

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mastian Dika Ajati, Manajemen ritel , Penerbit Graha ilmu, UMP 2018
- [2] “SE, Tommy, Membuat Sistem Aplikasi Minimarket (*Point of Sales*) dengan *MYSQL 5*, Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta, 2008.
- [3] A. Jogiyanto, *Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi Offset, 2005.
- [4] T. Sutabri, Konsep Dasar Informasi. Yogyakarta: Andi Offset, 2012.
- [5] Sutarmen, Pengantar Teknologi Informasi, *1st ed.* Jakarta: Bumi Aksara, 2009.
- [6] J. H. Mustakini, Perancangan Sistem Informasi Pengenalan Komputer. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.
- [7] T. Sutabri, Konsep Dasar Informasi. Yogyakarta: Andi Offset, 2012. .
I. A. R. Ginting, “Sistem Informasi & Implementasi *Point Of Sales* (POS) Berbasis *Web* Pada Distro *Previous*,” STMIK AMIKOM Yogyakarta, 2011.
- [8] Jamal, Ahmad; Yulianto, Perancangan Sistem Informasi Pengenalan Komputer. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.
- [9] “Pengertian Sistem Informasi,” [Online]. Available: www.idtesis.com. [Diakses 1 April 2020].
- [10] Fathansyah, Basis Data. Revisi Kedua. 2015.
- [11] Abdul Kadir, Manajemen *Database*. Yogyakarta: Andi Offset, 2010.
- [12] R. & Dkk, Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2015. 17.
- [13] D. S. Melyani, R. D. Angraeny, H. Sopriyadi, and A. Farisi, “Aplikasi E-Learning pada Fast English Berbasis *Web*,” Ijccs, 2015, doi: 10.2135/cropsc1983.0011183X002300020002x.
- [14] E. Z. Henry Februariyanti, “Rancang Bangun Sistem *Point of sale* untuk Jurnal Elektronik,” *J. Teknol. Inf. Din.*, 2012.

- [15] O. Pahlevi, A. Mulyani, and M. Khoir, “Sistem Informasi Inventory Barang menggunakan Metode OBJECT ORIENTED DI PT. LIVAZA TEKNOLOGI INDONESIA JAKARTA,” *J. PROSISKO*, 2018.
- [16] R. Astamal, “Menjadi Web Master Dalam 30 Hari,” 2006. [Online]. Available: <https://www.rahasia-webmaster.com>. [Diakses 1 April 2020].
- [17] H. Soendjojo, A. Riqli, Kartografi. Bandung : Institut Teknologi Bandung, 2012.
- [18] R. A. . dan Silahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objec. Bandung: Informatika, 2015.
- [19] Sholiq, Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek. Bandung: CV. Muara Indah Bandung, 2010.
- [20] S. T. M. K. Sugiarti, Yuni, *Analisis dan Perancangan UML (Unified Modeling Language)*. Yogyakarta, 2013.
- [21] Pressman, Roger S. 2012. Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7). Yogyakarta: Andi..
- [22] Rosa A.S and Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung, 2011.
- [23] A. Rouf, *Pengujian Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Metode White box dan Black box*. Semarang, 2010.
- [24] W. S. Wardhono, L. P. Kusuma, and W. S. Wardhono, “Evaluasi User Acceptance Augmented Reality Triage Mobile Pada Sistem cloud computing penjualan waralaba,” *J. Sentar*, pp. 978–979, 2015, [Online].
- [25] Jugo Alfabon Sinaga, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen *Point of sales pada ritel hypermart* Dengan Microsoft *Visual Basic.Net* 2010 SKRIPSI,” 2017.