

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA TOKO
HAJARMART BUMIAYU MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
*LARAVEL***

SKRIPSI

**Diajukan untuk memenuhi Salah Satu Syarat Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

AMIN MA'RUF

42317012

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PERADABAN
2021**

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA
TOKO HAJARMART BUMIAYU MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL

NAMA : AMIN MA'RUF

NIM : 42317012

Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang di sertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk di batalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut.

Bumiayu, September 2021

Penulis

Amin Ma'ruf

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA TOKO
HAJARMART BUMIAYU MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
LARAVEL.
NAMA : AMIN MA'RUF
NIM : 42317012

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Skripsi
pada Sidang Skripsi tanggal 13 September 2021. Menurut pandangan kami,
Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana
Komputer (S.Kom).

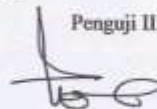
Bumiayu, September 2021

Penguji I,



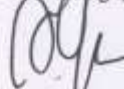
Mukrodin, M.Kom
NIDN. 0610038001

Penguji II



Yusuf Yudhistira, M.Kom
NIDN. 0613127804

Pembimbing I,



Fuaida Nabyla, M.Kom
NIDN. 0625079301

Pembimbing II



Achmad Syaagi, M.Kom
NIDN. 0604068804

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Peradaban,

Dr. apt. Pudjono, S.U
NIDN. 9990000424

Ketua Jurusan
Sistem Informasi,

Mukrodin, M.Kom
NIDN. 06100380

ABSTRACT

In the field of trading business is closely related to buying and selling transactions whose activities are always related to data processing, but the processing is still manual which causes various problems such as hard to get stock information, sales, purchase and invoice processes. Of these problems, it is necessary sales information system. Laravel is a framework that can be used in the manufacture of an information system, using the PHP (Hypertext Preprocessor) programming language by implementing the Model, View, Controller (MVC). In making information systems, the author uses the waterfall development method, often called the classic life cycle. Waterfall has several sequential stages, namely: requiremen, design system, Coding & Testing. In this study, the author makes a Sales Information System which aims to help sales data management. The expected results of this system can speed up sales reports for company owners.

Keywords: *Information systems, Sales, Laravel, Waterfall*

ABSTRAK

Dalam dunia usaha seperti usaha perdagangan erat kaitannya dengan transaksi pembelian dan penjualan, yang kegiatan utamanya selalu berhubungan dengan pengolahan data, namun masih banyak usaha perdagangan yang dalam pengelolaannya masih manual, menyebabkan berbagai permasalahan, seperti sulit dalam mendapatkan informasi stok, proses penjualan, pembelian dan faktur yang masih sering terjadi kesalahan. Dari permasalahan yang sering terjadi akibat pengelolaan informasi masih manual, maka diperlukan sebuah sistem informasi penjualan. *Laravel* merupakan salah satu framework yang dapat digunakan dalam pembuatan sebuah sistem informasi, dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dengan menerapkan *Model, View, Controller* (MVC). Dalam pembuatan sistem informasi ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem yaitu *waterfall* yang sering dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), nama model ini sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*", dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, Pengembangan metode *waterfall* memiliki beberapa tahapan yang berurut yaitu *requirement* (analisis kebutuhan), *design system* (desain sistem), *Coding* (pengkodean) & *Testing* (pengujian). Pada penelitian ini penulis membuat sebuah Sistem Informasi Penjualan yang bertujuan untuk membantu dalam pengelolaan data penjualan. Hasil yang diharapkan dari pembuatan sistem ini adalah mempercepat hasil laporan penjualan untuk pemilik usaha.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan, *Laravel*, *Waterfall*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Alhamdulillah, atas segala pertolongan, rahmat, dan kasih sayang dari Allah SWT. Sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA TOKO HAJARMART BUMIAYU MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL". Sholawat dan salam kepada nabi Muhammad SAW yang senantiasa menjadi sumber inspirasi dan teladan terbaik bagi seluruh alam.

Penelitian ini dilakukan sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan jenjang strata satu pada jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Peradaban Bumiayu. Dan dalam penelitian ini dilatarbelakangi oleh kegiatan bisnis yang menurut penulis kurang efektif sehingga perlu dilakukan penelitian pada tempat tersebut.

Dalam proses penyelesaian skripsi ini penulis banyak mengalami kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, kerjasama dari berbagai pihak dan berkah dari Allah SWT. sehingga kendala-kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Untuk itu pada kesempatan kali ini penulis ingin menghaturkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang tidak dapat saya sebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kata sempurna, oleh sebab itu kritik maupun saran selalu penulis harapkan demi tercapainya hal terbaik dari penelitian ini. Semoga Allah SWT. berkenan meridhoi segala apa yang telah kita lakukan dan semoga penelitian ini dapat bermanfaat.

Bumiayu, September 2021

Penulis



Amin Ma'ruf

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN PENULIS	ii
PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
PENGESAHAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERUNTUKAN	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Ruang Lingkup	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Terkait	6
2.2 Teori Yang Berhubungan Secara Umum	9
2.3 Teori Yang Berhubungan Dengan Topik Yang Diangkat.....	10
2.4 Teori Pendukung Lainnya	12
2.5 Teori Yang Berhubungan Dengan Teknik Analisa Yang Digunakan ..	15
2.6 Metode Pengembangan Sistem	24
2.7 Pengujian Sistem.....	26
2.8 Kerangka Berfikir.....	28

BAB III METODE PENELITIAN.....	30
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	30
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	30
3.3 Alat Yang Digunakan.....	31
3.4 Tahapan Penelitian	32
3.5 Jadwal Penelitian.....	34
BAB IV PEMBAHASAN.....	36
4.1 Pengumpulan Data	36
4.2 Analisis Sistem.....	37
4.3 Perancangan Sistem	40
4.4 Implementasi	78
4.5 Pengujian Sistem.....	85
BAB V PENUTUP.....	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	7
Tabel 2.2 Simbol Use case Diagram	16
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	21
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram	23
Tabel 2.5 Hasil Pengujian Blackbox pada halaman Utama	27
Tabel 3.1 Jadwal Rencana Kegiatan Penelitian	36
Tabel 4.1 Evaluasi Kelemahan Sistem.....	38
Tabel 4.2 Definisi Aktor	42
Tabel 4.3 Skenario Use Case Login.....	43
Tabel 4.4 Skenario Use Case Mengelola Data Profil.....	44
Tabel 4.5 Skenario Use Case Mengelola Data User	45
Tabel 4.6 Skenario Use Case Mengelola Data Pengeluaran	45
Tabel 4.7 Skenario Use Case Mengelola Data Produk	46
Tabel 4.8 Skenario Use Case Mengelola Data Pembelian.....	47
Tabel 4.9 Skenario Use Case Mengelola Data Penjualan	48
Tabel 4.10 Skenario Use Case Transaksi Aktif	48
Tabel 4.11 Skenario Use Case Transaksi Baru	49
Tabel 4.12 Skenario Use Case Laporan	50
Tabel 4.13 Tabel User	67
Tabel 4.14 Tabel Supplier	68
Tabel 4.15 Tabel Kategori.....	68
Tabel 4.16 Tabel Produk.....	69
Tabel 4.17 Tabel Pengeluaran.....	69
Tabel 4.18 Tabel Pembelian.....	70
Tabel 4.19 Tabel Pembelian_detail.....	70
Tabel 4.20 Tabel Penjualan.....	71
Tabel 4.21 Tabel Penjualan Detail	71
Tabel 4.22 Hasil Pengujian Form Login	85
Tabel 4.23 Hasil Pengujian Form Dashboard	86

Tabel 4.24 Hasil Pengujian Form Profil	86
Tabel 4.25 Hasil Pengujian Form User	87
Tabel 4.26 Hasil Pengujian Form Supplier	88
Tabel 4.27 Hasil Pengujian Form Pengeluaran.....	89
Tabel 4.28 Hasil Pengujian Form Pembelian.....	90
Tabel 4.29 Hasil Pengujian Form Penjualan.....	91
Tabel 4.30 Hasil Pengujian Form Transaksi Baru	91
Tabel 4.31 Hasil Pengujian Form Laporan	92
Tabel 4.32 Tabel Pilihan Jawaban UAT	93
Tabel 4.33 Tabel Pertanyaan Kuisisioner	93
Tabel 4.34 Tabel Data Jawaban Kuisisioner	94
Tabel 4.35 Tabel Olah Data Pengujian UAT	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i> menurut Ian Sommerville	26
Gambar 2.2 Kerangka Berfikir.....	30
Gambar 3.1 Lokasi HajarMart Bumiayu.....	31
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Diagram Toko Hajarmart Bumiayu	41
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i>	51
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Profil.....	52
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data User.....	53
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Supllier	54
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pengeluaran	55
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Produk.....	56
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pembelian	57
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Penjualan	58
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Baru	59
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Laporan	60
Gambar 4.12 <i>Sequence diagram</i> Login.....	61
Gambar 4.13 <i>Sequence diagram</i> Mengelola Data Profil.....	62
Gambar 4.14 <i>Sequence diagram</i> Mengelola Data User	62
Gambar 4.15 <i>Sequence diagram</i> Mengelola Data Supplier	63
Gambar 4.16 <i>Sequence diagram</i> Mengelola Data Pengeluaran	63
Gambar 4.17 <i>Sequence diagram</i> Mengelola Data Produk	64
Gambar 4.18 <i>Sequence diagram</i> Mengelola Data Pembelian	64
Gambar 4.19 <i>Sequence diagram</i> Mengelola Data Penjualan	65
Gambar 4.20 <i>Sequence diagram</i> Transaksi Baru	65
Gambar 4.21 <i>Sequence diagram</i> Laporan	66
Gambar 4.22 <i>Class diagram</i> Sistem Informasi Penjualan Hajarmart.....	67
Gambar 4.23 Perancangan Halaman Login	72
Gambar 4.24 Perancangan Antarmuka Dashboard Admin	73
Gambar 4.25 Perancangan Antarmuka Kategori	73
Gambar 4.26 Perancangan Antarmuka Halaman Produk	74

Gambar 4.27 Perancangan Antarmuka Halaman Supplier	74
Gambar 4.28 Perancangan Antarmuka Halaman Pengeluaran	75
Gambar 4.29 Perancangan Antarmuka Halaman Pembelian	75
Gambar 4.30 Perancangan Antarmuka Halaman Penjualan	76
Gambar 4.31 Perancangan Antarmuka Halaman Transaksi Baru.....	76
Gambar 4.32 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Profil	77
Gambar 4.33 Perancangan Antarmuka Halaman User	77
Gambar 4.34 Implementasi Database	78
Gambar 4.35 Implementasi Halaman Login	79
Gambar 4.36 Implementasi Halaman Dashboard	79
Gambar 4.37 Implementasi Halaman Kategori.....	80
Gambar 4.38 Implementasi Halaman Produk	80
Gambar 4.39 Implementasi Halaman Supplier	81
Gambar 4.40 Implementasi Halaman Pengeluaran	81
Gambar 4.41 Implementasi Halaman Pembelian.....	82
Gambar 4.42 Implementasi Halaman Penjualan	82
Gambar 4.43 Implementasi Halaman Transaksi Baru	83
Gambar 4.44 Implementasi Halaman Laporan	83
Gambar 4.45 Implementasi Halaman User	84
Gambar 4.46 Implementasi Halaman Edit Profil.....	84

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Permohonan Pelaksanaan Penelitian	100
Lampiran 2 : Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	101
Lampiran 3 : <i>Curriculum Vitae</i>	102
Lampiran 4 : Dokumentasi Penelitian.....	104