. <u>Fuaida Nabyla, M.Kom</u> NIDN. 0625079301	2. ....
3. <u>Danar Ardian Pramana, S.Si., M.Sc.</u> NIDN. 0614048802	3. ....
4. <u>Mukrodin, M. Kom</u> NIDN. 0610038001	4. ....

Mengetahui,

Dekan  
Fakultas Sains dan Teknologi



Rizki Noor Prasetyono, M.Pd  
NIDN. 0611099101

Ketua  
Jurusan Sistem Informasi



Achmad Syauqi, M.Kom  
NIDN. 0604068804

## MOTTO

**“No matter how buried it gets, or how lost you feel, you must  
promise me  
that you will hold on to hope.”**

(Seberapa pun terpuruk dan hilang arahmu, tetaplah berpegang pada harapan.)

Peter Parker (The Amazing Spider-Man 2)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur ku panjatkan ke hadirat-Mu, ya Allah, Tuhan semesta alam, atas limpahan rahmat dan karunia-Mu yang tiada tara. Tiada kata yang lebih indah selain ungkapan syukur *Alhamdulillah rabbil 'alamin* atas segala kemudahan yang Engkau berikan di setiap kesulitan. Semoga ilmu yang telah aku peroleh menjadi ilmu yang bermanfaat, baik di dunia maupun di akhirat.

Skripsi ini kupersembahkan dengan penuh cinta dan penghargaan kepada:

Keluargaku tercinta, terutama Ibuku, Resmiyati, dan almarhum Ayahku, Samijo, yang dengan kasih sayang, doa, dan pengorbanan yang tiada henti telah menjadi sumber kekuatan dan semangat dalam setiap langkahku. Terima kasih atas segala cinta, ketulusan, dan dukungan yang tak ternilai. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan pahala atas segala kebaikan yang telah kalian berikan.

Seluruhkeluargaku, yang selalu memberikan doa, dukungan, dan motivasi dalam berbagai bentuk yang mungkin tidak selalu terlihat, namun begitu berarti di hati.

Teman-temanku tersayang, khususnya teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2021 Universitas Peradaban Bumiayu, terima kasih telah menjadi tempat berbagi cerita, tawa, air mata, dan semangat. Kebersamaan kalian membuat perjalanan ini lebih bermakna.

Dan akhirnya, untuk diriku sendiri, yang terus belajar untuk tidak menyerah, berjuang dalam keterbatasan, dan percaya bahwa setiap proses akan membawa hasil yang indah pada waktunya.

## ABSTRAK

Manajemen merupakan aktivitas yang penting dalam pengelolaan suatu objek secara terstruktur dan sistematis, termasuk bisnis seperti rumah kontrakan. Salah satu bisnis kontrakan yang sangat potensial adalah Mazaya Kost, yang berlokasi di Brebes, Jawa Tengah. Dengan seiring kemajuan teknologi digital, cara pengelolaan secara manual dianggap kurang efisien karena rentan terhadap kesalahan dalam pencatatan, keterlambatan proses administrasi, dan kurangnya keterbukaan informasi. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi manajemen berbasis *website* untuk meningkatkan efisiensi operasional serta mutu layanan bagi para penyewa. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi manajemen kontrakan menggunakan framework *laravel* dengan pendekatan metode *waterfall*. *Laravel* dipilih karena kemudahan penggunaan, keamanan, serta dukungan dokumentasi dan komunitas yang baik, sistem ini memungkinkan pengolahan data penyewa, kamar, laporan keuangan, dan pemesanan kamar secara online. Diharapkan sistem ini mampu meningkatkan efektifitas pengolahan Mazaya Kost dan menjadi referensi bisnis bagi pelaku usaha kontrakan lain dalam memanfaatkan teknologi informasi.

**Kata Kunci** : Manajemen Kontrakan, Sistem Informasi, *Laravel*, *Website*, *Waterfall*, Mazaya Kost.

## ABSTRACT

Management is an essential activity in the structured and systematic administration of an object, including businesses such as rental housing. One of the most promising rental businesses is Mazaya Kost, located in Brebes, Central Java. Along with the advancement of digital technology, manual management methods are considered inefficient because they are prone to recording errors, administrative delays, and a lack of information transparency. Therefore, a web-based management information system is needed to improve operational efficiency and service quality for tenants. This study aims to develop a rental management information system using the Laravel framework with the waterfall method approach. Laravel was chosen for its ease of use, security, and strong documentation and community support. This system enables online processing of tenant data, room management, financial reports, and room reservations. It is expected that this system will enhance the effectiveness of Mazaya Kost's operations and serve as a reference for other rental business owners in utilizing information technology.


**Keywords :** Rental Management, Information System, Laravel, Website, Waterfall, Mazaya Kost.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Alloh SWT. Tuhan yang maha pengasih lagi maha penyayang atas segala rahmat dan karunia-nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Menejemen Kontrakan Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus Kontrakan Mazaya Kost”**. Atas tersusunnya Laporan Skripsi ini, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar- besarnya kepada:

1. Bapak Dr.Muh.Kadarisman, S.H., M.Si. selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Bapak Rizki Noor Prasetyo, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Achmad Syauqi, M.Kom. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
4. Bapak Mukrodin, M.Kom. selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan dengan penuh keikhlasan dan kesabaran dalam mengajari saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Bapak Danar Ardian Pranama S.Si, M.Sc. selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan ilmu serta bimbingan dengan penuh keikhlasan dan kesabaran dalam mengajari saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Bapak Hendra selaku pemilik Kontrakan Mazaya Kost yang telah membantu & bersedia menjadi tempat penelitian ini.
7. Bapak dan Ibu kedua orang tua saya yang telah memberikan dukungan baik moril dan materil dalam penyusunan laporan ini.
8. Dosen beserta staff Universitas Peradaban Bumiayu yang telah memberikan ilmu motivasi dan pengalaman.
9. Teman-teman Prodi Sistem Informasi Angkatan 2021 yang telah bersama-sama berjuang dari awal sampai akhir.

Bumiayu, 24 September 2025

  
Rohmat Romadoni  
42321020

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN PENULIS .....	ii
PERSETUJUAN SKRIPSI .....	iii
PENGESAHAN SKRIPSI .....	iv
MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Ruang Lingkup .....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 Studi Terkait .....	8
2.2 Teori Yang Berhubungan Dengan Sistem.....	10
2.2.1 Rancang Bangun.....	10
2.2.2 Sistem Informasi .....	10

2.2.3	Manajemen.....	10
2.2.4	Kontrakan.....	11
2.2.5	<i>Website</i> .....	11
2.2.6	<i>Framework</i> .....	11
2.2.7	<i>Laravel</i> .....	12
2.3	Teori Pendukung Lainnya.....	12
2.3.1	<i>Database</i> .....	12
2.3.2	<i>MySQL</i> .....	12
2.3.3	<i>XAMMP</i> .....	13
2.3.4	<i>PHP</i> .....	13
2.3.5	<i>Figma</i> .....	14
2.3.6	<i>Visual Studio Code</i> .....	14
2.4	Teori yang Berhubungan dengan Teknik Analisa yang Digunakan .....	14
2.4.1	2.4.1 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	14
2.5	Metode Pengembnagan Sistem .....	20
2.6	Pengujian Sistem .....	22
2.6.1	<i>Black Box Testing</i> .....	22
2.6.2	UAT ( <i>User Acceptance Testing</i> ).....	23
2.7	Kerangka Berfikir.....	25
BAB III METODE PENELITIAN.....		26
3.1	Tahapan Penelitian.....	26
3.2	Alat yang digunakan.....	30
3.3	Tempat dan Waktu Penelitian .....	31
3.4	Jadwal Penelitian .....	32
3.5	Gambaran Antarmuka.....	33

BAB IV PEMBAHASAN.....	34
4.1 <i>Fase Requierement</i> .....	34
4.1.1    Identifikasi Masalah.....	34
4.1.2    Kebutuhan Fungsional .....	34
4.1.3    Kebutuhan Non-Fungsional.....	35
4.2 <i>System Design</i> .....	35
4.2.1    Desain Arsitektur Sistem .....	35
4.2.2    Desian Database .....	36
4.2.3    Desain Antermuka Pengguna (UI) .....	36
4.2.4    Use Case Diagram.....	37
4.2.5    Activity Diagram.....	37
4.2.6    Diagram Kelas.....	42
4.2.7    Entity Relationship Diagram.....	43
4.2.8    Skema Basis Data.....	44
4.2.9    Rancangan Tabel .....	45
4.2.10    Rancangan User Interface .....	48
4.3 <i>Fase Implementation</i> .....	49
4.3.1    Implementasi Database.....	49
4.3.2    Implementasi Antarmuka.....	51
4.4 <i>Fase Testing</i> .....	54
4.4.1    Pengujian Black Box .....	54
4.4.2    Pengujian UAT (User Acceptance Test) .....	55
4.5 <i>Maintenance</i> .....	59
BAB V PENUTUP.....	60
5.1    Kesimpulan.....	60
5.2    Saran.....	60

DAFTAR PUSTAKA.....	61
LAMPIRAN.....	63

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Rujukan Penelitian .....	9
Tabel 2. 2 <i>Use Case Diagram</i> .....	16
Tabel 2. 3 <i>Activity Diagram</i> .....	17
Tabel 2. 4 Diagram Kelas .....	18
Tabel 2. 5 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	19
Tabel 2. 6 <i>Black Box Testing</i> .....	23
Tabel 2. 7 <i>User Acceptance Testing</i> .....	24
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian .....	32
Tabel 4. 1 Tabel <i>User</i> .....	45
Tabel 4. 2 Tabel Kontrak .....	45
Tabel 4. 3 Tabel Pembayaran .....	46
Tabel 4. 4 Tabel Kamar .....	46
Tabel 4. 5 Tabel <i>Roles</i> .....	46
Tabel 4. 6 Tabel Penyewa .....	47
Tabel 4. 7 Tabel <i>Permissions</i> .....	47
Tabel 4. 8 <i>Black Box Testing</i> .....	55
Tabel 4. 9 Kategori Penilaian Bobot .....	56
Tabel 4. 10 Pertanyaan Kuisisioner .....	56
Tabel 4. 11 Data Jawaban .....	57
Tabel 4. 12 Olah Data Jawaban .....	57
Tabel 4. 13 Hasil Analisa Pengujian UAT .....	58
Tabel 4. 14 Kriteria Nilai Presentase .....	59

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode <i>Waterfall</i> .....	20
Gambar 2. 2 Kerangka Berfikir.....	25
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian .....	26
Gambar 3. 2 Lokasi Mazaya Kost.....	31
Gambar 3. 3 Gambaran Antarmuka <i>Login</i> .....	33
Gambar 3. 4 Gambaran Antarmuka <i>Dashboard</i> .....	33
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i> .....	37
Gambar 4. 2 <i>Diagram Activity Login User</i> .....	38
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Penyewa Kamar</i> .....	39
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Kelola Kamar</i> .....	40
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Kelola Laporan</i> .....	41
Gambar 4. 6 Kelas Diagram.....	42
Gambar 4. 7 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	43
Gambar 4. 8 Skema Basis Data.....	44
Gambar 4. 9 Rancangan <i>Login</i> .....	48
Gambar 4. 10 Rancangan <i>Dashboard</i> .....	48
Gambar 4. 11 Rancangan Kamar .....	48
Gambar 4. 12 Rancangan Penyewa.....	49
Gambar 4. 13 Rancangan Laporan Keuangan.....	49
Gambar 4. 14 Tabel <i>Users</i> .....	49
Gambar 4. 15 Tabel Kontrak .....	50
Gambar 4. 16 Tabel Pembayaran .....	50
Gambar 4. 17 Tabel Kamar .....	50
Gambar 4. 18 Tabel <i>Roles</i> .....	50
Gambar 4. 19 Tabel Penyewa.....	51
Gambar 4. 20 Tabel <i>Permissions</i> .....	51
Gambar 4. 21 Antarmuka <i>Welcome</i> .....	51
Gambar 4. 22 Antarmuka <i>Login</i> .....	52
Gambar 4. 23 Antarmuka Registrasi .....	52
Gambar 4. 24 Antarmuka <i>Dashboard</i> .....	52
Gambar 4. 25 Antarmuka Kamar .....	53

Gambar 4. 26 Antarmuka Penyewa.....	53
Gambar 4. 27 Antarmuka Laporan Keuangan.....	53

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....	63
Lampiran 2 Surat ijin Penelitian .....	64
Lampiran 3 Surat Telah Menyelesaikan Penelitian.....	65
Lampiran 4 Hasil Jawaban Uji User Acceptance Testing (UAT).....	66
Lampiran 5 Dokumentasi.....	67
Lampiran 6 Surat Keterangan Hasil Pengecekan Similarity.....	68
Lampiran 7 Bukti Turnitin .....	69