

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS  
ANDROID PADA OJEK ONLINE FAST ON**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat

Memperoleh gelar sarjana komputer



**Oleh :**

**Moch Zaky Widodo**

**42321003**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PERADABAN**

**2025**

## PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Berbasis  
Android Pada Ojek Online Fast On

NAMA : Moch Zaky Widodo

NIM : 42321003

“Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini sepenuhnya merupakan hasil karya saya sendiri, kecuali pada bagian-bagian tertentu yang telah dikutip dari sumber lain dan telah disebutkan dengan jelas. Apabila di kemudian hari ditemukan bahwa skripsi ini bukan hasil karya saya, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan yang berlaku, termasuk pembatalan gelar dan hak akademik yang telah diberikan.”

Bumiayu, 9 Juli 2025



Moch Zaky Widodo

Penulis

**PERSETUJUAN SKRIPSI**

JUDUL : Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Berbasis  
Android Pada Ojek Online Fast On

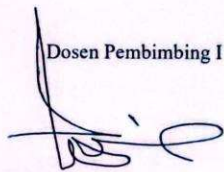
NAMA : Moch Zaky Widodo

NIM : 42321003

Skripsi ini telah di periksa dan di setujui

Bumiayu, 13 Juli 2025

Dosen Pembimbing I



Yusuf Yudistira, M.Kom

NIDN. 0613127804

Dosen Pembimbing II



Dinar Ardian P.S.Si.M.Sc.

NIDN. 0614048802

Mengetahui,

Alhmd Syaqui, M.Kom



NIDN. 0604068804

**PENGESAHAN SKRIPSI**

JUDUL : Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Berbasis  
Android Pada Ojek Online Fast On

NAMA : Moch Zaky Widodo

NIM : 42321003

Skripsi ini telah diujikan di depan Dewan Penguji pada Sidang tanggal 11 Agustus 2025. Menurut Pandangan kami, skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk penganugerahan gelar Sarjana Komputer.

Bumiayu, 11 Agustus 2025

Nama Penguji	Tanda Tangan
1. <u>Fuaida Nabyla, M.Kom</u> NIDN. 0625079301	1. ....
2. <u>Eko Sudrajat, M.Kom</u> NIDN. 0603019002	2. ....
3. <u>Yusuf Yudhistira, M.Kom</u> NIDN. 0613127804	3. ....
4. <u>Danar Ardian Pramana, M.Sc</u> NIDN. 0614048802	4. ....

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Peradaban,  
  
Rizki Nur Prasetyono, M.Pd  
NIDN. 0611099101

Ketua Jurusan Sistem Informasi  
  
Achmad Syaqui, M.Kom  
NIDN. 0604068804

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Dengan segala kerendahan hati dan rasa syukur yang mendalam ke hadirat Allah SWT, karya skripsi ini kupersembahkan kepada Ke dua orang tua tercinta yang selalu mendoakan, membimbing, dan memberikan kasih sayang tanpa batas.

Dosen Pembimbing dan seluruh Dosen Jurusan Sistem Informasi Di Universitas Peradaban yang telah membagikan ilmu, bimbingan, serta motivasi. Suci Diva Pambayun, S.Pd yang telah memberikan dukungan, motivasi, doa, serta semangat selama proses penyusunan skripsi ini.

Teman-teman Sistem Informasi Angkatan 2021 yang selalu hadir memberikan semangat, tawa, dan kenangan indah selama masa studi. Semua pihak yang telah membantu dan mendukung, baik secara langsung maupun tidak langsung, dalam penyusunan skripsi ini.

## **ABSTRACT**

*The Android-based Management Information System for Fast On Online Ojek is a solution designed to simplify reporting in a faster, more accurate, and organized manner. This research aims to design and develop an Android-based Management Information System for Fast On Online Ojek. The system was developed using the prototype method with Flutter as the mobile application framework. The main features include user management, order management, driver attendance, order distribution based on attendance sequence, and real-time reporting of deposits, delivery fees, and administration. The system also supports administrators in monitoring and verifying order reports more quickly and accurately. System testing was carried out using the Black Box Testing method to ensure each function works as required, as well as a User Acceptance Test (UAT) to measure user satisfaction. This system is expected to facilitate the reporting process, improve operational efficiency, and support management decision-making for Fast On Online Ojek services.*

*Keyword : Management Information System, Android, Online Ojek, Prototype, Flutter*

## ABSTRAK

Sistem Informasi Manajemen berbasis Android pada Ojek Online Fast On merupakan solusi untuk untuk memudahkan pelaporan yang lebih cepat, akurat dan terorganisir, Studi ini bertujuan guna menggagaskan dan menciptakan Sistem Informasi Manajemen dengan basis Android untuk Ojek Online Fast On. Sistem ini dikembangkan dengan metode *prototype* menggunakan *Flutter* sebagai *framework* aplikasi mobile. Fitur utama yang dibangun meliputi manajemen pengguna, pengelolaan *order*, absensi *driver*, distribusi *order* berbasis urutan absen, serta pelaporan setoran, ongkir, dan administrasi secara *real-time*. Sistem juga mendukung admin dalam memantau dan memverifikasi laporan *order* secara lebih cepat dan akurat. Pengujian sistem dilakukan dengan metode *Blackbox Testing* untuk memastikan setiap fungsi berjalan sesuai kebutuhan, serta *User Acceptance Test* (UAT) untuk mengukur kepuasan pengguna. Diharapkan sistem ini dapat mempermudah proses pelaporan, meningkatkan efisiensi operasional, dan mendukung pengambilan keputusan manajemen pada layanan Ojek Online Fast On.

**Kata Kunci** : Sistem informasi manajemen, Android, Ojek online, *Prototype*, *Flutter*.

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya. Berkat limpahan nikmat dan petunjuk-Nya, penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Berbasis Android pada Ojek Online Fast On”. Tersusunnya proposal skripsi ini tidak lepas dari dukungan, doa, dan bantuan berbagai pihak. Untuk itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Muh. Kadarisman, S.H., M.Si. selaku Rektor Universitas Peradaban.
2. Bapak Rizki Noor Prasetyono, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Achmad Syauqi, M.Kom. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
4. Bapak Yusuf Yudhistira, M.Kom. dan Bapak Danar Ardian Pramana, M.Sc., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, kemudahan, serta masukan yang sangat berarti sehingga penulis dapat menyusun laporan skripsi ini dengan baik.
5. Bapak dan Ibu kedua orang tua tercinta yang selalu memberikan kasih sayang, doa, dukungan moral maupun materiil, serta menjadi sumber semangat bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Suci Diva Pambayun, S.Pd yang telah memberikan dukungan, motivasi, doa, serta semangat selama proses penyusunan skripsi ini. Kehadirannya menjadi penyemangat dan memberikan inspirasi bagi penulis untuk terus berusaha menyelesaikan penelitian ini.
7. Rekan-rekan mahasiswa/i Program Studi S-1 Sistem Informasi.

Harapan penulis, karya tulis ini dapat memberikan kontribusi positif terhadap kemajuan ilmu pengetahuan. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan petunjuk, perlindungan, rezeki, serta pengetahuan bermanfaat bagi semuanya. *Aamiin*”

Bumiayu,.. Agustus 2025

Moch Zaky Widodo

NIM. 42321003

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN PENULIS .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERSETUJUAN SKRIPSI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENGESAHAN SKRIPSI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
ABSTRAK .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Tujuan Penelitian.....	3
1.4    Manfaat Penelitian .....	3
1.5    Ruang Lingkup.....	3
1.6    Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1    Penelitian Terkait.....	5
2.2    Teori Yang Berhubungan Dengan Sistem .....	7
2.2.1    Rancang Bangun .....	7
2.2.2    Sistem Informasi Manajemen .....	7
2.2.3    Android .....	8
2.3    Teori Pendukung Lainnya .....	8
2.3.1    Android Studio .....	8

2.3.2	Flutter .....	8
2.3.3	Dart.....	9
2.3.4	Rest API .....	9
2.3.5	Firestore .....	9
2.3.6	MySQL.....	10
2.4	Teknik Yang Berhubungan Dengan Teknik Analisis Yang Digunakan .	10
2.4.1	UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	10
2.5	Metode Pengembangan Sistem .....	16
2.6	Pengujian Sistem.....	17
2.6.1	Pengujian <i>Blackbox Testing</i> .....	17
2.6.2	Pengujian UAT ( <i>User Acceptance Testing</i> ).....	18
2.7	Kerangka Berfikir.....	19
BAB III METODE PENELITIAN.....		21
3.1	Tahapan Penelitian .....	21
3.1.1.	Identifikasi Masalah.....	21
3.1.2.	Studi Literatur .....	22
3.1.3.	Pengumpulan Data .....	22
3.1.4.	Perancangan Sistem .....	23
3.1.5.	Laporan Hasil.....	23
3.2	Alat Yang Digunakan .....	23
3.2.1	Kebutuhan <i>Hardware</i> .....	23
3.2.2	Kebutuhan <i>Software</i> .....	23
3.3	Tempat dan Waktu Penelitian.....	23
3.4	Jadwal Penelitian.....	25
BAB IV PEMBAHASAN.....		26
4.1	Perancangan Sistem .....	26
4.1.1.	<i>Communication / Komunikasi</i> .....	26
4.1.2.	<i>Quick Plan / Perancangan Secara Cepat</i> .....	28
4.1.3.	<i>Modelling Quick Design / Model Rancangan Desain</i> .....	29
4.1.4.	<i>Construction Of Prototype/Pembuatan Prototype</i> .....	44
4.1.5.	<i>Deployment Delivery &amp; Feedback / Penyerahan dan Pemberian Umpan Balik Terhadap Pengembang</i> .....	51

BAB V PENUTUP .....	61
5.1    Kesimpulan .....	61
5.2    Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA .....	62
DAFTAR LAMPIRAN .....	65

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Rujukan Penelitian .....	5
Tabel 2. 2 Use Case Diagram .....	10
Tabel 2. 3 Activity Diagram .....	12
Tabel 2. 4 Class Diagram .....	13
Tabel 2. 5 Entitiy Relationship Diagram.....	14
Tabel 2. 6 BlackBox Testing .....	18
Tabel 2. 7 Skala Likeart .....	19
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	25
Tabel 4. 1 Kebutuhan Data.....	27
Tabel 4. 2 Analisa Prototype .....	28
Tabel 4. 3 Tabel User.....	38
Tabel 4. 4 Tabel Attendances.....	39
Tabel 4. 5 Tabel Appidentity .....	39
Tabel 4. 6 Tabel Order.....	40
Tabel 4. 7 Tabel Transaction .....	40
Tabel 4. 8 Tabel Pengujian Blackbox Testing .....	52
Tabel 4. 9 Tabel bobot dan nilai jawaban.....	54
Tabel 4. 10 Tabel Pertanyaan Kuesioner.....	54
Tabel 4. 11 Tabel Data Jawaban Kuesioner.....	56
Tabel 4. 12 Tabel Olah Data Jawaban .....	57
Tabel 4. 13 Tabel Hasil Analisa Pengujian UAT .....	58
Tabel 4. 14 Tabel Kriteria Nilai Presentasi .....	60

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Prototype .....	16
Gambar 2. 2 Kerangka Berfikir.....	20
Gambar 3. 2 Tahapan Penelitian .....	21
Gambar 3. 3 Peta Lokasi Rumah <i>Owner</i> Fast On .....	24
Gambar 4. 1 Use case diagram.....	30
Gambar 4. 2 Acitivity Diagram Login User.....	31
Gambar 4. 3 Activity Diagram Distribusi dan Penyelesaian Order .....	32
Gambar 4. 4 Activity Diagram Pembuatan & Verifikasi Laporan Harian .....	33
Gambar 4. 5 Class Diagram .....	35
Gambar 4. 6 Entity Relationship Diagram.....	36
Gambar 4. 7 Skema Basis Data.....	37
Gambar 4. 8 Rancangan Antarmuka Login.....	41
Gambar 4. 9 Rancangan Antarmuka Beranda Admin .....	42
Gambar 4. 10 Rancangan Antarmuka Beranda Driver.....	42
Gambar 4. 11 Rancangan Antarmuka Halaman Input Order .....	43
Gambar 4. 12 Rancangan Antarmuka Halaman Riwayat Order Driver.....	43
Gambar 4. 13 Rancangan Antarmuka Halaman Setoran Driver .....	44
Gambar 4. 14 Implementasi Halaman Login .....	45
Gambar 4. 15 Implementasi Halaman Beranda Admin .....	46
Gambar 4. 16 Implementasi Halaman Beranda Driver .....	47
Gambar 4. 17 Implementasi Halaman Order Masuk .....	48
Gambar 4. 18 Implementasi Halaman Input Laporan Driver .....	49
Gambar 4. 19 Implementasi Halaman Riwayat Laporan Driver.....	49
Gambar 4. 20 Implementasi Halaman Manajemen Order (Admin).....	50
Gambar 4. 21 Implementasi Halaman Data User (Admin).....	51

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Curriculum vitae .....	65
Lampiran 2 Permohonan Pelaksanaan Penelitian .....	66
Lampiran 3 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian .....	67
Lampiran 4 Data Jawaban Kuesioner Pengujian UAT.....	68
Lampiran 5 Dokumentasi Penelitian & Observasi.....	69
Lampiran 6 Dokumentasi Pengkodean (Coding).....	70