

Daftar Pustaka

- Aenu Rohmah, Emay dan Wahyudin. 2016. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Game Online Terhadap Pemahaman Konsep dan Penalaran Mayematis Siswa*. (Diakses tanggal 21 September 2019).
- Al-Tabany, Trianto Ibnu Badar. 2015. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dam Kontekstual*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Anggraeni Lestari, Reni. 2016. *Penerapan Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SD*. (Diakses tanggal 15 Mei 2020).
- Anggraeni, Vian. 2014. *Upaya Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas 5 Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Di Sekolah Dasar Virgo Maria 1 Ambarawa Semester II Tahun Pelajaran 2013/2014*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Asih, Joeni. 2017. *Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Siswa Kelas IV SD Negeri 002 Teluk Nilap Kubu Babussalam*. (Diakses tanggal 06 Mei 2020).
- Asmani, Jamal Ma'mur. 2016. *Tips Efektif Cooperative Learning*. Yogyakarta: Diva Press.
- Ayu Febyana, Nanda. 2016. *Penerapan Model Cooperative Learning Tipe Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Sekolah Dasar*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Ayu Malinda, Zuliana dkk. 2017. *Problm Based Learning Berbantu Lego Meningkatkan Pemecahan Masalah Siswa Sekolah Dasar*. (Diakses tanggal 19 Mei 2020).

- Cahyaningsih, Ujati. 2017. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa SD*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Damayanti, Sri dan M. Tohirin Apriyanto. 2017. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament) Terhadap Hasil Belajar Matematika*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Dedi Lesmana, Kadek dan I Made Suarjana. 2017. *Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Melalui Penerapan Model Pembelajaran TGT*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Desti, Haryani. 2011. *Pembelajaran Matematika Dengan Pemecahan Masalah Untuk Menumbuhkembangkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa*. (Diakses tanggal 28 Oktober 2019).
- Diny Zulfiyana Fauziah, Nenda. 2019. *Pengaruh Model TGT Berbantuan Couple Card Terhadap Peningkatan Kemampuan Siswa Dalam Penjumlahan dan Pengurangan Kelas 3*. (Diakses Tanggal 09 Juni 2020).
- Dwi Susyanto, Ari. 2015. *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Pada Siswa Kelas v SD N 1 Jembatan Poncowarni Kebumen*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Eka Pratiwi, Septiana Dkk. 2018. *Penerapan Model Pembelajaran Tipe Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas 4*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Fajri N, Eldi dkk. 2020. *Penggunaan Model Pembelajaran TGT (Teams Games Tournament) Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Fanny Firdaus, Eris dan Medalia Septiana Subhi. 2020. *Pengaruh Aktivitas Model Pembelajaran Teams Games Tournament Berbantuan Mind Mapping Dan Geoboard Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas VII*. (Diakses tanggal 17 Mei 2020).

- Fauziah, Ulfa. 2018. *Efektivitas Penggunaan Metode Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Dengan Media Tabel Perkalian Pintar (TAKALINTAR) Terhadap Pencapaian Prestasi Belajar Matematika Kelas III SDN Prawit 1*. (Diakses tanggal 21 September 2019).
- Fathurrohman. 2015. *Model Pembelajaran Interatif*. Yogyakarta: Ar-ruzz media.
- Fathani Halim Abdul. 2012. *Matematika: Hakikat & Logika*. Jogjakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Fitra Surya, Venni. 2018. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V Sekolah Dasa Negeri 003 Bangkinang Kota*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Giri Prawiyogi, Anggy. 2016. *Penerapan Model Type Tim Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Di Sekolah Dasar*. (Diakses tanggal 09 Juni 2020).
- Hana Hapsari, Amalia. 2018. *Penerapan Model Probing Prompting Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Berbantu Media Pastatika SD 1 Bulungkulon*. (Diakses tanggal 19 Mei 2020).
- Hariyadi, Dedi. 2014. *Peningkatan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Di Kelas V SD Negeri 1 Mranti Tahun Pelajaran 2013/2014*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Hidayat, Nur dan Ibrahim. 2014. *Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Ditinjau Dari Kemampuan Awal Siswa SMA Negeri 1 Seyegan*. (Diakses tanggal 11 Agustus 2019).
- Ibni Harja, Silnia dkk. 2019. *Peningkatan Kemampuan Pmemecahan Masalah Matematis Melalui Model TGT Berbantuan Media Laci Kartu Soal*. (Diakses tanggal 17 Mei 2020).

- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Perss.
- Isjoni. 2012. *Pembelajaran Kooperatif Meningkatkan Kecerdasan Komunikasi Antar Peserta Didik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Jaedun, Amat. 2011. *Metodologi Penelitian Eksperimen*. (Diakses tanggal 11 September 2019).
- Kristika Fidia Ning Tyas, Dewi. 2015. *Peningkatan Minat Dan Hasil Belajar Mtematika Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Pada Siswa Kleas 007 Sumberpucung Malang*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Kurniawati, Indra. 2012. *Peningkatan Keaktifan Belajar Siswa Dengan Menerapkan Strategi Team Games Tournament (TGT) Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas V SD N 4 Binangun*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Manto, Arif. 2016. *Upaya Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Matematika Dengan Model Pembelajaran Kooperatif Teams Games Tournament (TGT) Siswa Kelas VIII F SMP N 1 Tempel*. (Diakses 11 Juni 2020).
- Maulana Muhammad. 2016. *Efektivitas Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Assisted Individualization (TAI) Dan Tipe Teams Games Tournament (TGT) Menggunakan LKS Berbasis PMRI Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Dan Minat Belajar Siswa*. (Diakses tanggal 09 Juni 2020).
- Melisa, Fetris dan Yolanda. 2019. *Upaya Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Melalui Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT)*. (Diakses tanggal 15 Mei 2020).
- N.I, Aristin dan Abidin, Z. 2013. *Penerapan Pembelajaran TGT Berbantuan Games Edukasi Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa*. (Diakses tanggal 09 Juni 2020).
- Nisa, Khairun dkk. 2019. *Penerapan Icebreaker dalam Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan*

- Motivasi Belajar Siswa Kelas V SD An-Namiroh Pusat Pekanbaru.* (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Noor, Muhammad. 2018. *Penggunaan Model Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Sekolah Dasar.* (Diakses tanggal 09 Juni 2020).
- Nur Ika, Desi. 2018. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament) Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Pada Materi Pembulatan Dan Penaksiran Kelas IV SDIT Ar Raihan Bantul.* (Diakses tanggal 09 Juni 2020).
- Nurhayati, Hesti dkk. 2018. *Penerapan Model Pembelajaran Tipe TGT Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SD.* (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Nursyifa, Lutfi dkk. 2018. *Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dan Motivasi Belajar Siswa SMP Melalui Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT).* (Diakses tanggal 15 Mei 2020).
- Priatna, Asep dan Fahma Safitri. 2017. *Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Materi Operasi Hitung Campuran Siswa Kelas IV SD Dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT).* (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Puspita Sari, Harum dkk. 2017. *Pengaruh model CRH Berbantu Media Ropinbada Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Sekolah Dasar.* (diakses tanggal 19 Mei 2020).
- Putri Utami, Saras dan Esti Harini. 2014. *Meningkatkan Minaat Dan Hasil Belajar Matematika Melalui Team Games Tournament Siswa Kelas III MI Muhammadiyah Ngadipuro 1 Dukun Magelang.* (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Rachma Thalita, Almira. 2018. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar.* (Diakses tanggal 11 Jni 2020).

- Rahmani, Wirda dan Nurbaiti Widyasari. 2018. *Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Melalui Media Tangram*. (Diakses tanggal 17 Mei 2020).
- Rahmatika Hadi, Fida. 2017. *Penerapan Model TGT (Teams Games Tournament) Dalam Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Taman 2 Madiun*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Raidha, An Naba. 2016. *Peningkatan Minat Dan Prestasi Belajar Matematika Melalui Model Pembelajaran Tipe TGT Berbantuan Kartu Domino Dikkelas V SDN Sriwulan 1*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Rakhmadhani, Nuzul dkk. 2013. *Pengaruh Penggunaan Metode Teams Games Tournament Berbantu Media Teka-Teki Silang Dan Ular Tangga Dengan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Siswa Pada Materi Koloid Kelas XI SMA Negeri 1 Simo Tahun Pelajaran 2011/2012*. (Diakses tanggal 11 September 2019).
- Rizki Nugroho, Irfan dan Ikha Listyarini. 2018. *Keefektifan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Berbantu Media Ular Tangga Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Kelas IV SD*. (Diakses tanggal 15 Mei 2020).
- Rizki, Via. 2017. *Efektivitas Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas IV SD N Tambakroto*. (Diakses tanggal 09 Juni 2020).
- Rizky, Saputra Satria, Said. 2018. *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Ditinjau Dari Pengetahuan Awal Matematika Siswa Sekolah Menengah Pertama Pekanbaru*. (Diakses tanggal 15 Mei 2020).
- Saparudin Nur, Andi. 2019. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Berbantuan Geogebra Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika*. (Diakses tanggal 19 Mei 2020).
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Dan Pengembangan (research and development / R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2012. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Suji, dkk. 2017 *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Gamse Tournament Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Pada Materi Segittga* (Diakses tanggal 15 Mei 2020).
- Sunaryo, Awang. 2015. *Upaya Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Matematika Melalui Model Pembelajaran cooperative Teams Games Tournament (TGT Pada Siswa Kelas IN SD N 1 Temuwangi Pedan Klaten*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Suprijono, Agus. 2016. *Model-model Pembelajaran Emansipatoris*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Sumantri, Syarif Mohamad. 2016. *Strategi Pembelajaran Teori Dan Praktik Di Tingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sundayana Rostina. 2016. *Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Susilawati, Yana dan Muhammad Firdaus. 2019. *Komparasi Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT Dan Assisted Individualization (TAI) Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Pada Materi Perbandingan Ditinjau Dari Minat Belajar Siswa*. (Diakses tanggal 09 Juni 2020).
- Syah, Muhibbin. 2011. *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tiya, Kadir. 2013. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar*

- Matematika Siswa SMPN*. Tersedia di Jurnal Pendidikan Matematika Vol 4 No 2, (Diakses pada tanggal 29 mei 2018).
- Trianto. 2012. *Model Pembelajaran Terpadu: konsep, strategi, dan implementasinya dalam KTSP*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Triton. 2006. *Terapan (Riset Statistik Parametrik)*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Widayanti, Rizki Eka dan Slameto. 2016. *Pengaruh Penerapan Model Teams Games Tournament Berbantuan Permainan Dadu Terhadap Hasil Belajar IPA*. Vol.6,No. 3, September 2016; 182-195 (Diakses tanggal 16 mei 2018).
- Widoyoko, Eko Putro. 2012. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Winuri Permatasari, Mutik. 2013. *Peningkatan Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Melalui Strategi Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Siswa Kelas IV SD Negeri Blangu 2 Gesi Sragen Tahun 2012/2013*. (Diakses tanggal 11 Juni 2020).
- Zuliana, Eka dan Novia Lika Nur Jannah. 2014. *Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas IV SD 3 Tenggeles Melalui Model Pembelajaran Berbasis Masalah Materi Pecahan*. (Diakses tanggal 23 Agustus 2019).