

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS  
WEBSITE (STUDI KASUS: RAMBAK SN BUMIAYU)**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar sarjana komputer – S1



**Oleh:**

**Zanditya Aldi Pradana**

**42321023**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PERADABAN  
2025**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

JUDUL : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS:  
RAMBAK SN BUMIAYU)  
NAMA : ZANDITYA ALDI PRADANA  
NIM : 42321023

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan saya menyadari bahwa segala bentuk plagiasi merupakan pelanggaran terhadap etika akademik. Oleh karena itu, saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak mengandung karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di perguruan tinggi lain, kecuali bagian-bagian tertentu yang telah saya lampirkan sumbernya. Apabila di kemudian hari ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku di institusi saya.”

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Bumiayu, 9 September 2025

  
**Zanditya Aldi Pradana**  
Penulis

## PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : RANCANG BANGUN SISTEM  
INFORMASI PENJUALAN BERBASIS  
*WEBSITE* (STUDI KASUS: RAMBAK  
SN BUMIAYU)

NAMA : ZANDITYA ALDI PRADANA

NIM : 42321023

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui

Bumiayu, 3 September 2025

Pembimbing 1



**Fuaida Nabyla M. Kom**  
NIDN. 0625079301

Pembimbing 2



**Achmad Syaqui, M. Kom**  
NIDN. 0604068804

Mengetahui,

Ketua Jurusan Sistem Informasi



**Achmad Syaqui, M. Kom**  
NIDN. 0604068804

## PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS:  
RAMBAK SN BUMIAYU)  
NAMA : ZANDITYA ALDI PRADANA  
NIM : 42321023


Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan dewan penguji pada Sidang Skripsi tanggal 9 September 2025. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

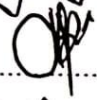
Bumiayu, 16 September 2025


Nama Penguji

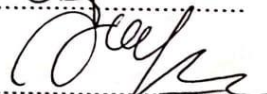
Tanda Tangan

1. Mukrodin, M.Kom  
NIDN. 0610038001
2. Danar Ardian Pramana, S.Si., M.Sc  
NIDN. 0614048802
3. Achmad Syaqui, M.Kom  
NIDN. 0604068804
4. Fuaida Nabyla, M.Kom  
NIDN. 0625079301

1.   
.....

2.   
.....

3.   
.....

4.   
.....

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Ketua Jurusan Sistem Informasi

Universitas Peradaban



Rizki Nur Prasetyono, M.Pd.  
NIDN. 0611099101



Achmad Syaqui, M.Kom  
NIDN. 0604068804

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang pesat mendorong pelaku usaha untuk mengadaptasi sistem digital dalam menjalankan proses bisnisnya, termasuk dalam aktivitas penjualan. Rambak SN Bumiayu, sebuah usaha rumahan yang memproduksi kerupuk kulit, masih mengandalkan proses penjualan secara manual dan *offline* sehingga kurang efisien dan berisiko tinggi terhadap kesalahan pencatatan. Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi penjualan berbasis *website* guna mempermudah proses transaksi dan pengelolaan produk. Sistem dikembangkan menggunakan *framework Laravel* dengan pendekatan metode *prototype* agar dapat menyesuaikan kebutuhan pengguna melalui iterasi yang fleksibel. Pengujian dilakukan menggunakan metode *blackbox testing* dan *user acceptance testing* (UAT) untuk memastikan fungsionalitas dan kepuasan pengguna terhadap sistem. Penelitian ini dirancang untuk menghasilkan sistem informasi yang mampu mendukung penjualan secara *online* dan *offline*, meningkatkan efisiensi kerja, memperluas jangkauan pasar, serta menyederhanakan proses pencatatan transaksi dan pelaporan. Sistem ini diharapkan dapat memberikan kontribusi positif terhadap peningkatan kinerja dan profitabilitas usaha Rambak SN Bumiayu.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan, *Laravel*, *Prototype*, *Website*, Rambak SN

## ABSTRACT

*The rapid development of information technology encourages business actors to adopt digital systems in managing their operations, including sales activities. Rambak SN Bumiayu, a home industry producing buffalo skin crackers, still relies on manual and offline sales processes, which are inefficient and prone to data recording errors. This research aims to design and develop a web-based sales information system to facilitate transaction processes and product management. The system is developed using the Laravel framework and the prototype method approach, allowing flexible iterations based on user needs. System testing is carried out using blackbox testing and user acceptance testing (UAT) to ensure its functionality and user satisfaction. This research is designed to produce an information system that supports both online and offline sales, enhances operational efficiency, expands market reach, and simplifies transaction recording and reporting processes. The system is expected to contribute positively to the performance and profitability improvement of Rambak SN Bumiayu.*

*Keywords: Information System, Sales, Laravel, Prototype, Website, Rambak SN*

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT, atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga sampai saat ini penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Website* (Studi Kasus: Rambak SN Bumiayu).

Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Jurusan Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban dan juga untuk memenuhi persyaratan kelulusan mata kuliah Praktek Kerja Lapangan.

Atas tersusunnya Skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. H. Muh. Kadarisman, SH.M.SI, selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Bapak Rizky Noor Prasetyono, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban.
3. Bapak Achmad Syauqi, M.Kom, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi S-1 yang telah memberikan banyak pengarahan dan petunjuk dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Ibu Fuaida Nabyla, M.Kom, selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan banyak pengarahan dan petunjuk dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Achmad Syauqi, M.Kom, selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan banyak pengarahan dan petunjuk dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak atau ibu dosen dan *staff* karyawan di lingkungan fakultas sains dan teknologi, khususnya program studi sistem informasi. Terimakasih atas pengalaman dan pengetahuan yang didapatkan penulis selama menyelesaikan studi ini.
7. Kedua Orang Tua dan keluarga yang selama ini selalu mendukung saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
8. Sahabat-sahabat saya mahasiswa/i program Studi S-1 Sistem Informasi.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kemajuan ilmu pengetahuan, semoga Allah SWT senantiasa selalu membimbing, melindungi dan memberi rizki serta ilmu yang bermanfaat bagi kita semua, Amiin.

Bumiayu, 23 Juli 2025

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized, cursive letters that appear to read 'Zanditya Aldi Pradana'.

**Zanditya Aldi Pradana**  
NIM. 42321023

## DAFTAR ISI

<b>PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	ii
<b>PERSETUJUAN SKRIPSI</b> .....	iii
<b>PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>ABSTRACT</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Dasar Pemikiran .....	1
1.2 Formulasi Problematika.....	3
1.3 Objektif Studi .....	3
1.4 Tujuan Praktis Studi .....	3
1.5 Cakupan Studi .....	3
1.6 Kerangka Produksi Karya .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	5
2.1 Literatur yang berkaitan .....	5
2.2 Paradigma yang mendasari program .....	8
2.2.1 Rancang Bangun .....	8
2.2.2 <i>Platform Data</i> .....	9
2.2.3 Perdagangan.....	9
2.2.4 Kerupuk Kulit .....	10
2.2.5 <i>Platform Online</i> .....	10
2.3 Teori Pendukung Lainnya.....	10
2.3.1 <i>Database</i> .....	11
2.3.2 <i>PHP</i> .....	12
2.3.3 <i>XAMPP</i> .....	12
2.3.4 <i>MySQL</i> .....	13
2.3.5 <i>Draw.io</i> .....	14

2.3.6 <i>Framework</i> .....	14
2.3.7 <i>HTML</i> .....	16
2.3.9 <i>Visual Studio Code</i> .....	17
2.4 Teori yang berhubungan dengan teknik analisa yang digunakan .....	17
2.4.1 <i>UML ( Unified Modern Language)</i> .....	17
2.4.2 <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i> .....	23
2.5 Metode Pengembangan Sistem .....	25
2.5.1 <i>Communication</i> .....	26
2.5.2 <i>Quick Plan</i> .....	26
2.5.3 <i>Modelling Quick Design</i> .....	26
2.5.4 <i>Construction of Prototype</i> .....	27
2.5.5 <i>Deployment Delivery &amp; Feedback</i> .....	27
2.6 <i>Testing Aplikasi</i> .....	27
2.6.1 <i>Pemeriksaan Berbasis Fungsional</i> .....	27
2.6.2 <i>Pengujian UAT</i> .....	28
2.7 <i>Kerangka Berfikir</i> .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	32
3.1 <i>Langkah-Langkah Studi</i> .....	32
3.2 <i>Pemanfaatan Instrumen</i> .....	34
3.3 <i>Situs serta Durasi Studi</i> .....	35
3.4 <i>Jadwal Studi</i> .....	36
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b> .....	37
4.1 <i>Perancangan Sistem</i> .....	37
4.1.1 <i>Communication/ Komunikasi</i> .....	37
4.1.2 <i>Quick Plan/ Perancangan Secara Cepat</i> .....	38
4.1.3 <i>Modelling Quick Design/ Model Rancangan Desain</i> .....	39
4.1.1 <i>Construction of Prototype/ Pembuatan Prototype</i> .....	62
4.1.2 <i>Deployment Delivery &amp; Feedback/ Distribusi dan Pemberian</i>	77
<i>Respon Mengenai Inovasi</i> .....	77
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	84
5.1 <i>Pernyataan akhir</i> .....	84
5.2 <i>Saran</i> .....	84
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	85
<b>LAMPIRAN</b> .....	88

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Prototype</i> .....	26
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir .....	31
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian .....	32
Gambar 3.2 Lokasi Rambak SN.....	35
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> .....	40
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Register</i> .....	42
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Login</i> .....	43
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Tambah Produk.....	44
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pesanan.....	45
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Transaksi ( <i>offline</i> ).....	46
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Membeli Produk .....	47
Gambar 4.8 Memasukkan produk ke <i>wishlist</i> .....	49
Gambar 4.9 Pelaporan.....	51
Gambar 4.10 <i>Class Diagram</i> .....	53
Gambar 4.11 <i>ERD</i> .....	54
Gambar 4.12 Skema Basis Data.....	61
Gambar 4.13 Tabel <i>Categories</i> .....	62
Gambar 4.14 Tabel <i>Products</i> .....	62
Gambar 4.15 Tabel <i>Brands</i> .....	62
Gambar 4.16 Tabel <i>Users</i> .....	62
Gambar 4.17 Tabel <i>Address</i> .....	63
Gambar 4.18 Tabel <i>Orders</i> .....	63
Gambar 4.19 Tabel <i>Order Items</i> .....	63
Gambar 4.20 Tabel <i>Transactions</i> .....	63
Gambar 4.21 Tabel <i>Slides</i> .....	64
Gambar 4.22 Tabel <i>Month Names</i> .....	64
Gambar 4.23 Tabel <i>Sales</i> .....	64

Gambar 4.24 Tabel <i>Sale Items</i> .....	64
Gambar 4.25 Tabel <i>Units</i> .....	64
Gambar 4.26 Tabel <i>Raw Materials</i> .....	64
Gambar 4.27 Halaman <i>Landing Page</i> .....	65
Gambar 4.28 Halaman <i>login</i> .....	65
Gambar 4.29 <i>Dashboard Admin</i> .....	66
Gambar 4.30 Halaman Tambah Produk .....	66
Gambar 4.31 Halaman Tambah Varian .....	67
Gambar 4.32 Halaman Daftar Varian .....	67
Gambar 4.33 Halaman Tambah Kategori.....	68
Gambar 4.34 Halaman Daftar Kategori .....	68
Gambar 4.35 Halaman Daftar <i>Order</i> (Pesanan).....	69
Gambar 4.36 Halaman Tambah Transaksi ( <i>Order Offline</i> ).....	69
Gambar 4.37 Halaman Daftar Penjualan ( <i>Offline</i> ).....	70
Gambar 4.38 Gambar <i>Landing Page</i> .....	70
Gambar 4.39 <i>Dashboard Owner</i> .....	71
Gambar 4.40 Halaman Laporan .....	71
Gambar 4.41 <i>Dashboard Gudang</i> .....	72
Gambar 4.42 Halaman Satuan .....	72
Gambar 4.43 Halaman Tambah Bahan Mentah .....	73
Gambar 4.44 Daftar Bahan Mentah .....	73
Gambar 4.45 Halaman Riwayat <i>Order Customer</i> .....	74
Gambar 4.46 Halaman Produk.....	74
Gambar 4.47 Halaman Keranjang.....	75
Gambar 4.48 Halaman Pengiriman dan Pembayaran .....	75
Gambar 4.49 Halaman Konfirmasi .....	76
Gambar 4.50 Halaman <i>Wishlist</i> .....	76

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbedaan .....	5
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	36
Tabel 4.1 Kebutuhan Data.....	37
Tabel 4.2 Analisa <i>Prototype</i> .....	38
Tabel 4.3 <i>Categories</i> .....	55
Tabel 4. 4 <i>Products</i> .....	55
Tabel 4.5 <i>Brands</i> .....	56
Tabel 4.6 <i>Users</i> .....	56
Tabel 4.7 <i>Addresses</i> .....	56
Tabel 4.8 <i>Orders</i> .....	57
Tabel 4.9 <i>Order Items</i> .....	58
Tabel 4.10 <i>Transactions</i> .....	58
Tabel 4.11 <i>Slides</i> .....	58
Tabel 4.12 <i>Month Names</i> .....	59
Tabel 4.13 <i>Sales</i> .....	59
Tabel 4.14 <i>Sale items</i> .....	59
Tabel 4.15 <i>Units</i> .....	59
Tabel 4.16 <i>Raw Materials</i> .....	60
Tabel 4.17 Pengujian <i>Blackbox</i> .....	77
Tabel 4.18 Kategori Penilaian Bobot .....	79
Tabel 4.19 Pertanyaan Kuisisioner <i>UAT</i> .....	79
Tabel 4.20 Data Jawaban Kuisisioner.....	80
Tabel 4.21 Olah Data Pengujian <i>UAT</i> .....	81
Tabel 4.22 Hasil Olah Data Kuisisioner .....	82

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....	88
Lampiran 2 Permohonan Pelaksanaan Penelitian .....	89
Lampiran 3 Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian .....	90
Lampiran 4 Jawaban Kuisisioner Pengujian UAT .....	91
Lampiran 5 Dokumentasi .....	92
Lampiran 6 Surat Keterangan Hasil Pengecekan Similarity .....	93